

Vous venez de trouver une règle mise en ligne par des collectionneurs qui partagent leur passion et leur collection de jeux de société sur Internet depuis 1998.

Imaginez que vous puissiez accéder, jour et nuit, à cette collection, que vous puissiez ouvrir et utiliser tous ces jeux.

Ce rêve est devenu réalité !

Chantal et François ont créé l'Escale à jeux en 2013. Depuis l'été 2022, Isabelle et Raphaël leur ont succédé. Ils vous accueillent à Sologny (Bourgogne du sud), au cœur du Val Lamartinien, entre Mâcon et Cluny, à une heure de Châlon-sur-Saône ou de Lyon, une heure et demi de Roanne ou Dijon, deux heures de Genève, Grenoble ou Annecy et quatre heures de Paris (deux heures en TGV).

L'Escale à jeux est un ludogîte, réunissant un meublé de tourisme ★★★ modulable de 2 à 15 personnes et une ludothèque de plus de 9000 jeux de société.

Au total, 320 m² pour jouer, ripailler et dormir.

**ESCALE À
JEUX**

escaleajeux.fr

09 72 30 41 42

06 24 69 12 99

escaleajeux@gmail.com



ATLANTIS

TREASURE



2-4



9+



20-30



Anleitung



Rules



Règles



Regole





Eine neue Art des Spielens!

Bauen, spielen, verändern mit den neuen LEGO® Spielen. Die vielen Variationsmöglichkeiten und der einzigartige LEGO Würfel zum Zusammenbauen garantieren ein völlig neues Spielerlebnis sowie jede Menge Spaß für Familie und Freunde.



A new way to play!

Introducing LEGO® Games, the world's first collection of games that you build, play and change. With the unique buildable LEGO Dice and changeable rules, LEGO Games is a new way of having fun together with family and friends.



Jouer autrement

Découvrez les jeux de société LEGO® : les premiers jeux de société à construire ! Avec le dé LEGO à construire et les règles du jeu modifiables selon les envies des joueurs, les jeux de société LEGO promettent des heures de divertissement en famille ou entre amis.



Un nuovo modo di giocare!

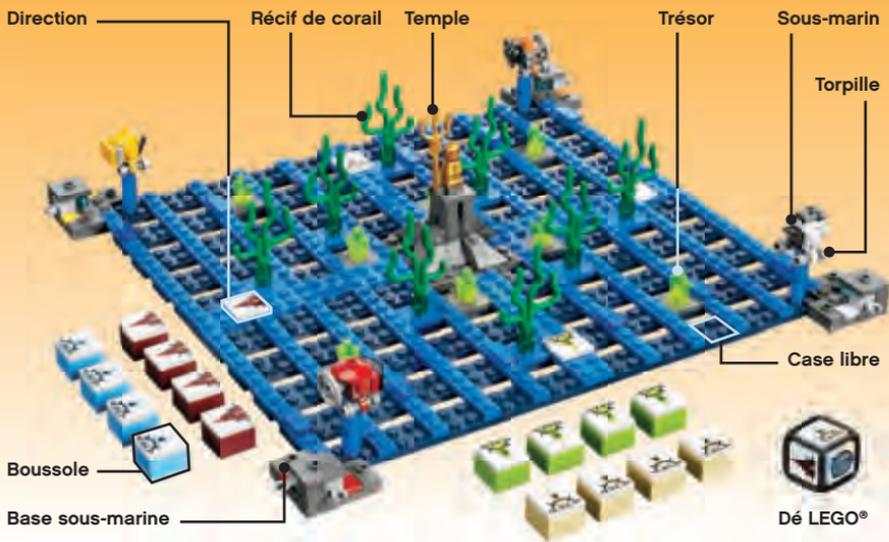
LEGO® Games: la prima collezione al mondo di giochi da costruire, giocare e modificare. Caratterizzati dall'esclusivo Dado LEGO modificabile, i LEGO Games offrono un nuovo modo di giocare e divertirsi con amici e familiari.



CONSTRUIRE



Pilotez votre sous-marin au milieu des récifs de corail et collectez les trésors engloutis. Utilisez les boussoles, bloquez vos adversaires et torpillez tout obstacle sur votre passage. Le meilleur pilote de sous-marin remportera la partie.



But du jeu

À 2 joueurs : Le premier qui récupère 4 trésors remporte la partie.

À 3 ou 4 joueurs : Le premier qui récupère 3 trésors remporte la partie.

Préparation

Avant de commencer à jouer, construisez le jeu selon la notice de montage LEGO® fournie. Cette première étape de construction vous familiarisera avec les pièces du jeu et leur utilisation. Il vous sera ainsi plus facile de reconstruire le jeu ou d'en modifier les règles par la suite.

Assemblez le dé LEGO à l'aide des faces de couleur illustrées ci-dessous :



Chaque joueur choisit une base sous-marine de la couleur correspondante.



Cette boîte contient un outil facilitant le démontage du dé LEGO.



JOUER

Déroulement de la partie

Le joueur le plus âgé commence. La partie continue dans le sens des aiguilles d'une montre.

