

Vous venez de trouver une règle mise en ligne par des collectionneurs qui partagent leur passion et leur collection de jeux de société sur Internet depuis 1998.

Imaginez que vous puissiez accéder, jour et nuit, à cette collection, que vous puissiez ouvrir et utiliser tous ces jeux.

Ce rêve est devenu réalité !

Chantal et François ont créé l'Escale à jeux en 2013. Depuis l'été 2022, Isabelle et Raphaël leur ont succédé. Ils vous accueillent à Sologny (Bourgogne du sud), au cœur du Val Lamartinien, entre Mâcon et Cluny, à une heure de Châlon-sur-Saône ou de Lyon, une heure et demi de Roanne ou Dijon, deux heures de Genève, Grenoble ou Annecy et quatre heures de Paris (deux heures en TGV).

L'Escale à jeux est un ludogîte, réunissant un meublé de tourisme ★★★ modulable de 2 à 15 personnes et une ludothèque de plus de 9000 jeux de société.

Au total, 320 m² pour jouer, ripailler et dormir.

**ESCALE À
JEUX**

escaleajeux.fr

09 72 30 41 42

06 24 69 12 99

escaleajeux@gmail.com



- 01 AIN
- 02 AISNE
- 03 ALLIER
- 04 ALPES (Basses)
- 05 ALPES (Hautes)
- 06 ALPES-MARITIMES
- 07 ARDECHE
- 08 ARDENNES
- 09 ARIEGE
- 10 AUBE
- 11 AUDE
- 12 AVEYRON
- 13 BOUCHES-DU-RHONE
- 14 CALVADOS
- 15 CANTAL
- 16 CHARENTE
- 17 CHARENTE-MARITIME
- 18 CHER
- 19 CORREZE
- 20 CORSE
- 21 COTE-D'OR
- 22 COTES-DU-NORD
- 23 CREUSE
- 24 DORDOGNE
- 25 DOUBS
- 26 DROME
- 27 EURE
- 28 EURE-ET-LOIR
- 29 FINISTERE
- 30 GARD
- 31 GARONNE (Haute)
- 32 GERS
- 33 GIRONDE
- 34 HERAULT
- 35 ILLE-ET-VILAINE
- 36 INDRE
- 37 INDRE-ET-LOIRE
- 38 ISERE
- 39 JURA
- 40 LANDES
- 41 LOIR-ET-CHER
- 42 LOIRE
- 43 LOIRE (Haute)
- 44 LOIRE-ATLANTIQUE
- 45 LOIRET
- 46 LOT
- 47 LOT-ET-GARONNE
- 48 LOZERE
- 49 MAINE-ET-LOIRE
- 50 MANCHE

Petits amis,

“ 8368 BD 33 ? ”

d'où vient cette automobile ?

Vous vous posez cette question, si cette automobile ou une autre dont l'origine d'immatriculation vous est inconnue passe devant vous.

Véritable « leitmotiv », cette sorte de devinette provoque votre curiosité, ainsi que celle de vos parents, d'ailleurs.

En vous distrayant avec notre « LOTO MINERALOGIQUE », nous allons vous permettre de répondre à cette question... et d'apprendre autre chose encore.

En effet, l'Administration des Postes recommande au public de remplacer, sur tout envoi postal, le nom du département de destination par le numéro qui lui est affecté.

Or, les Préfectures qui immatriculent les automobiles, et les P.T.T. attribuent à chacun de nos départements un numéro commun :

Automobile : 8368 BD 33 ; 33 = Gironde ;

Envoi postal : 33 Bordeaux = (Gironde) Bordeaux.

En sachant l'un, vous connaîtrez donc l'autre, et tout cela en vous amusant.

Afin de donner à notre « LOTO MINERALOGIQUE » encore plus d'attrait, nous l'avons doté d'illustrations qui vous donnent pour chaque département :

— son nom et son numéro d'identification (codification) ;

— sa caractéristique géographique, historique, scientifique ou folklorique.

Cela dit, passons ensemble aux diverses méthodes de jeu que nous vous recommandons.

REGION PARISIENNE

Comme vous le savez déjà, la région parisienne a été transformée administrativement et de nouveaux départements ont été ainsi créés.

Nous pensons qu'il sera intéressant de vous en rappeler la composition.

