

Vous venez de trouver une règle mise en ligne par des collectionneurs qui partagent leur passion et leur collection de jeux de société sur Internet depuis 1998.

Imaginez que vous puissiez accéder, jour et nuit, à cette collection, que vous puissiez ouvrir et utiliser tous ces jeux.

# Ce rêve est devenu réalité !

Chantal et François ont créé l'Escale à jeux en 2013. Depuis l'été 2022, Isabelle et Raphaël leur ont succédé. Ils vous accueillent à Sologny (Bourgogne du sud), au cœur du Val Lamartinien, entre Mâcon et Cluny, à une heure de Châlon-sur-Saône ou de Lyon, une heure et demi de Roanne ou Dijon, deux heures de Genève, Grenoble ou Annecy et quatre heures de Paris (deux heures en TGV).

L'Escale à jeux est un ludogîte, réunissant un meublé de tourisme ★★★ modulable de 2 à 15 personnes et une ludothèque de plus de 9000 jeux de société.

Au total, 320 m<sup>2</sup> pour jouer, ripailler et dormir.

**ESCALE À  
JEUX**

[escaleajeux.fr](http://escaleajeux.fr)

09 72 30 41 42

06 24 69 12 99

[escaleajeux@gmail.com](mailto:escaleajeux@gmail.com)



**Note :** Certaines icônes sur les cartes « carte aux Trésors » se sont légèrement effacées avec le temps, ce qui les rend moins visibles, mais elles font quand même partie du chemin à reproduire.

Quand un joueur pense avoir reproduit le chemin parfaitement, il saisit le coffre aux Trésors en plaçant sa main dessus. Les joueurs vérifient son chemin :

• **Le joueur s'est trompé :** les cartes ne sont pas dans le bon ordre OU au moins l'une d'elle ne montre pas la bonne icône OU il y a trop ou pas assez de cartes dans son chemin. Le joueur perd une de ses cartes déjà gagnées et la remet sous la pioche.



Le joueur est éliminé de la manche et les autres joueurs continuent la manche sans lui jusqu'à ce qu'un joueur ait trouvé la séquence ou que tous se soient trompés.

• **Si le joueur a correctement reproduit le chemin** pour aller au Trésor, il remporte la « carte aux Trésors » qu'il place devant lui en pile (avec les futures cartes qu'il remportera), puis il retourne la « carte aux Trésors » suivante face visible et un nouveau tour de jeu commence.

#### Fin de la partie :

Le gagnant est le premier qui a remporté 5 cartes.

#### Variante équipes (3 joueurs) :

Il est possible de jouer à cette variante en équipes de 2 joueurs.

Chaque équipe se partage 5 cartes Aventurier, donc un joueur prend 2 et l'autre 3 cartes. La partie se déroule de la même façon, mais les deux co-équipiers doivent se coordonner pour poser les cartes. Le co-équipier qui pose la dernière carte du chemin saisit le coffre aux Trésors.

#### Variante jeu plus simple :

Les joueurs peuvent décider entre eux qu'il n'est pas nécessaire d'aligner les lignes de leurs cartes pour que le chemin soit valide.



© 2017 Blue Orange. Treasure Rush et Blue Orange sont des marques de Blue Orange. Le jeu est publié et distribué sous Licence par Blue Orange, 47 impasse Jean Lamour, 54700 Pont-à-Mousson, France. Made in China. Designed in France. [www.blueorangegames.eu](http://www.blueorangegames.eu)



**Nicolas Bourgoïn**

#### But du jeu :

Récupérer le plus de Cartes aux Trésors.

#### Contenu :

1 coffre aux trésors en bois  
1 carte point d'arrivée  
24 cartes « Aventurier » recto-verso  
(6 par joueur)  
50 cartes « carte aux Trésors »

#### Installation :

Placez la carte point d'arrivée au centre de la table accessible de tous les joueurs, posez le coffre aux Trésors en bois sur cette carte. Durant la partie, cette carte sera le point de d'arrivée de tous les challenges.

Mélangez les cartes « Carte aux Trésors » et placez-les en pioche face cachée à côté du coffre aux trésors.

Chaque joueur prend 6 cartes « Aventurier » à sa couleur qu'il place devant lui sur les faces de son choix, à une distance d'environ 5 cartes du coffre aux Trésors.

#### Installation à 4 joueurs



#### Tour de jeu :

Le jeu se déroule en plusieurs manches. Pour démarrer la première manche, le joueur le plus âgé retourne la première carte « Carte aux Trésors » face visible.

Les joueurs jouent simultanément et vont devoir reproduire le chemin qui leur permettra d'arriver au coffre aux Trésors en plaçant leurs cartes sur la bonne face et dans le bon ordre pour aller de leur point de départ vers le coffre aux Trésors. Le chemin part du cercle et suit le trait en pointillé en passant par 2, 3, 4 ou 5 cartes Aventurier pour arriver à proximité du coffre aux Trésors.

#### Note :

Les 5 cartes Aventurier de chaque joueur proposent 10 icônes différentes. Les joueurs doivent parfois retourner les cartes pour montrer la bonne icône.

**Exemple :** La carte aux Trésors montre les icônes Diamant, Livre, Boussole, Wagon, Tablette dans cet ordre. Les joueurs doivent donc placer les cartes comme ci-contre.



Quand la carte Carte aux Trésors n'est composée que de 2, 3 ou 4 icônes, les joueurs doivent cacher la carte dont aucune des icônes n'est représentée en dessous d'une autre.



**Exemple :** La carte aux Trésors montre les icônes Boussole, Wagon et Diamant dans cet ordre. Les joueurs doivent donc placer les cartes comme ci-contre, dans le même ordre avec les deux cartes non utilisées en dessous d'une ou des autres cartes utilisées.