

## INSTALLATION DES PILES (à faire par un adulte) :

- 1/ Ouvrir le compartiment avec un tournevis.
- 2/ Insérer 3 piles AA en suivant les polarités.
- 3/ Refermer le compartiment avec le tournevis.

### Attention !

- Le changement de piles devra être effectué par un adulte ou bien sous le contrôle d'un adulte.
- Insérer correctement les piles en respectant les signes de polarité (+) et (-) inscrits sur les piles et la console.
- Ne pas essayer de recharger des piles non rechargeables.
- Les piles rechargeables doivent être rechargées sous la surveillance d'un adulte.
- Les piles rechargeables doivent être retirées de la console avant d'être rechargées.
- Ne pas mettre les bornes en court-circuit.
- Ne pas mélanger des piles neuves et usagées, et ne pas mélanger des piles de type différent (par exemple: rechargeables et alcalines, standard et alcalines).
- Ne pas essayer d'alimenter la console en électricité en utilisant l'alimentation secteur ou tout autre système d'alimentation indépendant.
- Enlever les piles en cas de non-utilisation prolongée.
- Les piles usagées doivent être retirées de la console.
- Se débarrasser des piles en toute sécurité pour l'environnement.
- Ne pas jeter les piles usagées dans un feu. Risque d'explosion.
- Examiner régulièrement la console pour détecter si elle a subi éventuellement des dommages dans la partie électrique. En cas de dommage, ne pas jouer avec la console avant complète réparation.
- Conserver les informations ci-dessus pour une référence future.

### Notice à conserver

• Attention ! Ne convient pas aux enfants de moins de 36 mois. Petits éléments. Danger d'étouffement. Nous vous conseillons de conserver cet emballage pour référence ultérieure. Photos non contractuelles. Les couleurs et les formes de ce produit peuvent différer de celles représentées sur l'emballage. Fabriqué en R.P.C.

• Waarschuwing! Niet geschikt voor kinderen jonger dan 36 maanden. Bevat kleine onderdelen die afgebroken en ingeslikt kunnen worden. De doos bewaren voor verdere referenties. Afbeeldingen niet contractueel verbonden. De kleuren en vormen van het product kunnen afwijken van de afbeelding voorgesteld op de verpakking. Geproduceerd in China.

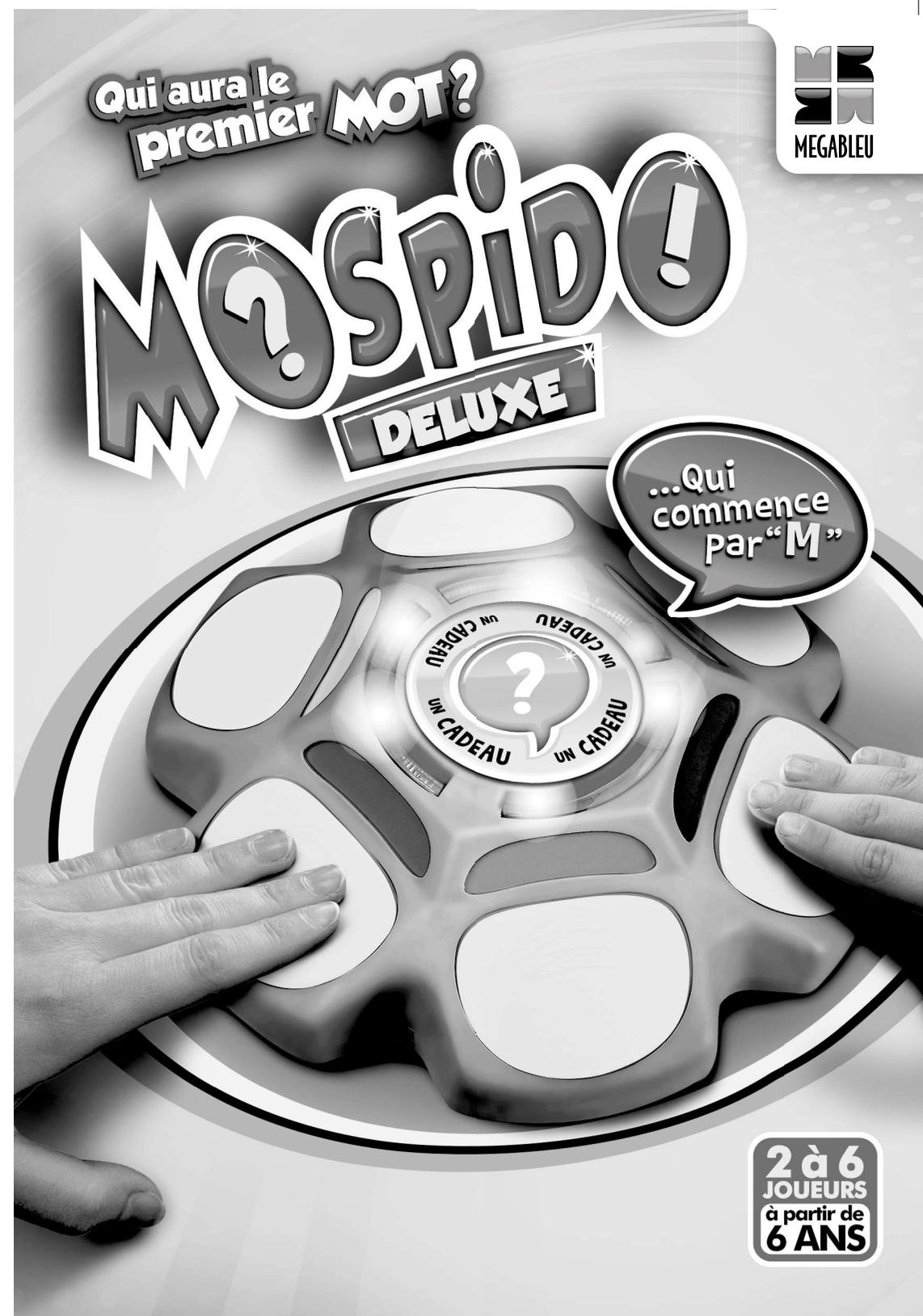
Ce symbole signifie que ce produit ne doit pas être jeté dans une poubelle à ordures ménagères. Veuillez porter ce produit dans un point de collecte spécifique pour les équipements électriques et électroniques.

