

Vous venez de trouver une règle mise en ligne par des collectionneurs qui partagent leur passion et leur collection de jeux de société sur Internet depuis 1998.

Imaginez que vous puissiez accéder, jour et nuit, à cette collection, que vous puissiez ouvrir et utiliser tous ces jeux.

# Ce rêve est devenu réalité !

Chantal et François ont créé l'Escale à jeux en 2013. Depuis l'été 2022, Isabelle et Raphaël leur ont succédé. Ils vous accueillent à Sologny (Bourgogne du sud), au cœur du Val Lamartinien, entre Mâcon et Cluny, à une heure de Châlon-sur-Saône ou de Lyon, une heure et demi de Roanne ou Dijon, deux heures de Genève, Grenoble ou Annecy et quatre heures de Paris (deux heures en TGV).

L'Escale à jeux est un ludogîte, réunissant un meublé de tourisme ★★★ modulable de 2 à 15 personnes et une ludothèque de plus de 9000 jeux de société.

Au total, 320 m<sup>2</sup> pour jouer, ripailler et dormir.

**ESCALE À  
JEUX**

[escaleajeux.fr](http://escaleajeux.fr)

09 72 30 41 42

06 24 69 12 99

[escaleajeux@gmail.com](mailto:escaleajeux@gmail.com)



# MEMO

## Règle

2-4 joueurs

### CONTENU DU JEU:

56 Cartes  
4 Supports plastiques

### BUT DU JEU

Etre le dernier joueur à pouvoir répéter la séquence de mimes sans faute.

### PREPARATION

Mélanger les cartes, former un paquet que vous placez, faces cachées, au milieu des joueurs. Donner à chacun des joueurs un support et choisir celui qui commencera la partie. Le jeu se déroule ensuite dans le sens des aiguilles d'une montre.

### LE JEU

1. C'est à toi de jouer: prends la première carte sur le paquet, regarde-la et place-la sur ton support, illustration tournée vers les joueurs. Tu dois alors mimer ce qui est inscrit sur la carte sans la regarder. Après cela, ton tour est terminé.
2. A ton second tour, prends une autre carte sur le paquet, regarde-la et place-la à côté de la première comme indiqué au paragraphe précédent. Tu dois alors reprendre la première scène mimée (correspondant à la 1ère carte) puis mimer celle indiquée sur ta seconde carte.
3. Le jeu continue ainsi, chacun des joueurs rajoutant une scène mimée aux précédentes. A chaque tour les autres joueurs doivent évidemment vérifier que celui qui mime les scènes le fait dans le bon ordre et sans en oublier.

4. Si tu oublies de mimer une scène ou si tu ne le fais pas au bon moment, tu es éliminé du jeu.
5. Tu n'as pas le droit de regarder tes cartes, sauf lorsque tu es en possession d'une carte spéciale (voir ci-après).

### 6. CARTES SPECIALES

#### a) **Jette un coup d'oeil**

Quand tu tires cette carte, tu as la possibilité:



# MIME

## du jeu

- soit de l'utiliser immédiatement c.à.d. tu peux regarder exceptionnellement toutes les illustrations de tes cartes avant de commencer ta séquence de mimes; ta carte est alors placée hors jeu.
- soit de la conserver pour la jouer dans le cas où tu aurais "un trou" de mémoire. Dans ce dernier cas, tu ne tires pas de carte mais tu joues ta carte spéciale – tu regardes tes cartes sur ton support – et ensuite tu les mimes et places ensuite la carte hors jeu.

b) **"Fais deux fois la séquence de mimes"**  
Lorsque tu tires cette carte tu dois faire deux fois à la suite et dans le bon ordre, la séquence de mimes. Cette carte est ensuite mise hors jeu.  
Remarque: Si tu tires cette carte dès ton premier tour, remplace-la au milieu du paquet.



### LE GAGNANT

Le dernier joueur en jeu gagne la partie.

© 1993 Hasbro International Inc. Tous droits réservés.  
Distribué en France par MB France S.A.,  
73378 Le Bourget-du-Lac Cédex.  
Distribué en Belgique par S.A. Hasbro N.V.,  
Boulevard International 55/4, 1070 Bruxelles.  
Distribué en Suisse par MB (Switzerland) AG,  
Alte Bremgartenstrasse 2, CH-8968 Mutschellen.

4918F<sub>0793</sub>