Quand vient son tour, le joueur lance le dé LEGO® et exécute les actions suivantes dans N'IMPORTE QUEL ORDRE :

- Il effectue l'action indiquée par le dé ET
- Il déplace son sous-marin.



Placement d'une boussole

Le joueur prend une boussole de la réserve correspondant à la couleur obtenue au dé et la place sur n'importe quelle case libre du plateau.

Il tourne la boussole de manière à ce qu'elle indique la bonne direction, en se repérant avec la boussole située au bord du plateau.



S'il ne reste aucune boussole dans la réserve correspondant au résultat du dé, le joueur peut déplacer n'importe quelle boussole sur le plateau sur une case libre de son choix.



Déplacement d'un récif de corail

Le joueur déplace un récif de corail sur n'importe quelle case libre du plateau.



Lancer de torpille

Le joueur qui lance une torpille atteint le premier sous-marin, la première boussole ou le premier récif de corail qu'elle rencontre. Il n'est pas obligé de lancer une torpille et peut la garder à bord de son sous-marin pour plus tard.

Une torpille ne peut pas être lancée en diagonale.

- Si un joueur touche un sous-marin adverse, il s'empare de l'un des trésors situé sur sa base sous-marine et renvoie le sous-marin touché à l'un des coins du plateau, au choix.
- S'il touche une boussole ou un récif de corail, il la(le) retire du plateau.

Le joueur qui lance une torpille la détache de son sous-marin et la place sur sa base sous-marine. S'il y retourne, il peut recharger à bord les torpilles lancées pour les réutiliser.



Le joueur blanc lance une torpille sur le sous-marin rouge. Celle-ci passe au-dessus du trésor.



Astuce LEGO®

La meilleure façon de retirer des pièces LEGO du plateau de jeu consiste à les incliner au lieu de tirer dessus verticalement.



Déplacement du sous-marin

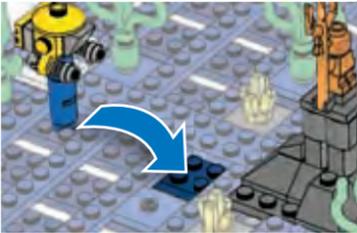
Le joueur déplace son sous-marin aussi loin qu'il peut dans n'importe quelle direction.

Un sous-marin ne peut pas se déplacer en diagonale.

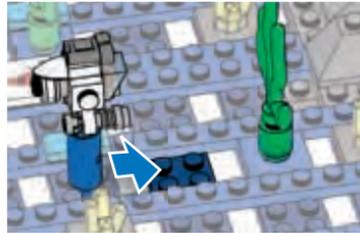
Obstacle : Les récifs de corail, le temple, les autres sous-marins et le bord du plateau constituent des obstacles pour un sous-marin.

Trésor : Si un joueur atteint un trésor, il arrête son sous-marin sur cette case, récupère le trésor et le place sur sa base sous-marine.

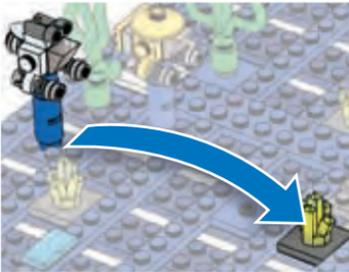
Boussole : Le joueur qui atteint une case occupée par une boussole déplace immédiatement son sous-marin de nouveau aussi loin qu'il peut dans la direction indiquée par la boussole. Celle-ci est ensuite retirée du plateau.



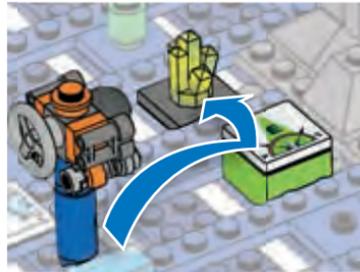
Obstacle : Le sous-marin est bloqué par le temple et s'arrête sur la case juste avant.



Obstacle : Le sous-marin est bloqué par un récif de corail et s'arrête sur la case juste avant.



Trésor : Le joueur s'arrête sur la case occupée par le trésor. Il le récupère et le place sur sa base sous-marine.



Boussole : Le joueur se déplace aussi loin qu'il peut dans la direction indiquée par la boussole. La boussole utilisée est retirée du plateau.

Fin de la partie

À 2 joueurs : Le premier qui récupère 4 trésors remporte la partie.

À 3 ou 4 joueurs : Le premier qui récupère 3 trésors remporte la partie.

S'il ne reste plus aucun trésor avant qu'un joueur n'ait réussi à en récupérer 3, il ne faut pas oublier qu'il est permis de torpiller ses adversaires pour s'emparer de leur trésor...



CHANGER

VARIANTES – TON JEU, TES RÈGLES

Le dé LEGO® vous permet de modifier le jeu selon vos envies. Vous pouvez changer l'environnement du jeu, les pièces et même les règles. Chaque changement donne une touche plus personnelle à VOTRE jeu.

Le secret est de ne changer qu'un seul élément à la fois. De cette façon, vous pouvez voir si la modification apportée rend la partie plus amusante. Si c'est le cas, conservez ce changement et essayez-en un autre.

