

Vous venez de trouver une règle mise en ligne par des collectionneurs qui partagent leur passion et leur collection de jeux de société sur Internet depuis 1998.

Imaginez que vous puissiez accéder, jour et nuit, à cette collection, que vous puissiez ouvrir et utiliser tous ces jeux.

Ce rêve est devenu réalité !

Chantal et François ont créé l'Escale à jeux en 2013. Depuis l'été 2022, Isabelle et Raphaël leur ont succédé. Ils vous accueillent à Sologny (Bourgogne du sud), au cœur du Val Lamartinien, entre Mâcon et Cluny, à une heure de Châlon-sur-Saône ou de Lyon, une heure et demi de Roanne ou Dijon, deux heures de Genève, Grenoble ou Annecy et quatre heures de Paris (deux heures en TGV).

L'Escale à jeux est un ludogîte, réunissant un meublé de tourisme ★★★ modulable de 2 à 15 personnes et une ludothèque de plus de 9000 jeux de société.

Au total, 320 m² pour jouer, ripailler et dormir.

**ESCALE À
JEUX**

escaleajeux.fr

09 72 30 41 42

06 24 69 12 99

escaleajeux@gmail.com



Piccobello

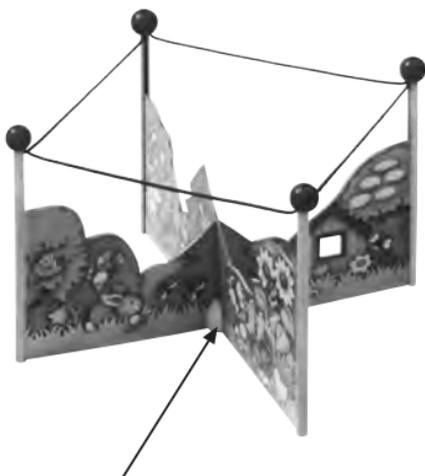
A vos vêtements, prêts, partez !
Jeu de vêtements multicolore
pour 2 à 4 petits amateurs de
propreté à partir de 3 1/2 ans.

- Type de jeu :** jeu de famille
Joueurs : 2 à 4 joueurs à partir
de 3 1/2 ans
Contenu : 1 plan de jeu,
1 corde à linge,
4 panières à linge,
1 sachet en tissu avec
30 pinces à linge,
20 vêtements de
5 couleurs,
1 dé de couleurs,
1 dé d'actions,
1 règle du jeu
Auteur : Anna Mauritz
Illustrations : Hannelore Wernhard

L'histoire

Aujourd'hui, c'était le jour de la lessive. Les vêtements sont déjà propres, il ne reste qu'à les accrocher sur la corde à linge. Certes, en ce moment, il y a un beau soleil, mais le temps pourrait changer rapidement. Le premier joueur à accrocher ses cinq vêtements a gagné.

Préparation



Avant le début de la partie, assemblez les deux moitiés du plan de jeu et fixez-les à l'aide de la pièce en bois.

Ensuite, fixez la corde à linge avec ses boules sur les extrémités supérieures des bâtons, de manière à obtenir quatre cordes de la même longueur.

Chaque joueur reçoit une panier à linge avec 5 vêtements de 5 couleurs différentes : 1 robe, 1 pantalon, 1 serviette, 1 t-shirt et 1 pull.

Préparez les dés ainsi que le sachet avec les pinces à linge.

But du jeu

Les joueurs essaient d'accrocher leurs vêtements à la corde à linge aussi vite que possible. Le premier à réussir gagne la partie.

Déroulement

Le plus jeune joueur commence. Celui-ci lance le **dé de couleurs** et accomplit les actions suivantes en fonction du dé :

Si le dé indique **une couleur**, le joueur cherche dans la panier à linge un vêtement de la couleur indiquée par le dé. Il sort une pince à linge du sachet et accroche le vêtement à la corde à linge. Ensuite, il lance le **dé d'actions**.

Si le dé de couleurs indique une **panière à linge**, le joueur peut prendre un vêtement de son choix pour l'accrocher. Ensuite, il lance le **dé d'actions**.

Si on tombe sur une couleur dont le vêtement correspondant se trouve déjà sur la corde à linge, on n'a pas le droit d'accrocher un vêtement, mais c'est au joueur suivant. Dans ce cas-là, on ne lance pas le dé d'actions.

Les symboles sur le **dé d'actions** ont les significations suivantes :



Le soleil chauffe et sèche les vêtements rapidement. Pour cette raison, le joueur peut lancer encore une fois le dé de couleurs et accrocher le vêtement correspondant. Mais après, il ne lance pas le dé d'actions.



Le joueur peut accrocher un deuxième vêtement de son choix. Mais après, il ne lance pas le dé d'actions.



Le vent aide à sécher les vêtements. Le dernier vêtement qu'on a accroché peut rester sur la corde à linge.



Il pleut si fort que les vêtements sont mouillés. Pour cette raison, on doit décrocher le dernier vêtement qu'on a accroché à la corde à linge.

Après avoir lancé le dé et accompli l'action correspondante, c'est au joueur suivant dans le sens des aiguilles d'une montre.

Fin de la partie

La partie est finie lorsqu'un enfant accroche son dernier vêtement, sans avoir à le décrocher à cause du résultat indiqué par le dé d'actions.

Le joueur qui est arrivé à accrocher tous ses vêtements à la corde à linge a gagné la partie.

Bonne chance pour accrocher vos vêtements !

