

Vous venez de trouver une règle mise en ligne par des collectionneurs qui partagent leur passion et leur collection de jeux de société sur Internet depuis 1998.

Imaginez que vous puissiez accéder, jour et nuit, à cette collection, que vous puissiez ouvrir et utiliser tous ces jeux.

Ce rêve est devenu réalité !

Chantal et François ont créé l'Escale à jeux en 2013. Depuis l'été 2022, Isabelle et Raphaël leur ont succédé. Ils vous accueillent à Sologny (Saône-et-Loire), au cœur du Val Lamartinien, entre Mâcon et Cluny, à une heure de Châlon-sur-Saône ou de Lyon, une heure et demi de Roanne ou Dijon, deux heures de Genève, Grenoble ou Annecy et quatre heures de Paris (deux heures en TGV).



L'Escale à jeux est un ludogîte, réunissant un meublé de tourisme ★★★★★ modulable de 2 à 15 personnes et une ludothèque de plus de 9000 jeux de société. Au total, 320 m² pour jouer, ripailler et dormir.



**ESCALE À
JEUX**

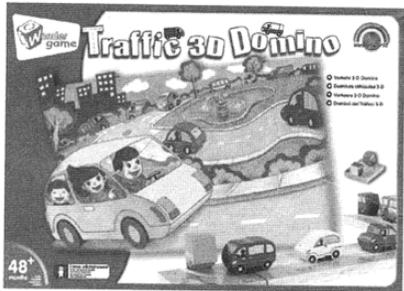
escaleajeux.fr

09 72 30 41 42

06 24 69 12 99

escaleajeux@gmail.com





WG-1000 Traffic 3D Domino



WG-1001 Chicky Memo



WG-1002 Build a Village



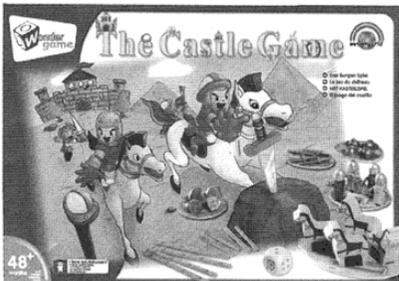
WG-1003 Fishing Time



WG-1004 Rescuer Game



WG-1005 WitchCraft



WG-1006 Castle Game

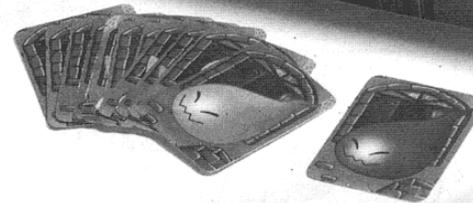
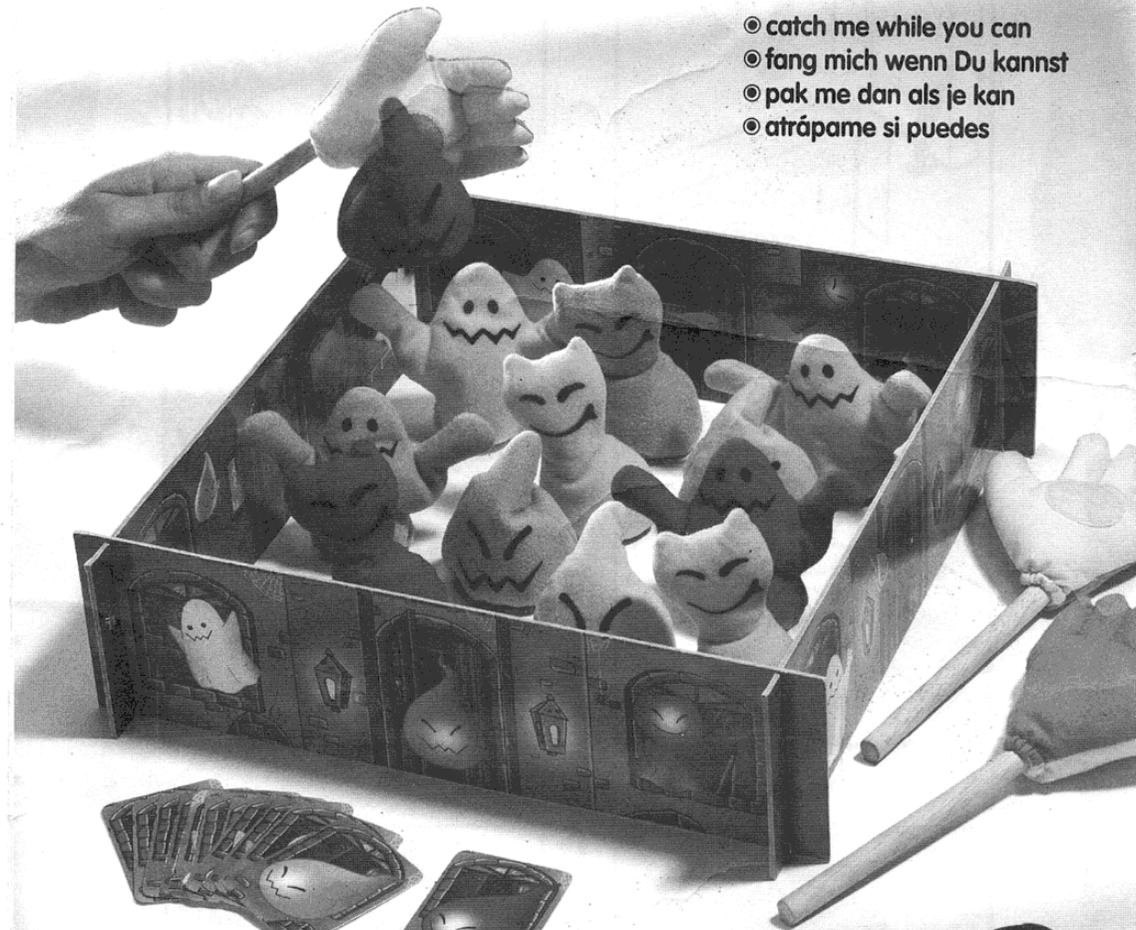


