



Règles du jeu

Ce jeu se joue avec 40 cartes. Parmi celles-ci se trouvent 12 cartes bonus : quatre portant le chiffre 1, quatre portant le chiffre 2 et quatre portant le chiffre 3. Le jeu est prévu pour 2 à 6 joueurs. Le donneur distribue une à une toutes les cartes dans le sens des aiguilles d'une montre (cela n'a pas d'importance si un des joueurs a reçu une carte de plus que les autres). Les cartes sont déposées en tas, face contre table, devant les joueurs qui ne peuvent pas les regarder.

Le jeu

Le but du jeu est de faire en sorte que l'adversaire n'ait plus de cartes et donc de rassembler soi-même un maximum de cartes.

Le joueur qui se trouve à gauche du donneur commence le jeu. Il tire la première carte de son tas et la dépose, face visible, au centre de la table. Les autres joueurs font de même à tour de rôle, dans le sens des aiguilles d'une montre, et constituent ainsi un tas de cartes, faces visibles, au centre de la table.

Si un joueur retourne une carte bonus (portant le chiffre 1, 2 ou 3), il peut réclamer 1, 2 ou 3 cartes à n'importe quel adversaire. Il prend ces cartes et les replace face cachée sous son propre tas de cartes non retournées. Si en donnant ses cartes, le joueur qui 'paie' ne tire aucune carte bonus, les cartes vont à celui qui avait tiré une carte bonus et le joueur qui se trouve à sa gauche continue le jeu. Mais si le joueur qui 'paie' tire en payant une carte bonus, c'est à lui de choisir qui de ses adversaires lui donnera des cartes.

Dès qu'un joueur ne possède plus de cartes dans son tas, il est éliminé et les autres continuent le jeu sans lui. Celui qui est le dernier à posséder des cartes dans son tas remporte la partie.

Bon amusement !

Walt Disney
LE JEU DE LA
JUNGLE
Jeu de la Chance