Modifier un jeu est toujours plus amusant en groupe. Chacun connaît ainsi les règles et sait ce qui a été modifié. Pensez à vérifier que chaque joueur a compris les nouvelles règles AVANT de commencer la partie.

Maintenant que vous savez comment jouer selon les règles de base, essayez les règles suivantes pour varier le jeu. Vous pouvez aussi essayer d'inventer vos propres règles !



Remplacement de boussole

Quand vous obtenez Vert au dé, vous pouvez choisir entre :

- Déplacer un récif de corail sur une nouvelle case libre du plateau **OU**
- Remplacer n'importe quelle boussole du plateau par une boussole de la réserve.



Anticipation

Avant le début de la partie, choisissez deux boussoles et placez-les à côté de votre base sous-marine. À chaque fois que vous obtenez une boussole au dé, vous avez le choix entre :



- Prendre une boussole de la réserve correspondant à la couleur obtenue au dé et la placer sur n'importe quelle case libre du plateau, comme d'habitude **OU**
- Prendre l'une des boussoles à côté de votre base sous-marine et la placer sur une case libre du plateau. La boussole choisie ne doit pas obligatoirement correspondre au résultat indiqué par le dé.



Stock de boussole

Quand vous obtenez « Placement d'une boussole » au dé, vous pouvez choisir entre :



- Prendre une boussole correspondante de la réserve et la placer sur une case libre du plateau **OU**
- Prendre une boussole correspondante et la placer à côté de votre base sous-marine.

À n'importe quel tour suivant, lorsque vous obtiendrez « Placement d'une boussole » au dé, vous pourrez placer une ou plusieurs boussoles à la fois sur des cases libres du plateau.

Vous ne pouvez stocker qu'une seule boussole de chaque type à la fois.

Inventez et partagez vos propres règles

Mettez votre imagination à l'épreuve et essayez d'inventer de nouvelles règles. Si elles fonctionnent, chargez vos « règles maison » sur jeux.LEGO.fr pour les partager. Ou voyez ce que d'autres ont imaginé et essayez de jouer selon leurs propres règles maison.

Rendez-vous sur notre site Internet !

Le site jeux.LEGO.fr regorge de bonus super sympas. Une petite vidéo montre comment jouer et présente les autres jeux de société LEGO. Vous trouverez également d'autres façons plus amusantes les unes que les autres de construire, jouer et changer le jeu !

