

Vous venez de trouver une règle mise en ligne par des collectionneurs qui partagent leur passion et leur collection de jeux de société sur Internet depuis 1998.

Imaginez que vous puissiez accéder, jour et nuit, à cette collection, que vous puissiez ouvrir et utiliser tous ces jeux.

Ce rêve est devenu réalité !

Chantal et François ont créé l'Escale à jeux en 2013. Depuis l'été 2022, Isabelle et Raphaël leur ont succédé. Ils vous accueillent à Sologny (Bourgogne du sud), au cœur du Val Lamartinien, entre Mâcon et Cluny, à une heure de Châlon-sur-Saône ou de Lyon, une heure et demi de Roanne ou Dijon, deux heures de Genève, Grenoble ou Annecy et quatre heures de Paris (deux heures en TGV).

L'Escale à jeux est un ludogîte, réunissant un meublé de tourisme ★★★ modulable de 2 à 15 personnes et une ludothèque de plus de 9000 jeux de société.

Au total, 320 m² pour jouer, ripailler et dormir.

**ESCALE À
JEUX**

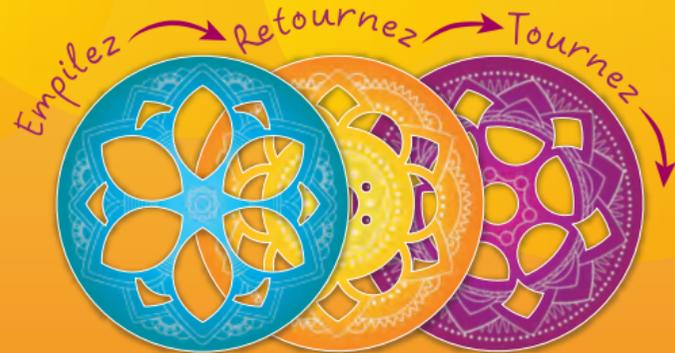
escaleajeux.fr

09 72 30 41 42

06 24 69 12 99

escaleajeux@gmail.com





Et c'est gagné !

Jeu édité par
Lifestyle Boardgames Ltd.
© 2018 Tous droits réservés.
7-6 2nd Filyovskaya street, 1st floor, hall III,
room 6A, Moscow 121096, Russia.
Tel. +7 495 510 0539, mail@lifestyleltd.ru,
WWW.LIFESTYLE-BOARDGAMES.COM



Distribution
exclusive en France :
Blackrock Games
10 rue des Pâles
63540 Romagnat
France
www.blackrockgames.fr



Auteur : Manu Palau



SPEED MANDALA

RÈGLES DU JEU

COMPOSANTS

27 cartes défis recto verso

4 sets de 3 disques

BUT DU JEU

Être le premier à récupérer 5 cartes défis !

MISE EN PLACE

Pour votre première partie, assurez vous d'avoir bien libéré tous les espaces vides de vos disques, en appuyant légèrement sur les parties pré-découpées de ces derniers.

Chaque joueur prend un set de 3 disques. Chacun de ses disques a un motif différent. Mélangez les cartes défis et faites en une pile, n'importe quelle face visible au centre de la table.



COMMENT JOUER ?

Le plus jeune joueur commence, puis le jeu continue dans le sens horaire. Le joueur retourne la carte défi du dessus de la pile.

Maintenant, tous les joueurs essaient de recréer le mandala de la carte défi en utilisant leurs disques. Les joueurs retournent leurs disques et choisissent le bon côté, les empilent dans le bon ordre et les orientent correctement.

Une fois qu'un joueur pense qu'il a fini le mandala, il dit "Stop !". Tous les joueurs s'arrêtent et vérifient son mandala. S'il a raison, il gagne la carte défi. Mais s'il a tort, le jeu reprend sans ce joueur. Si le dernier joueur se trompe, mettez la carte défi sous la pile et commencez un nouveau tour.

Le prochain joueur révèle la carte du dessus de la pile et les joueurs commencent un nouveau tour en suivant les mêmes règles.

FIN DU JEU

Le premier joueur qui récupère 5 cartes gagne la partie.

MODE SOLO

Piochez 5 cartes et notez le temps qu'il vous a fallu pour toutes les compléter. Cela semble facile, n'est ce pas ? Maintenant, piochez 5 nouvelles cartes et essayez de battre votre record !