- PARIS (intra-muros) à la fois ville et département (Code : 75)
- SEINE-ET-MARNE Chef-lieu : MELUN (Code : 77)
- YVELINES Chef-lieu : VERSAILLES (Code : 78)
- ESSONNES Chef-lieu : EVRY-PETIT-BOURG (Code : 91)
- HAUTS-DE-SEINE Chef-lieu : NANTERRE (Code : 92)
- SEINE-SAINT-DENIS : Chef-lieu : BOBIGNY (Code : 93)
- VAL-DE-MARNE Chef-lieu : CRETEIL (Code : 94)
- VAL-D'OISE Chef-lieu : PONTOISE (Code : 95)

Jouons maintenant

Notre « LOTO MINERALOGIQUE » se compose de :

- 6 plaques comportant chacune 16 cases illustrées
- 96 cartes illustrées.

Première méthode. — Vous jouerez au Loto traditionnel au cours duquel se détacheront les « gagnants » et les « perdants ». Ce sera votre premier contact avec nos départements et leur codification, mais sachez que cette première méthode est indispensable pour pratiquer les suivantes.

Deuxième méthode. — C'est ici que les difficultés commencent. Le meneur de jeu va jouer un rôle important. En possession de la carte qu'il vient de prendre, il doit annoncer **au gré de sa fantaisie et sans continuité dans son choix :**

le département OU le numéro code

Supposons qu'il annonce : **33**, le joueur qui possède sur sa plaque ce numéro devra répondre : **GIRONDE**.

- a) Si ce joueur répond tout autre chose, il sera pénalisé par la remise de cette carte parmi celles à distribuer.
- b) Si c'est un joueur ne possédant pas la case correspondante qui répond, il sera pénalisé également par le retrait d'une carte qu'il aura précédemment acquise et qui ira rejoindre celles restant à distribuer.

Ainsi, une sélection s'opère, chacun augmente ses chances ou les diminue.

Cette méthode qui vous oblige à répondre : **33** à la question **GIRONDE**, OU **GIRONDE** à la question : **33**, est la base de votre éducation automatique par l'association « Numéro-Département » et inversement.

Le rôle du meneur de jeu est primordial et vous devrez le tenir chacun à votre tour.

Ainsi, notre Loto devient un jeu « passionnément éducatif ».

Troisième méthode. — C'est la méthode « CHAMPION » !

Chaque joueur dissimule par un « cache » quelconque tous les **numéros** des cases de sa plaque. Dans ce cas le meneur de jeu annonce le **numéro** seulement du département : **33**, par exemple. Le joueur possédant le **département** correspondant devra répondre : **GIRONDE**.

A la partie suivante, ce sont les **noms des départements** que les joueurs « cacheront » sur leur plaque, alors que le meneur annoncera le **département** seulement. Si ce dernier appelle : **GIRONDE**, c'est le joueur possédant le numéro **33** qui répondra.

Les pénalités pleuvront et pour être victorieux d'une telle partie, il faut être un « Champion », mais bientôt vous ne vous poserez plus la question :

— « D'OÙ VIENT CETTE AUTOMOBILE ? »

et vous saurez aussi expédier une lettre conformément au désir de l'Administration des Postes.

- 51 MARNE
- 52 MARNE (Haute)
- 53 MAYENNE
- 54 MEURTHE-ET-MOIS
- 55 MEUSE
- 56 MORBIHAN
- 57 MOSELLE
- 58 NIEVRE
- 59 NORD
- 60 OISE
- 61 ORNE
- 62 PAS-DE-CALAIS
- 63 PUY-DE-DOME
- 64 PYRENEES (Basses)
- 65 PYRENEES (Hautes)
- 66 PYRENEES-ORIENTALES
- 67 RHIN (Bas)
- 68 RHIN (Haut)
- 69 RHONE
- 70 SAONE (Haute)
- 71 SAONE-ET-LOIRE
- 72 SARTHE
- 73 SAVOIE
- 74 SAVOIE (Haute)
- 75 PARIS
- 76 SEINE-MARITIME
- 77 SEINE-ET-MARNE
- 78 YVELINES
- 79 SEVRES (Deux)
- 80 SOMME
- 81 TARN
- 82 TARN-ET-GARONNE
- 83 VAR
- 84 VAUCLUSE
- 85 VENDEE
- 86 VIENNE
- 87 VIENNE (Haute)
- 88 VOSGES
- 89 YONNE
- 90 TERRITOIRE DE BOURGOGNE
- 91 ESSONNES
- 92 HAUTS-DE-SEINE
- 93 SEINE-SAINT DENIS
- 94 VAL-DE-MARNE
- 95 VAL-D'OISE

Nos 4 départements
mer n'ont pas de nu
postal mais seulement
fication minéralogique :
971 LA GUADELOUPE
972 MARTINIQUE
973 GUYANE
974 LA REUNION