

Vous venez de trouver une règle mise en ligne par des collectionneurs qui partagent leur passion et leur collection de jeux de société sur Internet depuis 1998.

Imaginez que vous puissiez accéder, jour et nuit, à cette collection, que vous puissiez ouvrir et utiliser tous ces jeux.

Ce rêve est devenu réalité !

Chantal et François ont créé l'Escale à jeux en 2013. Depuis l'été 2022, Isabelle et Raphaël leur ont succédé. Ils vous accueillent à Sologny (Bourgogne du sud), au cœur du Val Lamartinien, entre Mâcon et Cluny, à une heure de Châlon-sur-Saône ou de Lyon, une heure et demi de Roanne ou Dijon, deux heures de Genève, Grenoble ou Annecy et quatre heures de Paris (deux heures en TGV).

L'Escale à jeux est un ludogîte, réunissant un meublé de tourisme ★★★ modulable de 2 à 15 personnes et une ludothèque de plus de 9000 jeux de société.

Au total, 320 m² pour jouer, ripailler et dormir.

**ESCALE À
JEUX**

escaleajeux.fr

09 72 30 41 42

06 24 69 12 99

escaleajeux@gmail.com



Utilisez les cartes "Action",
des accessoires et
des bruitages pour
pimenter le jeu !

Bonne partie !

Retrouvez-nous sur Mimetix.fr !

Graphisme : Lucie F Graphic Design

Règles du jeu

Mimetix

LE JEU DE MIME DES EXPRESSIONS FRANÇAISES

But du jeu : Mimetix est un jeu dont le but est de mimer et faire deviner des expressions de la langue française.

Le jeu contient plus de **460 expressions** classées selon trois niveaux de difficulté :



Les bases



• 3 joueurs minimum, en équipe ou en individuel.



• Les tas de cartes sont disposés par niveau de difficulté au centre de la table.



• 1 minute pour faire deviner le plus d'expressions possibles à ses coéquipiers (ou à l'ensemble des participants) et accumuler des points.

• 2 expressions par carte (A & B) :

✧ mimez celle qui vous plaît - droit de passer 1 fois par tour.

✧ ou déterminez avant de commencer, quelles expressions (A ou B) vous utiliserez tout au long de la partie. Dans ce cas là, vous pourrez passer 2 fois par tour.

• 2 variantes de jeu pour désigner les gagnants et satisfaire petits et grands.

Attention tout l'intérêt du jeu est de mimer les expressions en utilisant leur sens propre.

Exemple

Pour mimer "Donner sa langue au chat" montrez votre langue, mimez un chat, et l'action de donner votre langue au chat, et le tour est joué ! En revanche, il ne faut pas mimer quelqu'un qui ne sait pas.

Les variantes



À PARTIR DE 2 ÉQUIPES DE 2 PERSONNES

Variante 1

Simple comme bonjour

But : Être le premier joueur à arriver à 30 points.

Jeu : Une personne tire une carte et dispose d'1 minute pour faire deviner l'expression à l'ensemble de l'assemblée.

Celui qui devine l'expression en premier, récupère la carte qu'il a gagné et son point, pioche à son tour une carte pour mimer et faire deviner et ainsi de suite....

Le gagnant est celui qui arrive à 30 points en premier.

À PARTIR DE 3 JOUEURS, POUR UN NOMBRE PAIR OU IMPAIR DE JOUEURS

Variante 2

Malin comme un singe

But : Être la première équipe à arriver à 50 points.

Jeu : Les équipes jouent les unes après les autres.

Lorsqu'une équipe égalise le score de l'adversaire, celui-ci retourne à zéro

Attention : il y a un palier de sécurité lorsque l'on atteint 25 points. Une fois ce palier dépassé l'équipe ne retombe qu'à 25 points si son score est égalisé.

Lorsqu'une équipe atteint la moitié des points de l'autre équipe, alors leurs scores sont échangés.

Si une équipe dépasse les 50 points, son score redescend à 25 et l'équipe continue de jouer.