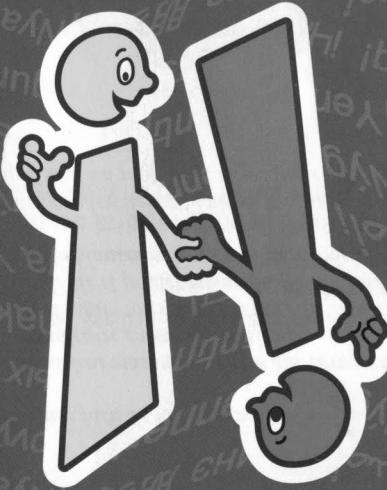


# iNEW AMIGOS!



Reglas del Juego  
&

Mini-Atlas

# iNEW AMICOS!

Les règles du jeu  
&  
Mini-Atlas



## Catégories

Vocabulaire	=	Vocabulario
Expressions temporelles	=	Tiempo
Tournures essentielles	=	Expresiones básicas
Chiffres	=	Números
Vocabulaire	=	Vocabulario
Verbes	=	Verbos
Phrases	=	Frases
Aliments & boissons	=	Comidas y bebidas
Vocabulaire	=	Vocabulario
Conjugaisons	=	Conjugaciones
Dialogue	=	Diálogo
Société & culture	=	Sociedad y cultura

### *NUL BESOIN D'ÊTRE PARFAIT POUR COMMUNIQUER*

*De plus en plus de gens voyagent dans le monde entier pour apprendre à connaître d'autres cultures. Cependant, beaucoup d'entre eux passent finalement la plus grande partie de leur temps avec d'autres voyageurs. Par contre, ceux qui parlent la langue étrangère – même si cela se limite à quelques phrases seulement – s'impliquent dans la culture du pays qu'ils visitent et se font de nouveaux amis.*

*Apprendre une nouvelle langue est bien plus simple qu'on ne le pense !*

*Nous avons réuni les bases essentielles du langage courant pour que vous puissiez communiquer rapidement. La transcription phonétique utilise les lettres de l'alphabet habituel ; elle est accessible à tous et vous permet d'avoir une bonne prononciation, dès le début. La transcription phonétique ne peut pas décrire les sons de la langue étrangère de façon parfaite. Mais avec l'aide de personnes de langue maternelle, vous allez rapidement améliorer votre prononciation.*

*Au début, les malentendus peuvent être à l'origine de situations amusantes, voire même embarrassantes, mais ne perdez pas espoir ! Au contraire, riez-en tous ensemble !*



Inventeur du jeu

### **Conseil de prononciation :**

En espagnol, le « c » (devant « i », « e ») et le « z » ont un son proche du cheveu sur la langue qui s'obtient en plaçant la langue entre les dents, (ils sont transcrits par un « ç »). Le « g » (devant « e », « i ») et le « j » ont un son guttural provenant du fond de la gorge, proche du « r » français, (ils sont transcrits par un « x »). Le son du « r » s'obtient en faisant rouler le bout de la langue.

# iNEW AMIGOS!

## Les règles du jeu

Chaque joueur choisit un pion et un cercle pour jouer.  
Cercle jaune : **débutant**, cercle orange : **avancé**, cercle rouge : **expert**

### 1. MAISON

*Traduisez dans votre langue maternelle, gagnez 7 cartes et partez en :*

### 2. VOYAGE

*Traduisez dans la langue étrangère, gagnez 7 cartes et allez en :*

### 3. FINALE



### 1. MAISON

a) Placez votre pion – montrant la face « maison » – sur le corbeau. Lancez le dé et avancez dans le sens des aiguilles d'une montre.

b) Le joueur à votre droite pioche la carte correspondant à la case où vous êtes tombé(e) et lit à haute voix tout le texte en espagnol.

c) Traduisez en français.

### Bonne réponse :

Vous avez gagné la carte ! Gardez-la et relancez le dé.  
NB – Vous n'avez droit qu'à un lancer supplémentaire !

### Mauvaise réponse :

Lisez la bonne réponse à haute voix et faites circuler la carte parmi les joueurs afin qu'ils puissent tous la lire. Replacez ensuite la carte *sur le dessus* du paquet d'où elle a été tirée.

La main passe au prochain joueur.

Ces deux cases permettent de gagner des cartes de tous les niveaux\* :



#### Joker

Choisissez n'importe quelle carte de langue. Faites la lire à haute voix par un joueur et essayez de la traduire !



#### Corbeau

Choisissez n'importe quelle carte de langue gagnée par un autre joueur. Faites la lire à haute voix et tentez de la gagner !  
(S'ils n'ont pas de cartes, relancez le dé.)