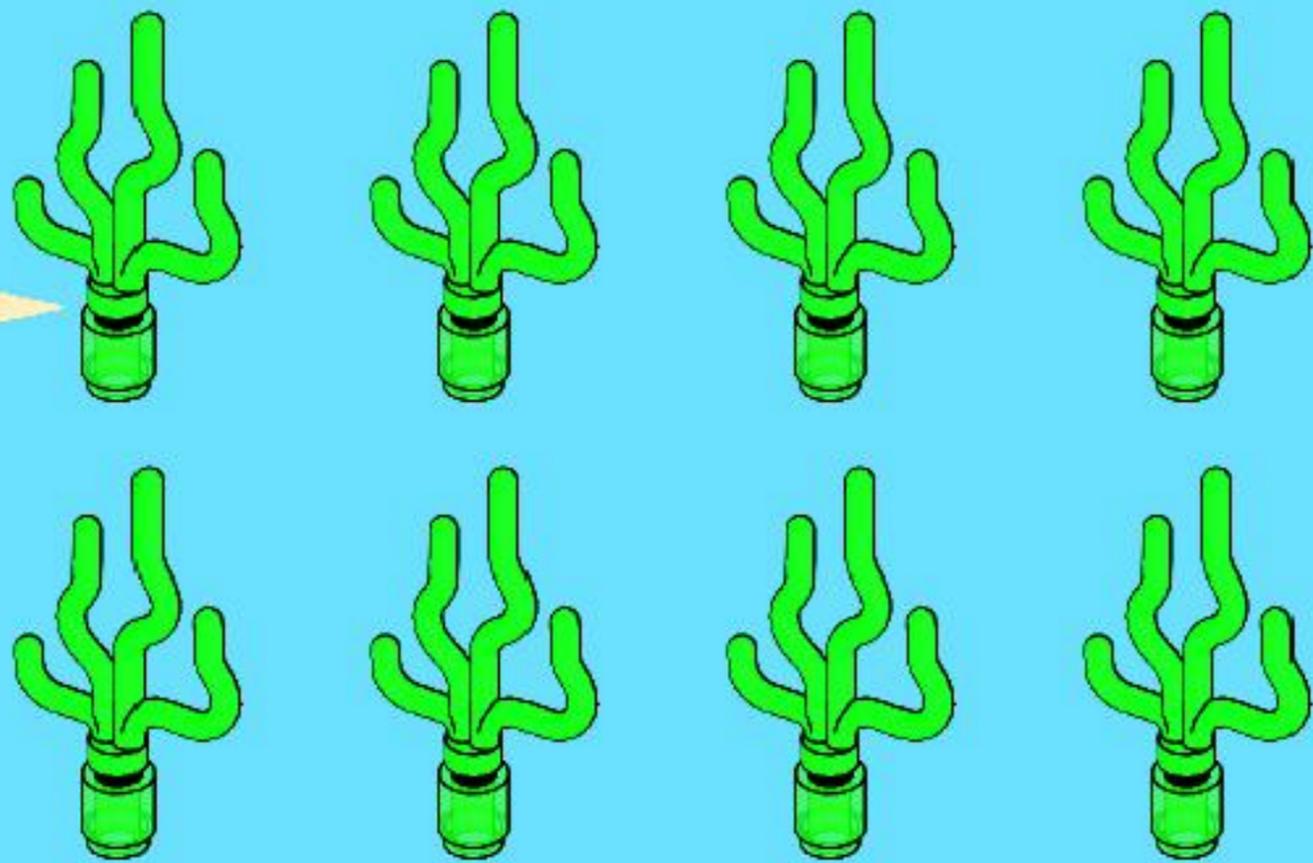
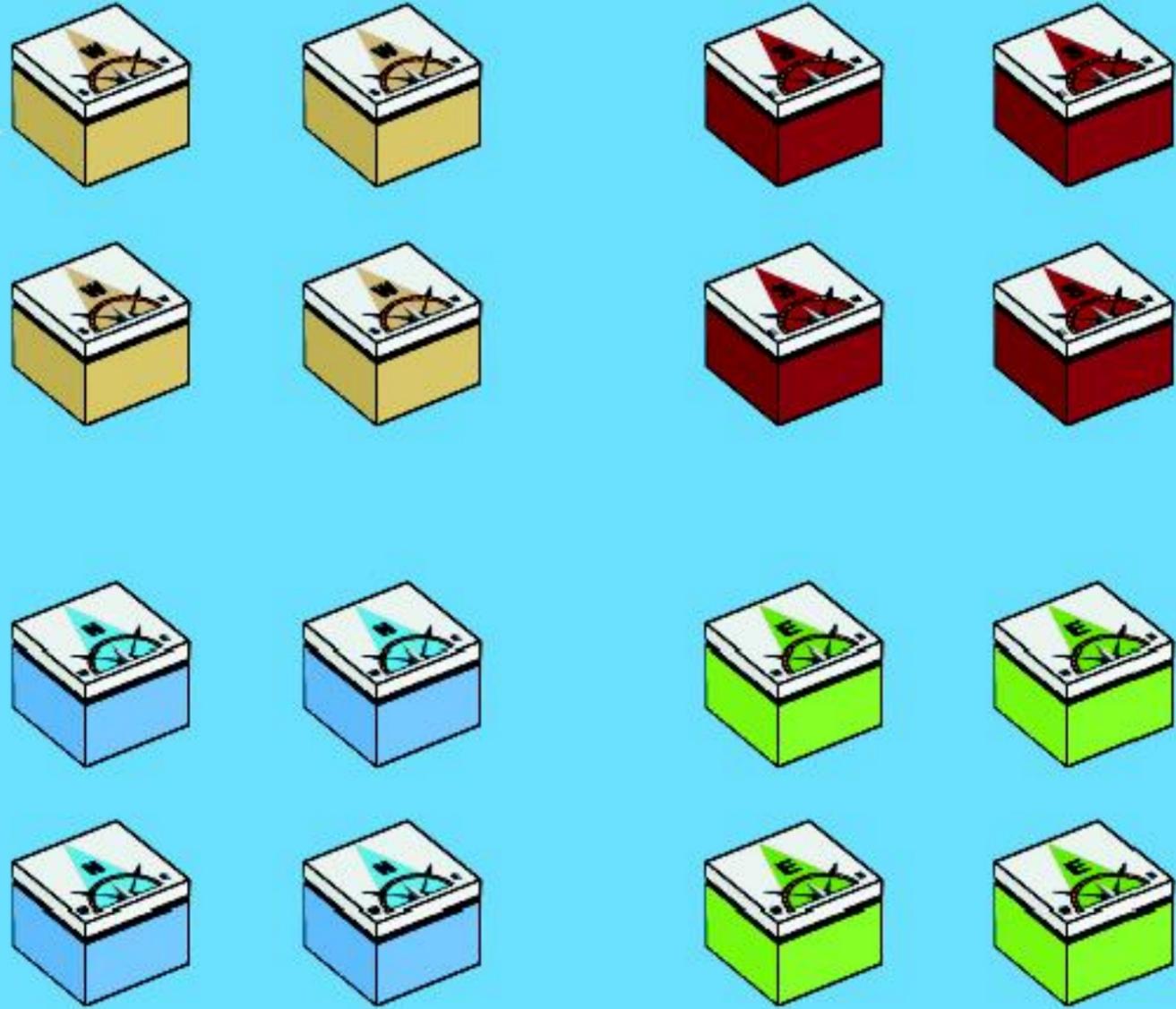
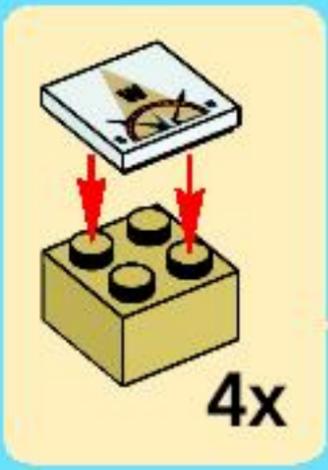
ATLANTIS

