

Vous venez de trouver une règle mise en ligne par des collectionneurs qui partagent leur passion et leur collection de jeux de société sur Internet depuis 1998.

Imaginez que vous puissiez accéder, jour et nuit, à cette collection, que vous puissiez ouvrir et utiliser tous ces jeux.

Ce rêve est devenu réalité !

Chantal et François ont créé l'Escale à jeux en 2013. Depuis l'été 2022, Isabelle et Raphaël leur ont succédé. Ils vous accueillent à Sologny (Bourgogne du sud), au cœur du Val Lamartinien, entre Mâcon et Cluny, à une heure de Châlon-sur-Saône ou de Lyon, une heure et demi de Roanne ou Dijon, deux heures de Genève, Grenoble ou Annecy et quatre heures de Paris (deux heures en TGV).

L'Escale à jeux est un ludogîte, réunissant un meublé de tourisme ★★★ modulable de 2 à 15 personnes et une ludothèque de plus de 9000 jeux de société.

Au total, 320 m² pour jouer, ripailler et dormir.

**ESCALE À
JEUX**

escaleajeux.fr

09 72 30 41 42

06 24 69 12 99

escaleajeux@gmail.com



La Théière folle

Installation:

Placez les 40 balles dans la théière sans refermer le couvercle pour le moment. Les joueurs choisissent la tasse de la couleur de leur choix et attendent que la théière s'anime.

Comment Jouer:

Lorsque tous les joueurs sont prêts, placez le couvercle sur la théière et enfoncez-le. La théière commence à shooter les balles dans toutes les directions. Chaque joueur doit utiliser sa tasse pour attraper le plus de balles possibles. Lorsque toutes les balles ont été lancées, appuyez sur le couvercle de la théière pour terminer la partie. A la fin de la partie, chaque joueur compte le nombre de balles qu'il a pu attraper. Celui qui a attrapé le plus de balles a gagné!

Autre façon de jouer:

Essayez d'attraper uniquement les balles qui sont de la même couleur que votre tasse. A la fin de la partie, chaque joueur compte le nombre de balles dans leur tasse respective. Lorsqu'un joueur a attrapé des balles de la mauvaise couleur, celles-ci sont soustraites du score final. Par exemple, si le joueur avec la tasse rouge a attrapé 8 balles rouges et 2 balles vertes, son score final est 6 ($8 - 2$). Le joueur qui a attrapé le plus de balles a gagné! Si vous jouez seul, essayez d'attraper les balles avant qu'elles ne tombent sur le sol. Il ne s'agit là que de quelques suggestions. Il y a mille façons de vous amuser avec votre Théière Shooteuse en inventant vos propres règles du jeu.