

Vous venez de trouver une règle mise en ligne par des collectionneurs qui partagent leur passion et leur collection de jeux de société sur Internet depuis 1998.

Imaginez que vous puissiez accéder, jour et nuit, à cette collection, que vous puissiez ouvrir et utiliser tous ces jeux.

Ce rêve est devenu réalité !

Chantal et François ont créé l'Escale à jeux en 2013. Depuis l'été 2022, Isabelle et Raphaël leur ont succédé. Ils vous accueillent à Sologny (Bourgogne du sud), au cœur du Val Lamartinien, entre Mâcon et Cluny, à une heure de Châlon-sur-Saône ou de Lyon, une heure et demi de Roanne ou Dijon, deux heures de Genève, Grenoble ou Annecy et quatre heures de Paris (deux heures en TGV).

L'Escale à jeux est un ludogîte, réunissant un meublé de tourisme ★★★ modulable de 2 à 15 personnes et une ludothèque de plus de 9000 jeux de société.

Au total, 320 m² pour jouer, ripailler et dormir.

**ESCALE À
JEUX**

escaleajeux.fr

09 72 30 41 42

06 24 69 12 99

escaleajeux@gmail.com



CATÉGORIES

 GÉOGRAPHIE

 DIVERTISSEMENTS

 HISTOIRE

 ARTS & LITTÉRATURE

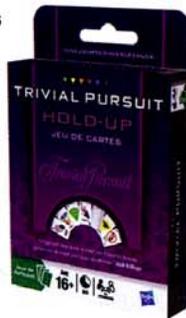
 SCIENCES & NATURE

 SPORTS & LOISIRS

Essayez les
autres éditions
TRIVIAL PURSUIT :

TRIVIAL PURSUIT HOLD-UP

Le premier jeu de cartes TRIVIAL PURSUIT combinant le jeu de questions/réponses traditionnel avec un jeu de stratégie dans lequel vous pouvez voler les triangles marqueurs de vos adversaires. Un jeu de cartes rapide, facile à comprendre et à emporter !




TRIVIAL
PURSUIT

RETROUVEZ TOUT LE FUN DE TRIVIAL
PURSUIT sur iPhone® ou iPod® touch !

Retrouvez la page Facebook dédiée sur :
<http://www.facebook.com/trivialpursuit>

AGE
16+ | 
2+ JOUEURS

TRIVIAL PURSUIT

PARTY



Trivial Pursuit

CONTIENT :

200 cartes, 3 camemberts XXL,
18 triangles marqueurs XXL, 1 flèche,
1 sablier, 3 blocs papier

TRIVIAL PURSUIT et tous les autres titres, le logo, les cartes, les triangles marqueurs et tout autre élément distinctif du plateau de jeu, sont des marques déposées de Hasbro.

© 1981, 2010 Hasbro. Tous droits réservés.

Fabriqué par: Hasbro SA, Route de Courroux 6, 2800 Delemont CH

Représenté par: Hasbro Europe, 2 Roundwood Ave, Stockley Park,
Uxbridge, Middlesex, UB11 1AZ, UK.

Service Consommateurs : Hasbro France S.A.S. 10 rue de Valence
57150 CREUTZWALD FR 03.87.82.76.20 conso@hasbro.fr

www.hasbro.fr



031131655101 00

BUT DU JEU

Être la première équipe à remporter 6 triangles marqueurs (1 de chaque couleur) en répondant correctement aux questions posées.

MISE EN PLACE

1. Formez 2 ou 3 équipes et donnez 1 camembert XXL à chaque équipe.
2. Posez les triangles marqueurs à portée de tous les joueurs.
3. Donnez 1 bloc papier et 1 crayon (non fourni) à chaque équipe.
4. Utilisez le couvercle de la boîte comme boîtier de cartes.
Placez les cartes dans ce boîtier en les séparant par catégorie.
5. Posez la flèche et le sablier à portée de tous les joueurs.



À VOTRE TOUR

1. L'hôte de la soirée fait tourner la flèche.
2. L'équipe qui est pointée par la flèche :
 - choisit la catégorie de la question pour ce tour.
 - Prend la carte de cette catégorie dans le boîtier et lit la question à haute voix.
 - Pose la carte, face question montrée, sur la table pour que tous les joueurs puissent la voir.
 - Retourne le sablier.
3. **Les équipes jouent en même temps :**
Chaque équipe se met d'accord sur la ou les réponses et la ou les écrit sur le bloc papier.
4. **À la fin du temps imparti :**
Les 2 équipes donnent leur réponse.

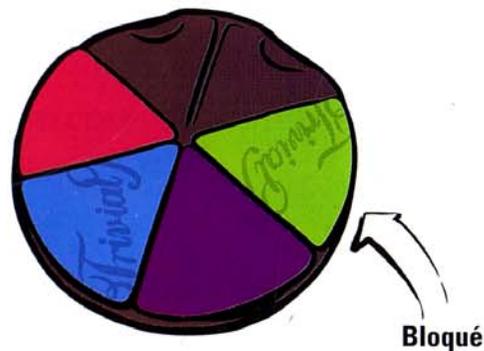
QUE SE PASSE-T-IL ENSUITE ?

2 BONNES RÉPONSES ?

Si vous avez donné au moins 2 bonnes réponses...

...et ne possédez PAS encore le triangle de cette catégorie, prenez-en un et placez-le dans votre camembert géant, avec le texte « Trivial Pursuit » face cachée.

...et possédez DÉJÀ le triangle de cette catégorie : vous le bloquez !
Retournez votre triangle, avec le texte « Trivial Pursuit » visible. Il est maintenant définitivement à vous pour le reste de la partie et ne peut plus vous être retiré.



MOINS DE 2 BONNES RÉPONSES ?

Si vous n'avez PAS donné au moins 2 bonnes réponses...

...et ne possédez PAS encore le triangle de cette catégorie, vous ne faites rien.

...et possédez DÉJÀ le triangle de cette catégorie : vous le perdez !
À moins que ce triangle ne soit bloqué du côté « Trivial Pursuit ». Dans ce cas, il ne se passe rien.

REMPORTER LA PARTIE

La première équipe à collecter 6 triangles marqueurs (1 de chaque couleur, bloqués ou non) remporte la partie !

En cas d'égalité, continuez à jouer jusqu'à ce qu'une des deux équipes perde 1 triangle marqueur.

PARTIE RAPIDE

Pour des parties encore plus rapides, vous pouvez décider que vous n'avez pas besoin de bloquer un triangle marqueur pour ne pas le perdre. Chaque triangle marqueur est ainsi gagné pour de bon.