©2016 MEGABLEU, France. MOSPIDO est une marque déposée. Tous droits réservés.



**MEGABLEU**

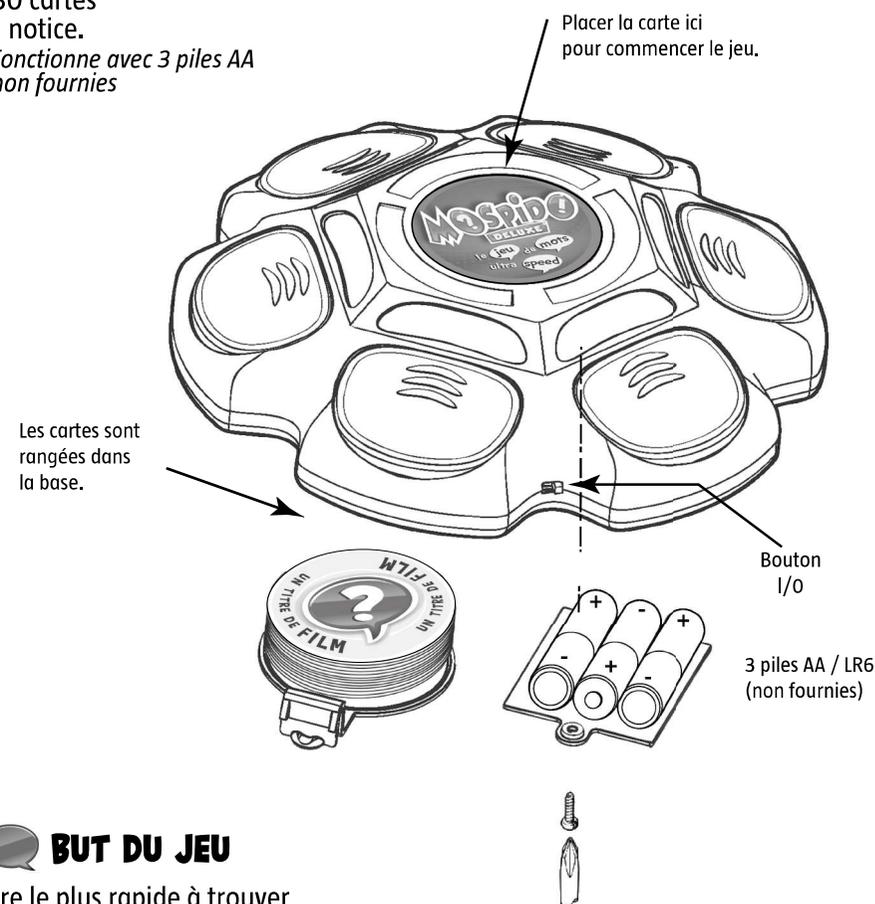
Z.I. La Beaugeardière  
61190 Randonnai - France  
Tél.: +33 (0)2 33 85 25 00  
[www.megableu.com](http://www.megableu.com)