TREASURE



3851





1



2



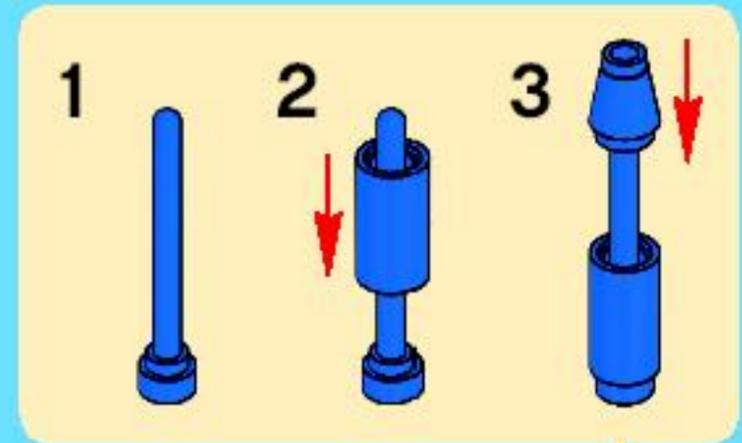
3



4



5



6



1



2



3



4



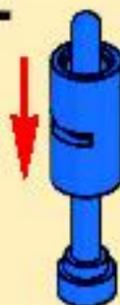
5



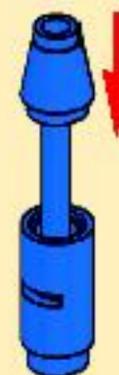
1



2



3



6



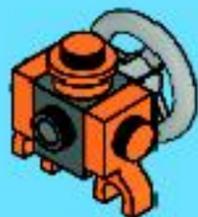
1



2



3



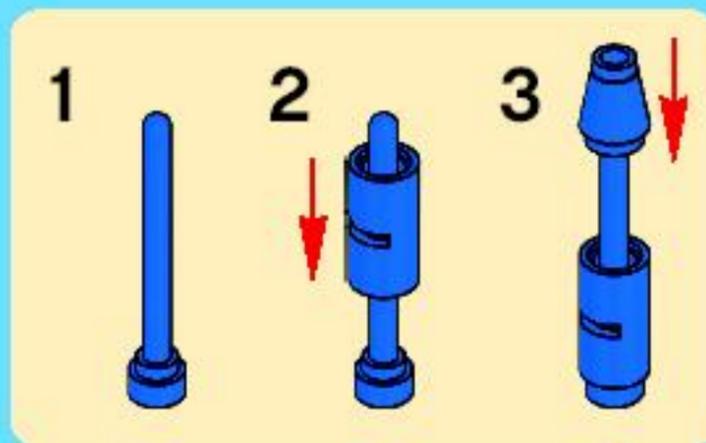
4



5



6



7



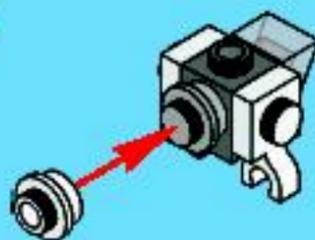
1



2



3



4



5



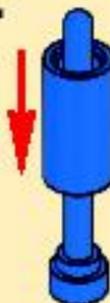
6



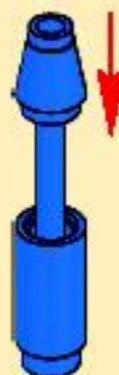
1



2



