

Vous venez de trouver une règle mise en ligne par des collectionneurs qui partagent leur passion et leur collection de jeux de société sur Internet depuis 1998.

Imaginez que vous puissiez accéder, jour et nuit, à cette collection, que vous puissiez ouvrir et utiliser tous ces jeux.

Ce rêve est devenu réalité !

Chantal et François ont créé l'Escale à jeux en 2013. Depuis l'été 2022, Isabelle et Raphaël leur ont succédé. Ils vous accueillent à Sologny (Bourgogne du sud), au cœur du Val Lamartinien, entre Mâcon et Cluny, à une heure de Châlon-sur-Saône ou de Lyon, une heure et demi de Roanne ou Dijon, deux heures de Genève, Grenoble ou Annecy et quatre heures de Paris (deux heures en TGV).

L'Escale à jeux est un ludogîte, réunissant un meublé de tourisme ★★★ modulable de 2 à 15 personnes et une ludothèque de plus de 9000 jeux de société.

Au total, 320 m² pour jouer, ripailler et dormir.

**ESCALE À
JEUX**

escaleajeux.fr

09 72 30 41 42

06 24 69 12 99

escaleajeux@gmail.com



Trivial Pursuit™

EDITION GENUS™

RECHARGE 2 EN 1

Contenu:

100 cartes questions-réponses, 2 cartes
règle du jeu, 1 dé de catégories
Trivial Pursuit™.

G GEOGRAPHIE

D DIVERTISSEMENTS

H HISTOIRE

A&L ART ET LITTÉRATURE

S&N SCIENCES ET NATURE

S&L SPORTS ET LOISIRS

Ce jeu peut être utilisé seul, pour jouer où bon vous semble (voir règle du jeu ci-après) ou comme une recharge : les 600 nouvelles questions viendront enrichir la version de votre jeu original Trivial Pursuit™ Genus™.

But du jeu

Le premier joueur qui réussit à collecter 6 cartes gagne la partie.

Déroulement du jeu

1. Otez le film protecteur du paquet de cartes et retirez les 2 cartes « règle du jeu » du paquet. Placez les cartes questions dans le boîtier, dans l'espace prévu à cet effet, face questions vers l'avant.
2. Le plus jeune joueur commence et jette le dé. La couleur du camembert sur le dé définit la catégorie de la question à poser.

3. Un autre joueur prend la première carte du boîtier et lit la question correspondant à la catégorie indiquée par le dé.
4. Si la réponse est correcte, remplacez la carte à l'arrière du boîtier, et jetez encore le dé pour tenter de gagner une carte.
5. Si vous répondez correctement à nouveau, gardez la carte et posez-la devant vous. Continuez à jouer.
6. A chaque fois, vous devrez répondre correctement 2 fois de suite pour pouvoir remporter une carte.
7. Si votre réponse est incorrecte, c'est au joueur situé à votre gauche de jeter le dé et de répondre à une question.

Le gagnant

Le premier joueur qui réussit à collecter 6 cartes gagne la partie (vous devrez donc répondre correctement à au moins 12 questions pour gagner).

Un joueur peut réussir à remporter 6

cartes d'affilée dès le premier tour. Si cela arrive, les autres joueurs peuvent tenter d'égaliser son exploit et faire match nul.

En cas de match nul, pour départager les joueurs, posez-leurs des questions tour à tour jusqu'à ce que l'un d'entre eux donne une réponse incorrecte. L'autre joueur remporte alors la partie.

Partie rapide

Pour une partie plus rapide, vous pouvez décider qu'il suffit d'une seule réponse correcte pour remporter une carte.

Les questions dans cette édition de Trivial Pursuit™ sont © 2003 Horn Abbot International Limited. Un jeu Horn Abbot sous licence Horn Abbot International Limited, propriétaire de la marque "Trivial Pursuit". Horn Abbot International Ltd., Villa Franca, Hastings, Christ Church, Barbados, West Indies.

