

Vous venez de trouver une règle mise en ligne par des collectionneurs qui partagent leur passion et leur collection de jeux de société sur Internet depuis 1998.

Imaginez que vous puissiez accéder, jour et nuit, à cette collection, que vous puissiez ouvrir et utiliser tous ces jeux.

Ce rêve est devenu réalité !

Chantal et François ont créé l'Escale à jeux en 2013. Depuis l'été 2022, Isabelle et Raphaël leur ont succédé. Ils vous accueillent à Sologny (Bourgogne du sud), au cœur du Val Lamartinien, entre Mâcon et Cluny, à une heure de Châlon-sur-Saône ou de Lyon, une heure et demi de Roanne ou Dijon, deux heures de Genève, Grenoble ou Annecy et quatre heures de Paris (deux heures en TGV).

L'Escale à jeux est un ludogîte, réunissant un meublé de tourisme ★★★ modulable de 2 à 15 personnes et une ludothèque de plus de 9000 jeux de société.

Au total, 320 m² pour jouer, ripailler et dormir.

**ESCALE À
JEUX**

escaleajeux.fr

09 72 30 41 42

06 24 69 12 99

escaleajeux@gmail.com



QUADRO COLOR



UN JEU RAPIDE DE DÉPOSE ET D'OBSERVATION

pour 2 - 5 joueurs à partir de 6 ans de Brad Ross et Jim Winslow
Jeu Piatnik n°608599 • © 2013 Piatnik Vienne • Imprimé en Autriche

Trois tuiles, un plateau de jeu, beaucoup de carrés colorés - et c'est parti ! Le joueur qui réussit à placer ses tuiles à la bonne place sur le plateau gagne.

CONTENU DU JEU :

1 plateau de jeu, 24 tuiles, 1 règle de jeu

PRÉPARATION DU JEU :

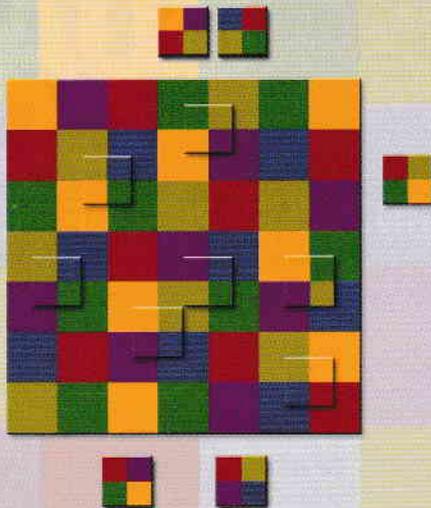
Le plateau est placé au centre de la table. Les tuiles sont retournées sur la table. Chaque joueur en prend 3 et les met devant lui faces cachées.

DÉROULEMENT DU JEU :

Tous les joueurs jouent simultanément. L'un des joueurs dit : Un, deux, trois... parti, et tous les joueurs retournent leurs tuiles.

Il faut maintenant aller vite pour placer ses tuiles ! Chaque joueur doit les poser au bon endroit sur le plateau, sur les intersections dont les couleurs correspondent.

Il y a une seule place correcte pour chaque tuile, que l'on peut trouver en observant avec attention et en tournant la tuile sur elle-même.



FIN DU JEU :

Le joueur qui a posé en premier ses trois tuiles sur le plateau a gagné. Comme le jeu est rapide, on peut déterminer à l'avance de jouer un certain nombre de manches. Le gagnant est alors le joueur qui a gagné le plus de manches.

Si vous avez des questions sur le jeu écrivez à
Piatnik, Hütteldorfer Strasse 229-231, A-1140 Wien, Autriche

www.piatnik.com