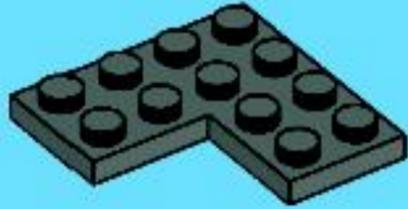
3



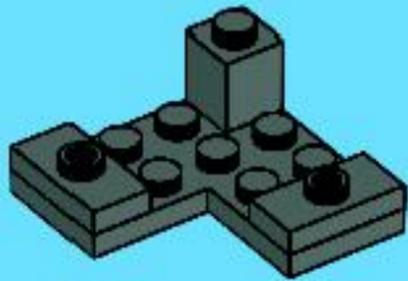
7



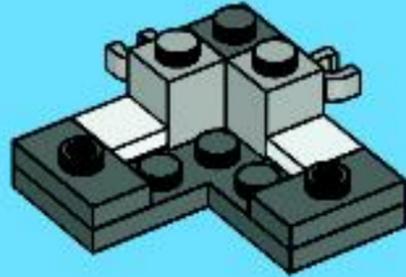
1



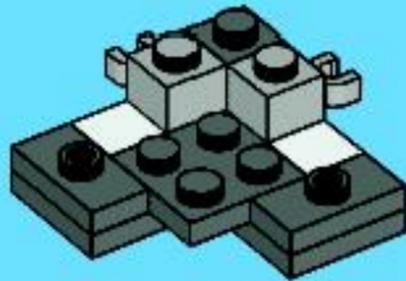
2



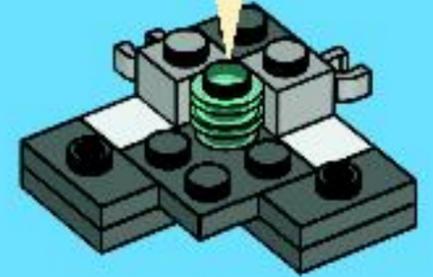
3



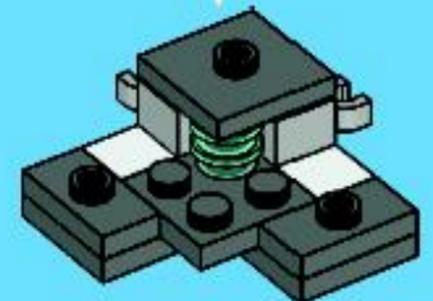
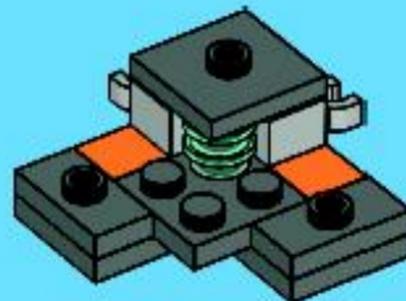
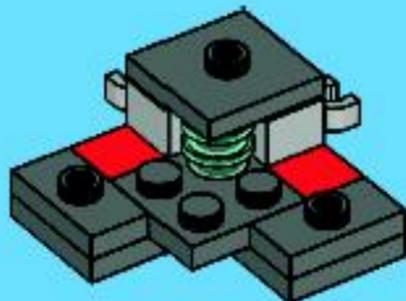
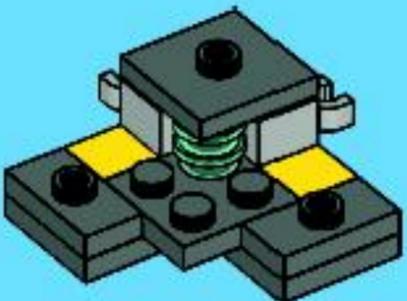
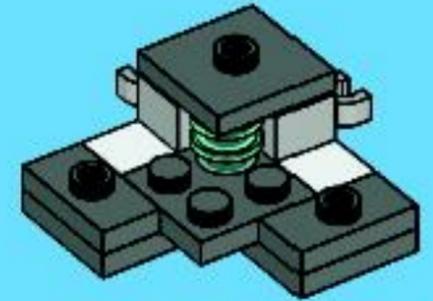
4



5

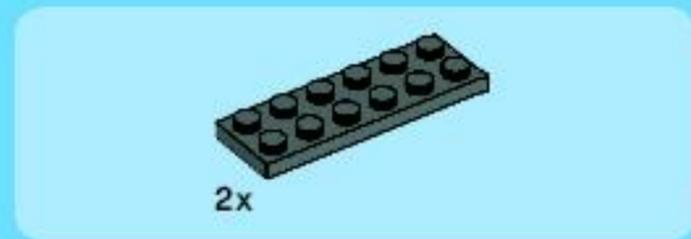
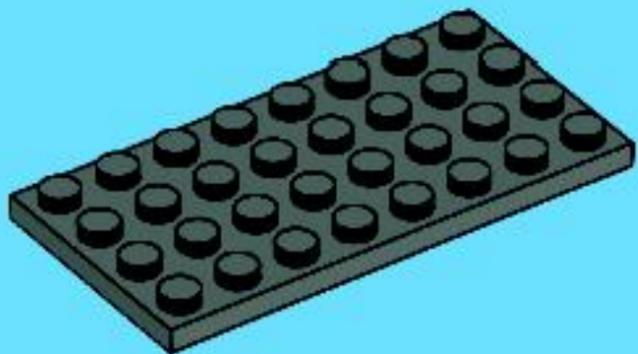


