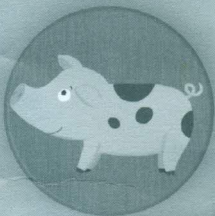
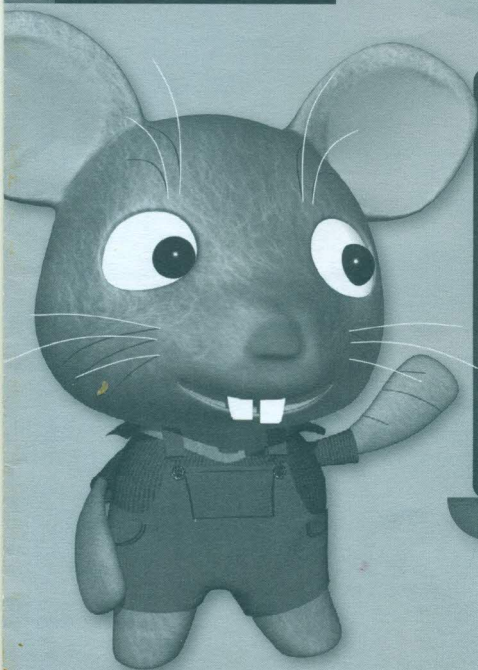


Nathan

la  
petite  
école

# bébés animaux



3+  
ans

Contenu : 12 cartes-puzzles (15 x 8,5 cm), 12 jetons ronds et 1 guide des jeux.



## Bébés animaux

Ce jeu permet d'aborder la relation très affective entre la maman animal et son bébé dans leur cadre de vie.

12 animaux et leur petit dans quatre milieux bien différents :

deux environnements proches de l'enfant et deux plus lointains.

- **La basse-cour**

La poule et le poussin, la lapine et le lapereau, la chatte et le chaton.



- **Les champs**

La brebis et l'agneau, la vache et le veau, la truie et le porcelet.

- **La savane**

La lionne et le lionceau, la maman et le bébé zèbre, l'éléphante et l'éléphanteau.

- **La banquise**

L'ourse et l'ours, la maman et le bébé phoque, la baleine et le baleineau.

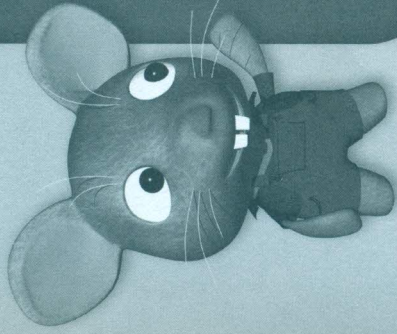


## Lettre aux parents

Les animaux font partie de l'univers de votre enfant depuis sa naissance.

**La petite école** lui propose un jeu très complet et évolutif sur ce thème avec des objectifs clairs :

- 1 apprendre à nommer les animaux
- 2 associer la maman à son bébé
- 3 découvrir les différents milieux
- 4 jouer avec le cri des animaux



## Pour jouer seul

### JEU 1 Découverte des mamans et des bébés

La première fois, choisissez quelques cartes-mamans et les jetons-bébés correspondants.

- L'enfant choisit un animal et cherche son bébé.
- Jouez avec lui à nommer chaque animal et chaque bébé.

« Comment s'appelle cet animal ? C'est la poule. Et comment s'appelle son bébé ? C'est le poussin. »

- À son rythme, votre enfant joue à nommer et à encastrer le jeton-bébé sur la carte-maman qui lui correspond.

### JEU 2 « Où es-tu bébé éléphant ? »

- Les cartes-mamans sont posées face cachée et les jetons-bébés, face visible devant l'enfant.

Prenez une carte-maman et demandez : « Où es-tu bébé éléphant ? »

Votre enfant cherche le bon bébé et dit : « Coucou maman, je suis là ! »

- Il prend la carte et y encastre le jeton.