**NB – Une carte ne peut être « volée » qu'une seule fois.**

\*Si vous gagnez des cartes d'un cercle supérieur à celui où vous jouez, vous pourrez continuer avec moins de 7 cartes du fait que :

- 1 carte rouge vaut 2 cartes oranges ou 3 jaunes
- 1 carte orange vaut 2 jaunes

### Cartes surprise



#### Cartes quiz

Les questions et les réponses des cartes quiz seront données dans la langue maternelle du joueur interrogé.



#### Cartes quiz et cartes de jeu de rôle

Dans le jeu de rôle, choisissez un partenaire. Celui-ci doit surtout écouter, mais peut aussi participer. Vos compagnons de jeu décideront si vous avez droit à la carte ou non en fonction de votre enthousiasme et de votre imagination.

**NB !**

Les cartes surprise ne peuvent pas être « volées » et ne seront pas traduites.

Lorsque vous avez gagné 7 cartes, replacez vos cartes de langue sur le dessus de leurs paquets respectifs et vos cartes surprise au fond, puis partez en :



### 2. VOYAGE

a) Placez votre pion – montrant la face « avion » – sur le corbeau. Lancez le dé et avancez dans le sens des aiguilles d'une montre.

b) Le joueur à votre droite pioche la carte correspondant à la case où vous êtes tombé(e) et lit à haute voix tout le texte en français.

c) Traduisez en espagnol.

Lorsque vous avez gagné 7 cartes, vous êtes en :

### 3. FINALE

Placez votre pion sur la carte du monde. Remettez toutes vos cartes de langue au joueur à votre droite. Celui-ci vous lira vos cartes une par une en français.

- Si vous les traduisez toutes correctement en espagnol, vous avez gagné la partie !
- Si vous ne répondez pas correctement à une carte, la bonne réponse sera lue à haute voix. Vous pouvez revoir vos cartes et réessayer au prochain tour.

**NB – Pendant la finale, vous ne lancez pas le dé et vous ne pouvez pas perdre de cartes.**

A la fin de la partie, replacez toutes les cartes *au fond* de leurs paquets respectifs.

# OCEANO ATLÁNTICO (OCÉAN ATLTIQUE)

12

w

## Golfo de Vizcaya (Golfe de Gascogne)

# FRANCIA (FRANCE)

The map illustrates the geographical and political landscape of the Iberian Peninsula and its connections to North Africa. Key features include:

- Spain (España):** Divided into autonomous communities: PAÍS VASCO (Biscay), NAVARRA (Navarre), LA RIOJA, ARAGÓN (Aragon), VALENCIA (Valence), MURCIA (Murcie), and CATALUÑA (Catalonia).
- France:** Shown to the north, with regions like BRIE, EPOQUE, and PROVENCE.
- Andorra:** A small, independent state located between Spain and France.
- ISLAS BALEARES (Balearic Islands):** Consisting of Mallorca (Majorca), Menorca (Minorca), Ibiza, and Formentera.
- MAR MEDITERRÁNEO (Mediterranean Sea):** Labeled as "Costa Brava" along the eastern coast of Spain and "Costa Blanca" further south.
- ARGELIA (Algérie):** Shown in the southern part of the map, bordering the Mediterranean Sea.

Major cities marked on the map include Zaragoza, Valencia, Madrid, Barcelona, and Algiers. The map also highlights various rivers, lakes, and coastal towns across the region.

## ISLAS BALEARES

A map of the Balearic Islands in the Mediterranean Sea. It shows three main islands: Mallorca (Majorque) to the west, Menorca (Minorque) to the east, and Minorca (Minorque) further east. The island of Menorca is labeled with its capital, Ciutadella, and another town, Mahón. The island of Minorca is labeled with its capital, Mahón. The town of Inca is marked on the western coast of Mallorca.

# MAR MEDITERRÁNEO (MER MÉDITERRANÉE)

ARGEL

# ARGELIA (ALGÉRIE)

36°

The map illustrates the Canary Islands, which are located off the western coast of Africa. The islands shown are Lanzarote, Arrecife, Fuerteventura, Puerto del Rosario, Gran Canaria, Las Palmas de Gran Canaria, Santa Cruz de Tenerife, Tenerife, La Palma, and Santa Cruz de la Palma. The map also indicates the 15°W longitude line and the 28°N latitude line. A scale bar shows distances up to 100 km, and a compass rose indicates the cardinal directions.

0 km

200 km





Al finalizar el juego se colocan las cartas debajo de los montones.

**Nota:** Durante el final no tiras el dado y no puedes ganar ni perder cartas.

- Si haces un error, la respuesta correcta se lee en voz alta. Puedes mirar tus cartas e intentarlo de nuevo en tu proximo turno.

- Si traduces todas las cartas al francés, ¡habrás ganado el juego!

