

Vous venez de trouver une règle mise en ligne par des collectionneurs qui partagent leur passion et leur collection de jeux de société sur Internet depuis 1998.

Imaginez que vous puissiez accéder, jour et nuit, à cette collection, que vous puissiez ouvrir et utiliser tous ces jeux.

# Ce rêve est devenu réalité !

Chantal et François ont créé l'Escale à jeux en 2013. Depuis l'été 2022, Isabelle et Raphaël leur ont succédé. Ils vous accueillent à Sologny (Bourgogne du sud), au cœur du Val Lamartinien, entre Mâcon et Cluny, à une heure de Châlon-sur-Saône ou de Lyon, une heure et demi de Roanne ou Dijon, deux heures de Genève, Grenoble ou Annecy et quatre heures de Paris (deux heures en TGV).

L'Escale à jeux est un ludogîte, réunissant un meublé de tourisme ★★★ modulable de 2 à 15 personnes et une ludothèque de plus de 9000 jeux de société.

Au total, 320 m<sup>2</sup> pour jouer, ripailler et dormir.

**ESCALE À  
JEUX**

[escaleajeux.fr](http://escaleajeux.fr)

09 72 30 41 42

06 24 69 12 99

[escaleajeux@gmail.com](mailto:escaleajeux@gmail.com)





# Bienvenue dans Murder & Friends !

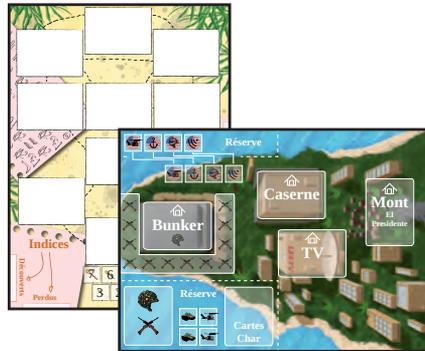


# Matériel

## Commun



Livret de bienvenue



Carte Recto/Verso :  
Pyramide/Isla del Mundo

## Spécifique

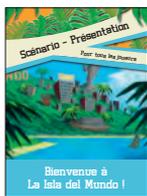
### ¡Viva El Presidente!



11 livrets de personnage



Les 55 cartes du scénario



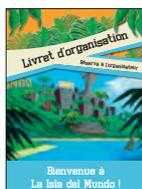
Le livret de présentation  
du scénario



Les règles spécifiques  
du scénario



22 jetons d'unités  
militaires

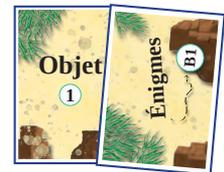


Le livret d'organisation  
du scénario

### La pyramide maudite



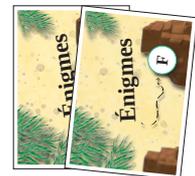
11 livrets de personnage



Les 55 cartes du scénario



Le jeton « Torche »



Les fiches de l'énigme finale



Le livret de présentation  
du scénario



Le livret d'organisation  
du scénario

# Présentation

« Murder & Friends » vous propose deux scénarios pour vivre, entre amis, de grandes aventures. Ils vous permettent de faire jouer entre 8 et 11 joueurs pour des parties de 2 h 30 environ. Chacun des participants y incarnera un rôle unique, pour son plus grand plaisir !

Les deux scénarios proposés dans cette boîte sont :

– « ¡Viva El Presidente! » : Bienvenue dans les sombres machinations d'une république bananière menée de main de fer par El Presidente !

– « La pyramide maudite » : Quelques archéologues de l'entre-deux-guerres se retrouvent prisonniers d'une pyramide ensorcelée...

Vous êtes l'heureux possesseur de cette boîte de « Murder & Friends » ! Bravo, vous êtes maintenant l'organisateur de la partie !

# Prise en main

**Première étape : Plongez-vous dans l'ambiance du jeu !**

Une histoire pleine de rebondissements, d'intrigues et de suspense va prendre vie durant la partie. Elle sera jouée en vrai, dans le lieu de votre choix. Idéalement, il faut pouvoir circuler dans trois pièces différentes pour que le jeu se déroule au mieux (de cette façon, les joueurs qui veulent discuter en petit comité peuvent toujours le faire. Une pièce de la taille d'une salle de bain suffit).

Chaque joueur incarne un personnage unique (un vieil archéologue anglais, une ancienne agent secrète, etc.) ayant un rôle central dans l'histoire qui se joue ce soir-là.

Les personnages vont interagir entre eux, discuter en groupes réduits pour échanger des informations ou former des alliances, tout en essayant de se disculper de ce dont on pourrait bien les accuser.

Chaque joueur a un double objectif : s'amuser à vivre son personnage (souvent rocambolesque) et réussir à gagner la partie !

