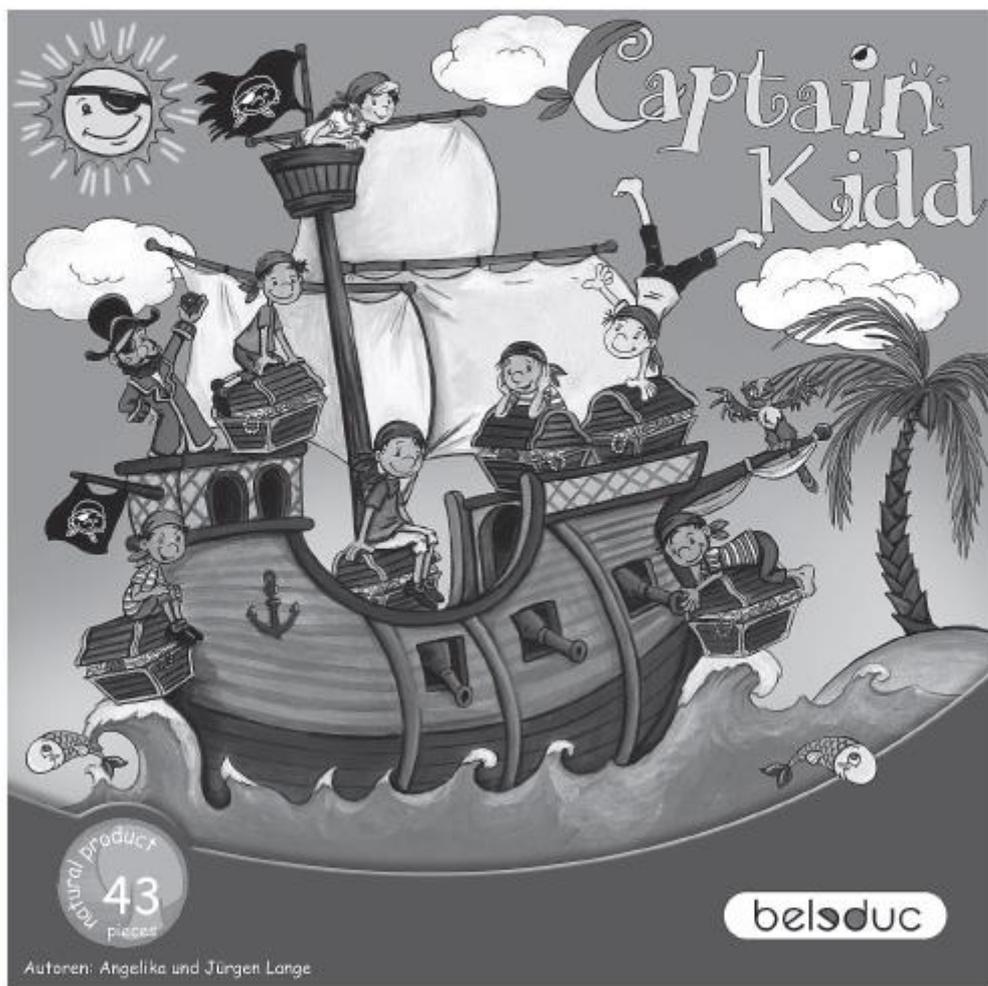


Spielanleitung
Instruction * Règle du jeu * Regla del juego * Spelregels
Manuale * 说明书

D E N F E S N L I C H N

Nr. 22326



belsduc

Captain Kidd

Ce memory des couleurs fascine les enfants, ne serait-ce que par son thème capivant. Les petits pirates sont à la recherche d'un trésor et doivent trouver des pierres précieuses de différentes couleurs. La reconnaissance des couleurs, l'attention et la mémoire sont décisifs dans ce jeu.

Contenu :	6 pirates identiques, en bois 30 petites cartes de coffres aux trésors avec pierre précieuse (blanche, orange, rouge, violette, bleue, verte) 6 cartes de couleurs (blanche, orange, rouge, violette, bleue, verte) 1 dé multicolore
Âge :	3 +
Joueurs :	2 - 6
Durée du jeu :	env. 10 minutes
Auteurs :	Angelika et Jürgen Lange

Le capitaine Kidd et son équipe de pirates téméraires partent pour une aventure au large de leur grand voilier « Esmeralda », à la recherche de trésors précieux. Dès leur arrivée sur une île mystérieuse, la recherche captivante peut commencer. Car il s'y cache de nombreux coffres remplis de trésors invitant à la découverte. Mais les pirates recherchent avant tout de grosses pierres précieuses de leurs couleurs préférées.

Brèves instructions : L'objectif est de trouver le pirate se tenant sur la carte de coffre qui contient la pierre précieuse de la couleur indiquée par le dé. En cas de réussite, le joueur reçoit la petite carte trésor. Le joueur qui a obtenu le plus grand nombre de cartes trésors a gagné.

Préparation du jeu : Mélanger les 30 cartes de coffres aux trésors et les répartir sur la table en orientant les images vers le haut, de manière à ce que tous les joueurs puissent facilement les atteindre. Ensuite, tourner également les six cartes de couleurs et les poser en rangée à côté des petites cartes. Alors, attention ! L'aîné des joueurs prend les pirates, les uns après les autres, et les place sur six cartes de coffres aux trésors représentant six pierres précieuses de couleurs différentes, de manière à ce que chaque couleur de pierre précieuse soit cachée. Il est important que les pierres (et donc les couleurs correspondantes) soient dispersées.

F

Déroulement du jeu : Le benjamin commence et lance le dé multicolore. Maintenant, il s'agit de se souvenir et de trouver le pirate qui se trouve sur la pierre précieuse de la couleur indiquée par le dé. Si le joueur se décide pour un pirate, il le soulève.

Si la couleur de la pierre précieuse correspond à la couleur indiquée par le dé, il s'agit du bon pirate. Le joueur prend alors la carte du coffre au trésor sur laquelle le pirate se trouvait. Ensuite, il doit poser le pirate sur une autre carte de coffre au trésor avec une pierre précieuse de la même couleur. Le tour passe alors au joueur suivant.

Cependant, si la couleur de la pierre précieuse ne correspond pas à la couleur indiquée par le dé, le joueur n'obtient rien. Il repose la figurine sur place et le joueur suivant lance le dé.

Il est donc recommandé d'être attentif à tout moment et de retenir à chaque tour la couleur de la pierre précieuse et la position du pirate.

Si, au cours du jeu, les pierres précieuses d'une couleur correspondant à un pirate sont épuisées, on retire ce pirate du jeu et le pose sur la carte de la couleur correspondante, en bordure du jeu. Si un joueur lance le dé et obtient de nouveau cette couleur, le tour passe au joueur suivant.

Fin du jeu : Lorsqu'il ne reste plus que trois pirates sur les coffres aux trésors, le jeu est terminé. Le gagnant est celui qui possède le plus grand nombre de cartes de coffres aux trésors.

Développe : la reconnaissance & l'attribution des couleurs
la concentration & la patience
l'attention & la mémoire