WG-1007 Catch Me While You Can



Attrape-Fantôme

- catch me while you can
- fang mich wenn Du kannst
- pak me dan als je kan
- atrápame si puedes

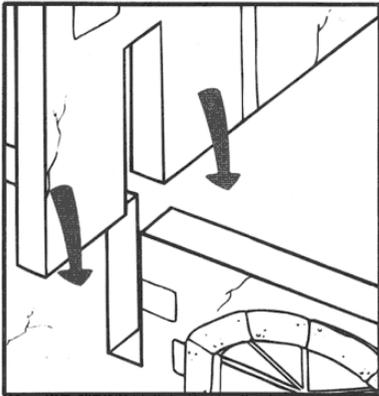


36+
months
mois
monate
mázan

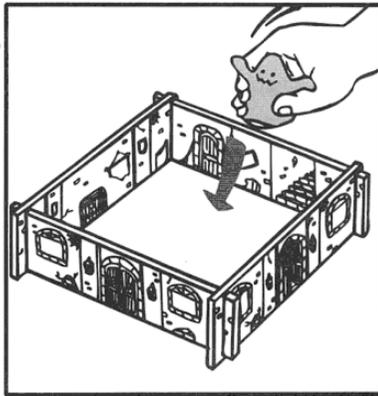


COMMENT JOUER ?

1.



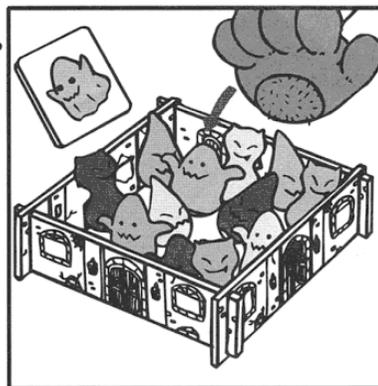
2.



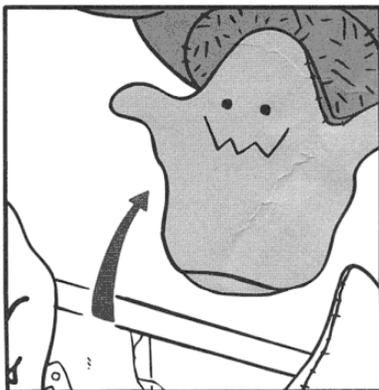
3.



4.



5.



6.



Attrape-fantôme

Une pièce mystérieuse est hantée par douze fantômes malicieux de différentes formes et couleurs. En tant que chasseur de fantômes, tu as une main magique qui te permet de les attraper en une touche ! Mais tu dois t'assurer que le fantôme est bien celui représenté sur la carte.

Âges : 36 mois +

N° de joueurs : 2-3 joueurs



CONTENU :

- 4 planches de jeu
- 3 mains collantes
- 12 fantômes
- 12 cartes

PREPARATION :

1. Assemblez les 4 planches de jeu pour créer une maison et placez les 12 fantômes au milieu. (photos 1 & 2)
2. Distribuez un nombre égal de cartes à l'envers, devant chaque joueur.
3. Chaque joueur prend une main collante.

REGLE DU JEU :

4. Le premier joueur tire une carte et la montre aux autres participants (photo 3)
5. Chaque joueur essaie d'être le premier à attraper le fantôme de la même couleur et de la même forme que celles indiquées sur la carte (photos 4&5)
6. Le joueur ayant attrapé le bon fantôme peut le garder.
7. Mais si vous attrapez le mauvais fantôme, il doit être remis dans la maison.
8. Les participants tirent une carte chacun à leur tour, jusqu'à ce que tous les fantômes soient attrapés.
9. Le gagnant est celui qui a attrapé le plus de fantômes (photo 6)