6

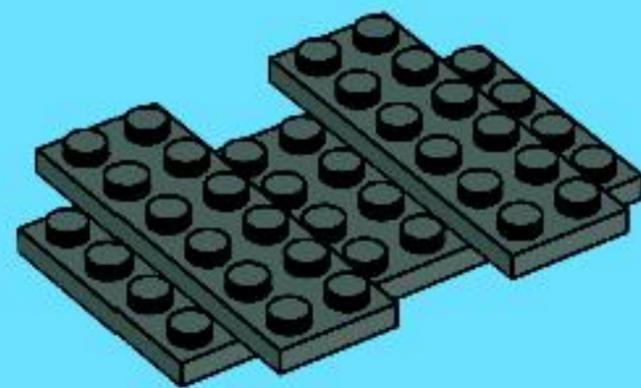


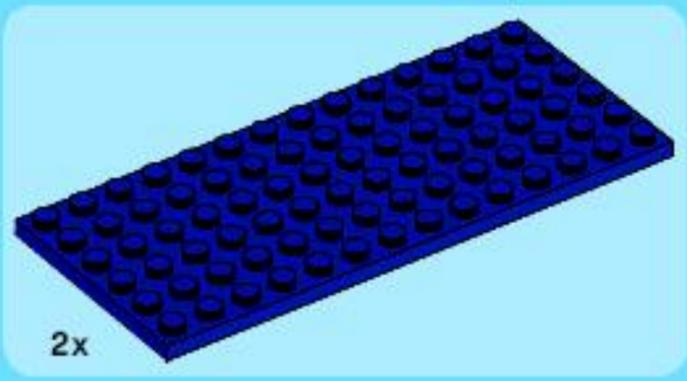


1

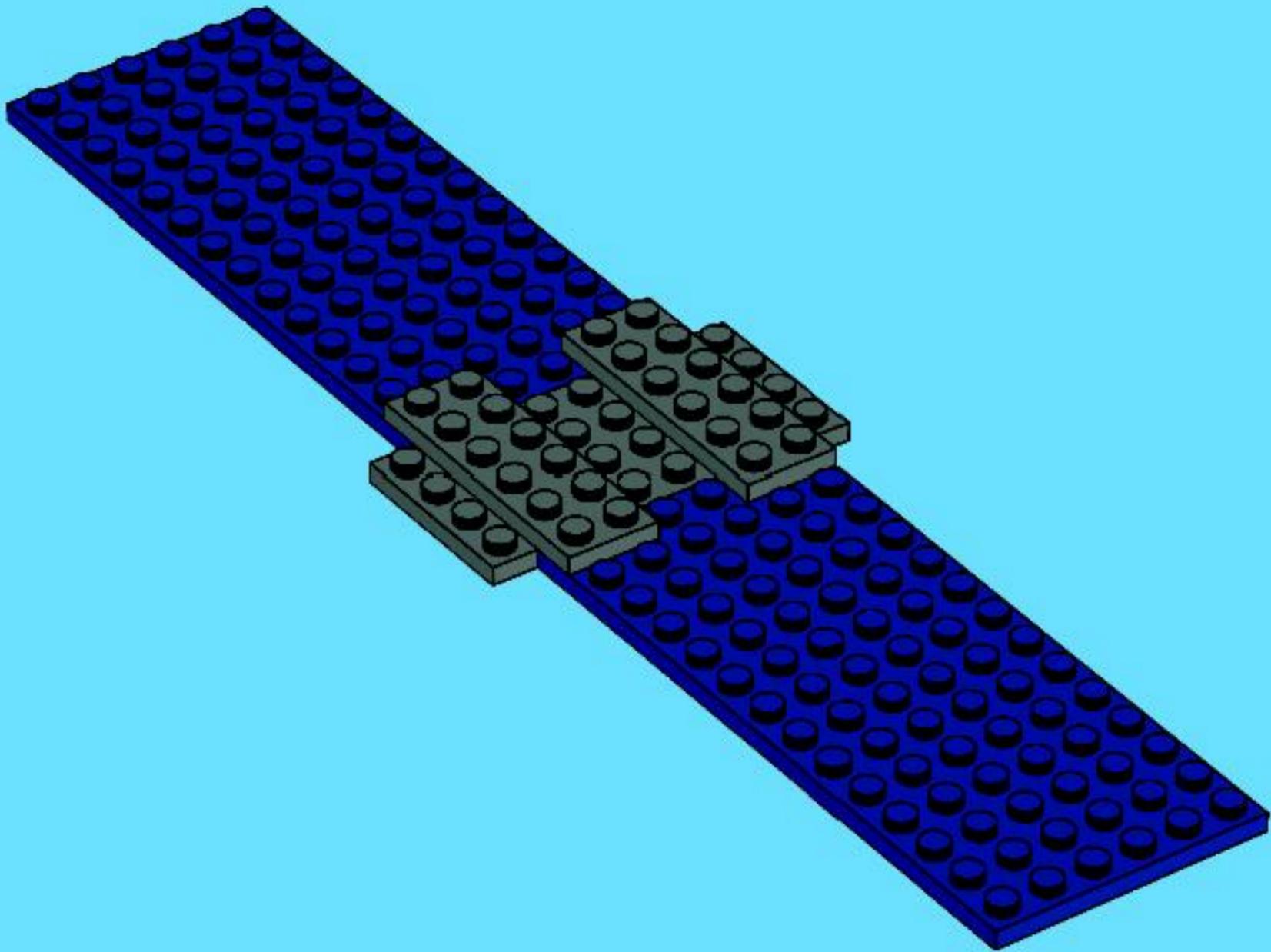