## CONTENU

- 1 console électronique\*,
- 30 cartes
- 1 notice.

\*Fonctionne avec 3 piles AA non fournies



## BUT DU JEU

Être le plus rapide à trouver des mots pour remporter le plus de cartes !

### REMARQUE IMPORTANTE :

Si la pièce dans laquelle vous jouez est trop sombre ou trop lumineuse, le fonctionnement de la console peut être altéré.

## PRÉPARATION DU JEU

- Mélangez les cartes et placez-les en pile, **face cachée**, près de la console électronique.
- Mettez sur « I » le commutateur situé sur le côté de la console. Une courte séquence lumineuse et sonore indique que la partie peut commencer.
- Les joueurs choisissent leur couleur et s'installent face au buzzer correspondant autour de la console.

## LE JEU

- Prenez la carte du dessus de la pile et placez-la face lisible **au centre** de la console. Tous les joueurs découvrent le thème inscrit sur la carte ; la console s'active alors et démarre une séquence lumineuse et sonore. Lorsque cette séquence s'arrête, la console annonce « **la lettre choisie est ...** » (ce sera l'une des lettres de l'alphabet, sélectionnée sur une base aléatoire). La console répète la lettre **trois fois** de suite.
- Les joueurs doivent trouver un mot correspondant au **thème de la carte** commençant par cette lettre. C'est le joueur le plus rapide à appuyer sur son buzzer qui pourra donner sa réponse.
- La console indique **le premier** à avoir appuyé sur son buzzer **en allumant** l'anneau au milieu de la console de la couleur du joueur le plus rapide.
- Ce joueur doit **immédiatement** donner sa réponse avant que la console n'émette un signal sonore indiquant que le temps est écoulé.

### • Trop lent !

Si le joueur ne donne pas sa réponse avant le signal sonore de la console, il ne gagne pas la carte et **passse son prochain tour**. On enlève la carte en place qui est mise de côté. Une nouvelle carte est placée face lisible, au centre de la console et le jeu continue.

### • Réponse correcte

Si tous les autres joueurs valident la réponse du joueur le plus rapide, il **gagne** la carte. Une nouvelle carte est placée face lisible, au centre de la console et le jeu continue.

**Remarque :** si les autres joueurs sont en désaccord avec la lettre utilisée pour la réponse (c'est-à-dire qu'ils ont compris une lettre différente), la lettre annoncée par la console peut être vérifiée en appuyant sur le buzzer correspondant de la couleur de l'anneau de lumière. La lettre annoncée sera répétée à chaque fois que l'on appuiera sur le buzzer. Cela doit être fait avant que la carte ne soit retirée du centre de la console.

### • Mauvaise réponse ou mauvaise lettre

Si la majorité des joueurs refuse la réponse car elle est incorrecte, ou que le joueur n'a pas utilisé la lettre correcte, il **passse son prochain tour**.

### • Pas de réponse des joueurs

**15 secondes** après l'annonce de la lettre par la console, si aucune réponse n'est donnée et qu'aucun buzzer n'est activé, la console émet un son et annonce **une nouvelle lettre**. La console proposera ainsi **trois lettres différentes**. Si, après la troisième lettre aucun buzzer n'a été activé, la console émet un son et la lumière s'éteint en attendant de jouer avec une nouvelle carte.

## LE GAGNANT

Le gagnant est celui qui a **le plus de cartes** lorsque toutes les cartes de la pile ont été jouées.

### MODE VEILLE

Après 5 minutes, si aucune carte n'est placée au centre de la console, elle se met en mode veille. En mode « veille », le « capteur de cartes » est désactivé. Pour réactiver la console, appuyez sur un buzzer.