

Vous venez de trouver une règle mise en ligne par des collectionneurs qui partagent leur passion et leur collection de jeux de société sur Internet depuis 1998.

Imaginez que vous puissiez accéder, jour et nuit, à cette collection, que vous puissiez ouvrir et utiliser tous ces jeux.

Ce rêve est devenu réalité !

Chantal et François ont créé l'Escale à jeux en 2013. Depuis l'été 2022, Isabelle et Raphaël leur ont succédé. Ils vous accueillent à Sologny (Bourgogne du sud), au cœur du Val Lamartinien, entre Mâcon et Cluny, à une heure de Châlon-sur-Saône ou de Lyon, une heure et demi de Roanne ou Dijon, deux heures de Genève, Grenoble ou Annecy et quatre heures de Paris (deux heures en TGV).

L'Escale à jeux est un ludogîte, réunissant un meublé de tourisme ★★★ modulable de 2 à 15 personnes et une ludothèque de plus de 9000 jeux de société.

Au total, 320 m² pour jouer, ripailler et dormir.

**ESCALE À
JEUX**

escaleajeux.fr

09 72 30 41 42

06 24 69 12 99

escaleajeux@gmail.com



N.B. : Lorsqu'un joueur n'a plus d'argent, il a la possibilité d'emprunter à la Banque.

Si le joueur n'a pas de Disque d'Or, il pourra emprunter: maximum 100.000 F.

Si le joueur a un Disque d'Or, il pourra emprunter : maximum 250.000 F.

Si le joueur a un Disque de Platine, il pourra emprunter : maximum 450.000 F.

A chaque fois qu'un joueur qui a emprunté de l'argent reçoit une somme d'argent sur son parcours, il devra à chaque fois donner à la Banque à titre de remboursement, la moitié de la somme encaissée, et ce jusqu'à remboursement de la dette.

Un joueur peut emprunter plusieurs fois à condition d'avoir remboursé à chaque fois la dette précédente.

C'est le joueur qui tient la banque qui doit tenir les comptes des emprunts et des remboursements.

Si un joueur a des obligations de paiement, qu'il n'a plus d'argent et qu'il ne peut plus emprunter à la Banque : il fait faillite.

Il doit rendre son pion et ses disques d'Or et de Platine à la Banque.

Le joueur qui a fait faillite tiendra et s'occupera de la Banque et du lecteur de cassettes.

Si un deuxième joueur fait faillite, il s'occupera avec le précédent joueur déjà en faillite de la Banque et du lecteur de cassettes.

Utilisation du lecteur de cassettes : le responsable de l'utilisation du lecteur de cassettes devra à chaque fois qu'un joueur tombe sur une case "Vie privée" appuyer sur la touche "marche" du lecteur. A la fin de la question posée, il appuiera sur la touche "stop".

C'est alors au joueur qui est tombé sur la case "Vie privée" de répondre.

Après sa réponse, le responsable du lecteur de cassette appuiera encore sur la touche "marche" pour avoir la bonne réponse des **2 Be 3**. Il stoppera le lecteur après la réponse.

TOUT PARTAGER

2 Be 3

Règles du jeu

1 - But du jeu :

Chaque joueur est un ami des **2 Be 3**, il doit les aider à organiser leur carrière pour qu'ils soient toujours les meilleurs.

Celui qui le premier, gagnera avec eux un disque de diamant, sera le meilleur et gagnera la partie.

2 - Nombre de joueurs :

De 2 à 6 joueurs.

3 - Comment obtenir le disque de diamant :

Chaque joueur doit aider les **2 Be 3** à passer dans les radios, les télévisions et les salles de concerts pour vendre le maximum de disques.

Le premier joueur qui organisera le mieux la carrière des **2 Be 3** et les aidera à vendre 1.000.000 de disques, gagnera avec eux le Disque de Diamant et gagnera la partie.

4 - Composition du jeu :

- 1 plateau de jeu
- 1 dé
- 6 pions
- 4 paquets de cartes :
 - 22 cartes-radio
 - 22 cartes-télé
 - 22 cartes concerts
 - 22 cartes chance
- 1 lecteur de cassettes

- 1 cassette audio enregistrée par les 2 Be 3 comprenant des questions sur leur vie privée.

- des billets de banque
- 6 cartes "Attachée de Presse"
- 6 cartes "Disque d'Or"
- 6 cartes "Disque de Platine"
- 1 carte "Disque de Diamant"

5 - Avant de commencer la partie de jeu :

Chaque joueur doit commencer la partie de jeu avec :

- 1 pion
- Une somme de 500.000 F en billets de banque
- 1 carte "Attachée de Presse"

Chaque joueur lance le dé pour déterminer celui qui commencera le premier.

Celui qui a le chiffre le plus fort commencera le premier ; les autres joueurs suivront selon le sens des aiguilles d'une montre.

Un joueur est désigné pour tenir la banque. Si plusieurs joueurs désirent la tenir, le lancé de dé les départagera au profit de celui qui fera le plus grand chiffre en points. Le joueur qui s'occupera de la banque devra également tracer un "tableau Ventes de Disques" sur le même modèle que celui se trouvant dans la boîte de jeu et il devra, tout au long de la partie, marquer le nombre de "Ventes de Disques" par joueur.

6 - Comment jouer :

Le joueur lance le dé.

Il avance son pion d'autant de cases que de points indiqués.

A chaque fois qu'un joueur passe par la case "Départ", il reçoit la somme de 50.000 F.

A chaque fois qu'un joueur tombe sur la case "Vie Privée", le joueur doit répondre à une question sur les **2 Be 3**.

- Si le joueur répond bien, il a droit à un nouveau lancé de dé,
- Si le joueur ne répond pas bien, il passe un tour.

C'est le joueur qui tient la banque qui s'occupe de la manipulation du lecteur de cassettes.

A chaque fois que le joueur tombe sur une case "Radio", "Télé", "Concerts" ou "Chance", il doit tirer une carte correspondante, à condition qu'il possède la carte "Attachée de Presse".

A chaque fois que le joueur tombe sur une case "Vie Privée", il doit répondre à une question de la cassette.

Exemple : lorsque le joueur tombe sur une case "Radio", il doit tirer une carte Radio, etc...

Il doit la lire à haute voix et se conformer aux indications et obligations qui sont mentionnées sur la carte.

Il doit ensuite la remettre dans le paquet.

Il pourra selon les cartes, gagner ou dépenser de l'argent, vendre ou pas des disques.

C'est la Banque qui encaissera ou paiera les joueurs.

Lorsqu'un joueur perd sa carte "Attachée de Presse", il a la possibilité de la racheter en payant la somme de 20.000 F.

Lorsqu'un joueur totalise 100.000 disques, "Ventes de disques", la Banque lui remet une carte "Disque d'Or".

Ensuite, seulement après avoir gagné un "Disque d'Or", le joueur devra totaliser encore 400.000 "Ventes de disques". La Banque lui remettra une carte "Disque de Platine".

Ensuite, seulement après avoir gagné un "Disque d'Or" et un "Disque de Platine", le joueur devra totaliser encore 500.000 "Ventes de disques". La Banque lui remettra une carte "Disque de Diamant".

Le joueur a donc totalisé 1.000.000 de disques vendus et gagne le Disque de Diamant.

Le joueur qui a aidé les 2 Be 3 à gagner le "Disque de Diamant" a gagné la partie.