

MEMORY

Contenu : des cartes semblables 2 à 2

But du jeu : retourner un maximum de paires

Règle du jeu

- . Toutes les cartes sont mélangées et posées sur la table, face cachée ;
- . Le plus jeune commence : il retourne 2 cartes au choix, l'une après l'autre, et les montre aux autres joueurs.
S'il a retourné une paire, il la garde et rejoue immédiatement.
Sinon, il replace les cartes aux endroits où il les a prises.
- . C'est alors le tour du joueur suivant qui procède de même.
- . Tant qu'un joueur retourne des paires, il a le droit de rejouer.
- . La partie s'arrête quand toutes les cartes ont été prises.
- . Le joueur qui a le plus de paires a gagné.

Variantes

- . Pour des parties plus courtes, jouer avec moins de cartes en enlevant quelques paires.
- . Pour compliquer le jeu : tirer les 2 cartes ensemble et non 1 après l'autre.