## Deuxième étape : Conviez vos amis à la soirée !

Chaque invité a un rôle précis à jouer. Pour aider les joueurs à choisir leur personnage, n'hésitez pas à vous appuyer sur les tableaux situés à la fin des livrets d'organisation de chacun des scénarios. Ils vous donneront des indications utiles sur les spécificités des différents personnages. À noter que votre rôle, en tant qu'organisateur, est imposé. Pour autant, vous jouez comme les autres joueurs, n'en savez guère plus sur la soirée et pouvez même tout à fait être le criminel principal du jeu !

Une fois que vous avez décidé qui joue qui, reportez-vous aux livrets d'organisation pour connaître les documents nécessaires à chacun.

Il est important, pour le bon déroulement de la soirée, que tous les joueurs soient bien présents et qu'aucun invité ne se rajoute au dernier moment.

Entre le moment où les joueurs reçoivent leur document et la soirée, nous vous conseillons de laisser passer deux à trois semaines, le temps pour les joueurs de préparer leur costume et de bien lire les documents. Vous n'aurez besoin que du contenu de la boîte pour jouer (sauf si vous souhaitez rendre la soirée encore plus mémorable, auquel cas quelques conseils vous seront donnés dans les livrets d'organisation).

Les documents nécessaires au jeu sont également en ligne sur notre site internet :

[www.olibrius.net](http://www.olibrius.net)

Leur version numérique vous permettra de transmettre facilement les informations à vos joueurs par e-mail ou par messagerie.

Les règles et livrets de scénario ne sont disponibles qu'en un exemplaire dans la boîte. Pour les diffuser à vos joueurs, n'hésitez pas à leur envoyer la version numérique, disponible sur notre site : [www.olibrius.net](http://www.olibrius.net)

Vous pouvez également y accéder en scannant le QR code ci-contre :



## Troisième étape : Préparez la soirée !

Sortez de la boîte le matériel du scénario que vous souhaitez jouer. Attention à ne lire ni les cartes ni les fiches de personnages, au risque de grandement nuire à votre expérience de jeu. Lisez les livrets de présentation et d'organisation et prenez le temps de vous familiariser avec le matériel (carte des zones, cartes à jouer, jetons, etc.). Tout vous y sera expliqué pour organiser au mieux la partie !



# FAQ & Conseils

## Que faire si un joueur annule/est absent au dernier moment ?

Voilà, vous avez tout installé pour l'un des deux scénarios de cette boîte. Vos amis arrivent, costumés et motivés comme jamais... sauf un, qui annule au dernier moment. Que faire ?

Tout d'abord, voici nos trois astuces pour que cela ait le moins de chance possible de se produire :

- Invitez les joueurs trois semaines à l'avance. Ils auront ainsi le temps de se sentir investis.
- Une fois les invitations lancées, créez un groupe de discussion commun à tous les participants et animez-le régulièrement jusqu'à la partie. (Attention néanmoins à ne pas dévoiler de secrets dans cette conversation !)
- N'hésitez pas à proposer à un ou deux joueurs supplémentaires d'être recontactés en cas d'annulation. Vous savez, ce joueur motivé mais qui s'est réveillé deux jours après que vous avez annoncé avoir suffisamment de monde ? N'hésitez pas à lui dire qu'il est possible que vous le rappeliez à la dernière minute en cas de besoin.

Mais si malgré tout l'un de vos joueurs annule à la dernière minute, que faire ?

Certains personnages sont notés à présence « obligatoire » dans le scénario, d'autres à présence « optionnelle ».

Si vous aviez prévu de jouer avec le nombre minimal joueurs +1 ou plus et qu'un joueur est absent, deux situations sont possibles : l'absent avait un rôle dit « optionnel ». Vous pouvez alors jouer la partie comme prévu, vous n'avez rien à changer.

L'absent avait un rôle « obligatoire » : proposez à l'un de vos joueurs ayant un rôle optionnel de reprendre le rôle de l'absent, au pied levé.

Si vous aviez prévu à une partie au nombre minimal de joueurs, qu'un invité annule et que vous ne trouvez personne pour le remplacer, vous devrez malheureusement reporter la partie. Les scénarios ne fonctionnent que si tous les rôles « obligatoires » sont attribués !

## Par quel scénario commencer ?

Commencez par celui dont le thème vous tente le plus ! Si vous n'arrivez à pas à vous décider, sachez que La pyramide maudite est le plus accessible des deux. N'hésitez donc pas à le privilégier si vous débutez !



**Auteurs :**

¡ Viva El Presidente! : David Pernot  
La pyramide maudite : David Simiand

**Illustration :**

**Décors/feuillages/bâtiments/cartes :** Julien Lesne

**Personnages :** Julie Arnaud/Syb Illustration

**Énigmes et Consulting :** Éliisa Perrin

**Correction :** Tiphaine Melec

**Maquette/Illustration Jetons :** Léa Vangheluwe

**Merci à tous les bêtas-testeurs ayant participé au développement !**

