

# Livret de règles



## Présentation du matériel

60 cartes réparties en 6 decks de 10 cartes pour chacun des joueurs.

## Mise en place

Chaque joueur prend en main un deck de son choix en tenant compte des recos des cartes.



## But du jeu

Le Jeu est basé sur le bluff, il va falloir bluffer ses adversaires afin de gagner ou non les duels pour remporter un maximum de Glands !

## Principe de base

Chaque joueur choisit une carte de sa main et la pose face cachée devant lui.

Le joueur jouant Octave va alors, questionner chaque joueur afin de déduire quelle carte ils ont joué.

Les adversaires vont alors essayer de bluffer le joueur actif (Octave) pour être choisi ou non pour le duel. Mensonges et malhonnêteté sont de rigueur...

Une fois tous les joueurs questionnés le joueur actif (Octave) va décider contre qui il va lancer son attaque .



*Octave décide de lancer son duel contre Tara...il glisse sa carte au centre de la table (face cachée). Tara fait de même. (Fig.1)*

Fig. 1



Une fois le duel choisi les autres joueurs ***vont devoir parier leur carte sur le vainqueur.***

Les deux duellistes pourront à ce moment là essayer de convaincre les autres joueurs afin que ceux-ci leur accordent leur confiance.(Fig.2)

Une fois que l'ensemble des joueurs ont parié sur un des deux «duellistes» (Fig.2) on dévoile les cartes du duel. (Fig. 3)

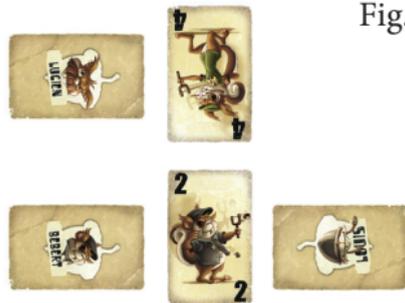
Fig. 2



*Louis & Bébert pensent que Tara est plus forte que Octave. Lucien accorde sa confiance à Octave.*

Une fois les paris finis, on dévoile les cartes du duel.

Fig. 3



## Qui gagne quoi ???

**?** *Octave* remporte le duel et gagne sa carte + la carte de Tara. Il place ses deux cartes en pile devant lui. **6pts**

**?** *Lucien* gagne sa carte (Il a parié sur le gagnant du duel) **3pts**

**?** *Tara* gagne la carte de Bébert + la carte de Louis (Tara a su abuser de la confiance de ces deux joueurs). **9pts**

Bébert & Louis ne gagnent rien.

*Toutes les cartes gagnées seront posées en pile à côté des joueurs et ne doivent pas être mélangées avec leurs cartes en main.*



Fig. 4



Le joueur situé à gauche d'Octave débute une deuxième manche. Il devient le joueur actif.

La partie prend fin lorsque les 10 tours de jeu seront joués et que plus aucun joueur n'aura de carte en main.

## Egalité !!?

En cas d'égalité sur le duel , les deux cartes seront défaussées\* et personne ne gagnera le duel.

Chaque parieur gagnera sa carte.



Fig. 5

Octave & Tara perdent leur carte qui sont défaussées du jeu.

Lucien, Louis & Bébert gagnent leur carte.

\* Défaussées = sortie définitivement du jeu

## Carte spéciale !!?



La carte -3 se joue comme les autres cartes, sauf qu'il faut s'en débarasser.

**Attention !!!**

***Elle ne peut pas être jouer par le joueur actif.***

## Combo Bluff !!?

Afin de soutenir ses dires lors du duel, un joueur peut, s'il le souhaite, mettre en jeu, face visible , une de ses cartes déjà gagnée à condition que celle-ci soit de valeur égale ou supérieur à sa carte déjà en jeu. (Fig.6)

Cela permet d'augmenter la confiance des parieurs et d'obtenir leur soutien.

Octave prend une de ses carte déjà gagnée et la met en jeu (face visible ou cachée) sur sa carte de duel.

Fig.6



*Si Tara remporte le duel elle gagne les deux cartes d'Octave.*



*Attention aux cartes de glands pourris qui vous vaudront chacune - 3 glands*



### Décompte des points

La partie prend fin lorsque les 10 tours de jeu seront joués et que plus aucun joueur n'aura donc de carte en main.

Le joueur ayant gagné le plus de glands remporte la partie !

## Dans la même collection

*El Diablo* est un jeu de plis retords... Il vous faudra parier sur le nombre de plis que vous comptez réaliser et ensuite y arriver !

Les cartes sont numérotées de 1 à 15, la quinze étant a priori la plus forte, mais il faut tenir compte des cartes spéciales.

de 3 à 6 joueurs - a partir de 8 ans



Paille  
EDITIONS  
[www.paille-editions.com](http://www.paille-editions.com)

Un jeu de François Marquay  
Illustrations Tony Rochon



[www.paille-editions.com](http://www.paille-editions.com)