Coloca tu ficha en el mapa. Da todas tus cartas de lengua al jugador de tu derecha. Este lee tus cartas una por una.

### 3. FINAL

Cuando hayas ganado 7 cartas, sigue hasta el final:

- a) Empieza en el cuadro con el **avión** hacia arriba. Tira el dado y muve la ficha en el sentido de las agujas del reloj.

c) Traduce al francés.

- b) El jugador a tu derecha toma la carta correspondiente y lee el texto en español al completo.



### 2. DE VIAJE

Cuando hayas ganado 7 cartas, pon tus cartas de lengua encima de sus montones y las cartas sorpresa debajo:

Estas casillas hacen posible ganar cartas de todos los niveles\*

Elige una carta de cualquier categoría, haz que alguien la lea e intenta ganarla.



### Comodín

Elige una carta de lengua de uno de los otros jugadores, haz que alguien la lea e otra vez).

\*Cartas ganadas en un nivel superior al que juegas, hacen que puedes continuar con menos de 7 cartas porque:

- 1 carta naranja cuenta como 2 amarillas
- 1 carta roja cuenta como 2 naranjas o 3 amarillas

**Nota:** Una carta puede robarse solo una vez.



### Curro

Elige una de las cartas de lengua de uno de los otros jugadores, haz que alguien la lea e otra vez).

Cartas ganadas en un nivel superior al que juegas, hacen que puedes continuar con menos de 7 cartas porque:

- 1 carta naranja cuenta como 2 amarillas
- 1 carta roja cuenta como 2 naranjas o 3 amarillas

**Cartas de juego de rol y cartas pregunta:**  
En el juego de roles a un compañero. En principio este escucha, pero también puede participar. Tus compañeros decidieron si ganas la carta o no, basándose en tu fantasía y empeño.



**Las cartas pregunta:**  
Las cartas pregunta se lee y se responde en el idioma materno del jugador.



### Cartas sorpresa:

**Nota:** Las cartas sorpresa no se traducen y no se pueden robar.

# !NEW AMIGOS!

## Reglas del juez

Círculo amarillo: **Fácil** Círculo naranja: **Medio** Círculo rojo: **Experto**  
Cada jugador elige una ficha y un círculo para jugar

1. JUEGO EN CASA  
2. DE VIAJE  
3. FINAL

Traduce al idioma extranjero, gana 7 cartas y gana:

Traduce al idioma extranjero, gana 7 cartas y gana:

Traduce al idioma extranjero, gana 7 cartas y gana:



## 1. JUEGO EN CASA

Traduce al idioma extranjero.

## 2. DE VIAJE

Traduce al idioma extranjero.

## 3. FINAL

Traduce al idioma extranjero.

b) El jugador a tu derecha toma la primera carta del montón correspondiente a la casilla en la que has caído y lee el texto en francés al completo.

a) Empieza en el cuadro con la casa hacia arriba. Tira el dado y mueve la ficha en el sentido de las agujas del reloj.

c) Traduce al español.

Nota: ¡Solo una tirada extra!

Resuesta incorrecta:

Has ganado la carta! Quedate la otra vez.

Resuesta correcta:

montón del que fue tomada.

La carta se lee en alto y se pasa para que todos la lean. Se deja de nuevo encima del montón del que fue tomada.

El inventor del juego

Al principio, los maestros pudean llevar fácilmente a situaciones comicas e incluso un poco embarradas, pero no deseas que sea un problema, mejor irte con ellos!

Al principio, todo con la ayuda de hadas norturas uno puede mejorar su pronunciación rápidamente. La gente aprecia escrita con el alfabeto estandar por ello, resulta fácil de usar. Permitir además, para que puedas empazar a comunicarte en muy poco tiempo.

Hemos agrupado los elementos más importantes que permiten tener una conversación normal

Aprender un idioma es mucho más fácil de lo que muchos creen!

En cambio, si uno habla un poco el idioma, consigue participar de manera más activa y hacer nuevos amigos en el país visitado. Cada vez son más las personas que viajan por el mundo para descubrir otras culturas, y sin embargo, muchos acabán pasando la mayor parte de su tiempo con otros viajeros de su mismo entorno cultural. Una vez que has aprendido a comunicarte en un idioma, conseguir otras culturas, y sin embargo,

MÁS QUE PODER COMUNICARSE QUÉ BUSCAR LA EFECTIVIDAD

Société & culture = Sociedad cultura

Dialogue = Diálogo

Conjugaisons = Conjugaciones

Vocabulaire = Vocabulario

Aliments & boissons = Comidas y bebidas

Phrases = Frases

Verbes = Verbos

Vocabulaire = Vocabulario

Chiffres = Números

Tourmures essentielles = Expressiones básicas

Vocabulaire = Vocabulario

Expressions temporées = Tiempo

Catégories