

Vous venez de trouver une règle mise en ligne par des collectionneurs qui partagent leur passion et leur collection de jeux de société sur Internet depuis 1998.

Imaginez que vous puissiez accéder, jour et nuit, à cette collection, que vous puissiez ouvrir et utiliser tous ces jeux.

Ce rêve est devenu réalité !

Chantal et François ont créé l'Escale à jeux en 2013. Depuis l'été 2022, Isabelle et Raphaël leur ont succédé. Ils vous accueillent à Sologny (Bourgogne du sud), au cœur du Val Lamartinien, entre Mâcon et Cluny, à une heure de Châlon-sur-Saône ou de Lyon, une heure et demi de Roanne ou Dijon, deux heures de Genève, Grenoble ou Annecy et quatre heures de Paris (deux heures en TGV).

L'Escale à jeux est un ludogîte, réunissant un meublé de tourisme ★★☆☆ modifiable de 2 à 15 personnes et une ludothèque de plus de 9000 jeux de société.

Au total, 320 m² pour jouer, ripailler et dormir.

**ESCALE À
JEUX**

escaleajeux.fr

09 72 30 41 42

06 24 69 12 99

escaleajeux@gmail.com



Ghatra et Sheila est un jeu émirati basé sur les quatre couleurs du drapeau des Émirats Arabes Unis. Il se compose de quatre jetons colorés aux quatre couleurs du drapeau et de 40 cartes représentant Ghatra, Sheila et catwa.

Pour deux joueurs ou plus âgés d'au moins 5 ans.

Les quarante cartes sont colorées avec les couleurs du drapeau national émirati. Mélangez-les et placez-les en une pile au centre de la table. Disposez les jetons à proximité de sorte que tous les joueurs puissent les atteindre.

Pour commencer la partie, un joueur pioche la première carte et la pose à côté des jetons. Par la suite, on piochera une carte à tour de rôle en sens horaire.



Le joueur actif retourne la carte de sorte que tous la voient en même temps. Il faut rapidement trouver quelle couleur est prédominance entre **rouge**, **vert**, **blanc** et **noir**.

Le joueur le plus rapide s'empare du jeton correspondant à cette couleur. S'il ne s'est pas trompé, il gagne la carte. Les jetons sont ensuite reposés à côté de la pile.



Quand toutes les cartes ont été jouées et gagnées, chacun arrange les cartes qu'il a gagné pour former autant de suites de quatre cartes aux quatre couleurs du drapeau national qu'il le peut : **rouge**, **vert**, **blanc** et **noir**.

Le joueur qui a composé le plus de suites des quatre couleurs a gagné la partie.