

Le gagnant

Le gagnant est le premier joueur qui réussit à compléter tous ses Memo Trios !

Un jeu plus rapide ?

Retirez les petites cartes des Memo Trios qui n'ont pas été distribués.

Vous pouvez aussi jouer différemment et décider que le joueur qui retourne une petite carte qui convient à son Memo Trio peut garder cette carte. Il ne doit alors pas compléter son Memo Trio en une fois. Mais chaque joueur ne peut alors tirer qu'une seule carte à la fois.



www.jumbo.eu

© Disney Visit the Disney website at DisneyPrincess.com



Made by Koninklijke Jumbo B.V., part of JumboDiset.
P.O. Box 2224, 1500 GE Zaandam, the Netherlands.
Visit: www.jumbo.eu. Made in The Netherlands.



NL Waarschuwing: Wegens kleine onderdelen is dit spel niet geschikt voor kinderen jonger dan 3 jaar. Verstikkingsgevaar. Bewaar de doos voor raadpleging in de toekomst.

F Attention : Ne convient pas aux enfants de moins de 36 mois, car ce produit contient des éléments de petites dimensions pouvant être absorbés. Risque d'obstruction. Nous vous conseillons de conserver cet emballage pour référence ultérieure.

17543



Spelregels

Memo Trio is een spannend Memospel voor de allerkleinsten. Kan jij de Disney figuren vinden die op jouw kaarten staan? Draai om beurten één van de kaartjes om en zoek de ontbrekende puzzelstukjes om jouw Memo Trio compleet te maken.

Wie maakt als eerste zijn Trio's compleet?

Inhoud

- 12 Memo Trio's
- 24 Kleine kaartjes
- Spelregels

Vaardat je begint

Druk alle Memo Trio's voorzichtig uit de kartonnen frames. Haal de puzzeltjes uit elkaar en leg de 8 grote Memo Triokaarten met de afbeelding naar boven op tafel. Kies om de beurt een kaart en plaats deze voor je op tafel tot alle Memo Triokaarten op zijn. Zorg ervoor dat alle spelers evenveel Memo Trio kaarten hebben. Hebben één of meer spelers één Memo Trio meer, haal deze dan uit het spel. Schud nu de 16 kleine kaartjes en leg ze met de afbeelding naar beneden in het midden van de tafel. Ook de stukjes van de Memo Trio's die niet in het spel zitten doen mee en leg je op tafel.

Het spel

De jongste speler begint. Draai 2 kaartjes om en leg deze zo neer dat iedereen ze kan zien. Kijk of de Disney vriendjes samen op één van jouw Memo Triokaarten staan. Als dit zo is,

dan mag je de kaartjes pakken en aan je grote Memo Triokaart puzzelen. Gefeliciteerd, je hebt een Memo Trio verzameld! Nu mag je nog twee nieuwe kaartjes omdraaien! Als ze niet samen aan één van je grote Memo Trio kaarten passen, dan moet je ze laten liggen. Als er dus maar één van de kaartjes aan je grote Memo Triokaart past, mag je het niet pakken, maar moet je het terugleggen. Als je geen Memo Trio compleet kunt maken, draai dan de kaartjes weer terug. Je beurt is voorbij en de volgende speler is aan de beurt.

Wie wint?

De speler die als eerste al zijn Memo Trio's af heeft, is de winnaar van het spel!

Een sneller spel?

Haal de kaartjes van de Memo Trio's die niet meedoen uit het spel.

Ook kan je het spel zo spelen dat wanneer één van de kaartjes aan jouw Memo Trio past, je deze mag houden. Je hoeft dan niet in één keer een Memo Trio compleet te maken. Je mag dan wel per beurt maar één kaartje per keer omdraaien.

Règles de jeu

Memo Trio est un jeu de mémoire passionnant pour les tout-petits. Qui réussira à trouver les personnages Disney qui se trouvent sur ses cartes ? Chacun à son tour retourne une des petites cartes et cherche les pièces manquantes du puzzle pour compléter son Memo Trio.

Qui réussira le premier à compléter ses Trios ?

Contenu

- 12 Memo Trios
- 24 Petites cartes
- Règles de jeu

Avant de commencer

Détachez soigneusement tous les Memo Trios des cadres en carton. Défaites les petits puzzles et placez les 8 grandes cartes Memo Trio sur la table avec l'image vers le haut. Chaque joueur choisit à tour de rôle une carte et la place devant lui sur la table jusqu'à ce qu'il n'y ait plus de carte Memo Trio. Faites en sorte que tous les joueurs aient le même nombre de cartes. Si un ou plusieurs joueurs ont une carte en trop, enlevez-la du jeu. Mélangez à présent les 16 petites cartes et placez-les au milieu de la table, face cachée. Même les pièces des Memo Trios non distribués sont déposées sur la table.

Le jeu

Le joueur le plus jeune commence. Il retourne 2 petites cartes et les dépose d'une manière à ce que tout le monde puisse les voir. Il regarde si les personnages Disney se trouvent sur l'une de ses cartes Memo Trio. Si c'est le cas, il peut prendre les cartes et les placer sur sa grande carte Memo Trio. Félicitations, il a complété un Memo Trio ! Il peut encore retourner deux nouvelles petites cartes ! Si elles ne vont pas toutes les deux sur l'une de ses grandes cartes Memo Trio, il doit les laisser. S'il n'y a qu'une seule petite carte qui convient, il ne peut donc pas la prendre et doit la redéposer. Si le joueur ne peut pas compléter de Memo Trio, il doit replacer les petites cartes, face cachée. C'est maintenant au tour du joueur suivant.