### **JEU 3** Le jeu des milieux

- Choisissez toutes les cartes et les jetons-bébé d'un même milieu.  
Par exemple : vous avez choisi la basse-cour.
- Posez devant votre enfant la poule, la lapine, la chatte, le poussin, le lapereau et le chaton.
- Quand votre enfant a complété les 3 cartes-mamans avec leur bébé, montrez-lui comment ensemble, elles forment un même grand décor :  
« Regarde : la poule et son poussin, le lapin et son lapereau, le chat et son chaton : ce sont les animaux de la ferme ! »

### **JEU 4** Le jeu des histoires

Un jeu pour développer le langage : c'est le moment d'inventer des histoires !

- « Coucou, petit ourson, que fais-tu dans la savane ?  
- Je cherche ma maman, qu'il fait chaud ici !  
- Retourne vite sur ta banquise ! »
- « Cherche une maman très très grosse ! »
- « Cherche un bébé qui a des plumes. »
- « Cherche une maman qui donne du lait ! »
- « Cherche un bébé qui fait miaou !... Cui cui !... Bêêêh !... Meuh !... »
- « Cherche un bébé tout rayé...  
- Oui, le chaton et le bébé zèbre sont tous les deux rayés ! »

## *Pour jouer à plusieurs :*

### **JEU 5** Le loto des mamans et des bébés (2 à 4 joueurs)

- Distribuez les cartes-mamans en veillant bien à donner les 3 cartes d'un même milieu à chaque enfant (pour 3 joueurs, on met de côté un des milieux et toutes les cartes et jetons qui vont avec).
- Les jetons-bébés forment la pioche, face cachée.
- Le plus jeune commence : il pioche un jeton-bébé.
  - S'il a la carte-maman qui va avec, il prend le jeton et le pose à sa place.
  - S'il n'a pas la bonne carte-maman, il replace le jeton sous la pioche.
- Puis c'est au tour du joueur suivant.
- Le premier joueur qui a terminé toutes ses associations a gagné.





## JEU 6 « Où es-tu bébé éléphant ? » (jeu de rapidité)

- Les cartes-mamans sont posées face cachée et les jetons-bébés sont posés face visible.
- Le plus jeune prend une carte-maman et demande : « Où es-tu bébé éléphant ? » Le premier joueur qui a trouvé le bon bébé prend très vite le jeton et dit : « Coucou maman, je suis là ! ». Il reçoit la carte-maman.
- Puis c'est au tour du joueur suivant.
- Le joueur qui a le plus d'associations a gagné.

## Pour prolonger le jeu :

- Vous pouvez utiliser le matériel pour jouer avec votre enfant à raconter des histoires : l'enfant pose des cartes-mamans devant lui, puis il pioche un jeton-bébé et regarde s'il a la carte-maman qui correspond.
  - S'il l'a, il pose le bébé près de sa maman.
  - S'il ne l'a pas, il invente une phrase pour rendre le bébé à sa maman : « Où est ta maman vache et l'herbe bien verte du pré ! »
- Va vite retrouver ta maman vache et l'herbe bien verte du pré ! »
  - ... et ainsi de suite.
- Vous pouvez également utiliser ce matériel pour jouer avec votre enfant à imiter le cri des animaux et découvrir le vocabulaire associé :
  - la lionne rugit, le zèbre hennit, l'éléphant barrit,
  - la brebis bêle, la vache meugle et la truie grogne,
  - l'ourse grogne, le phoque grogne et la baleine chante,
  - la poule caquète, la chatte miaule et la lapine ne fait aucun bruit !

la  
petite  
école

Découvrez les autres jeux de la collection :



Grandir avec Nathan.com

des articles, des conseils, des activités...



- ▶ Les animaux, sa grande passion !
- ▶ Chiens, chats, tortues et compagnie
- ▶ Les premiers documentaires
- ▶ Fabriquer des masques d'animaux

[www.grandiravec Nathan.com](http://www.grandiravec Nathan.com)

le + Internet

Nathan

© 2011 Nathan  
Fabriqué et distribué sous licence par Diset S.A.  
Calle C, n° 3, Sector B, Zona Franca  
08040 Barcelona - Espagne  
Groupe Jumbodiset - [www.diset.com](http://www.diset.com)

Retrouvez l'ensemble de la gamme sur

[www.nathan.fr](http://www.nathan.fr)

service consommateurs : [info.france@diset.com](mailto:info.france@diset.com)