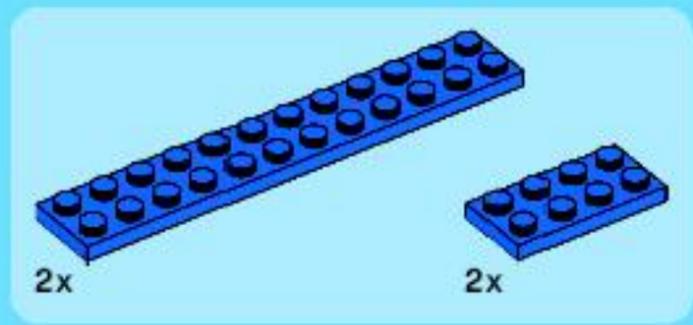
2



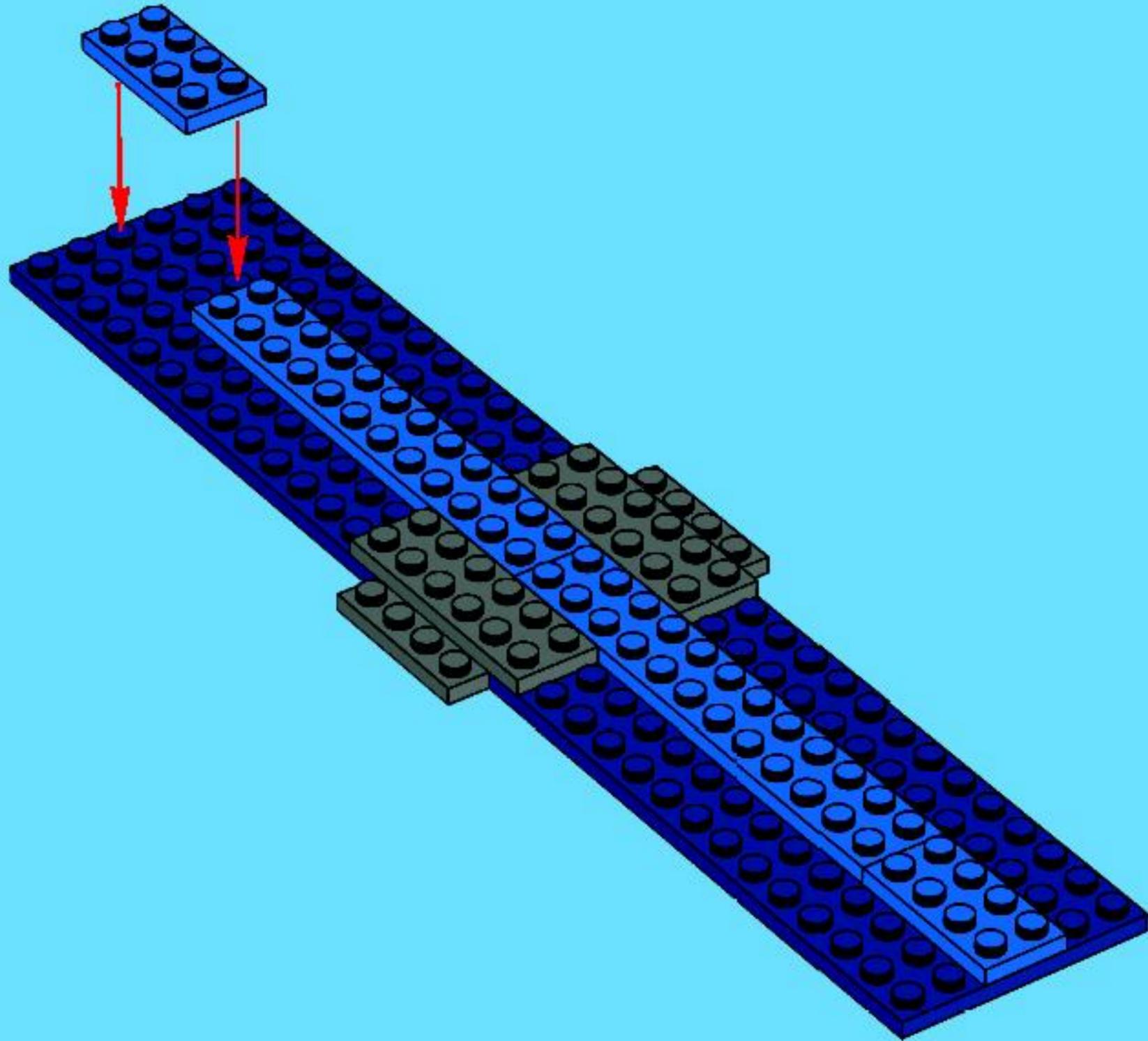


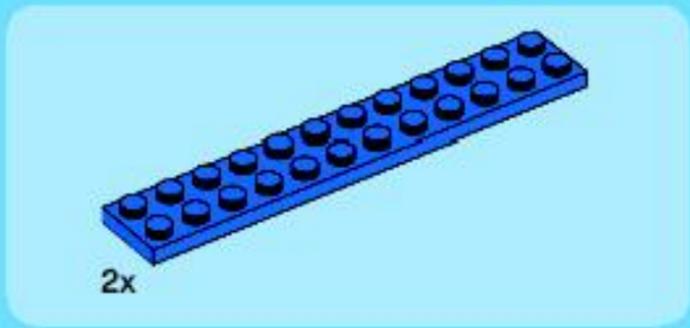
3



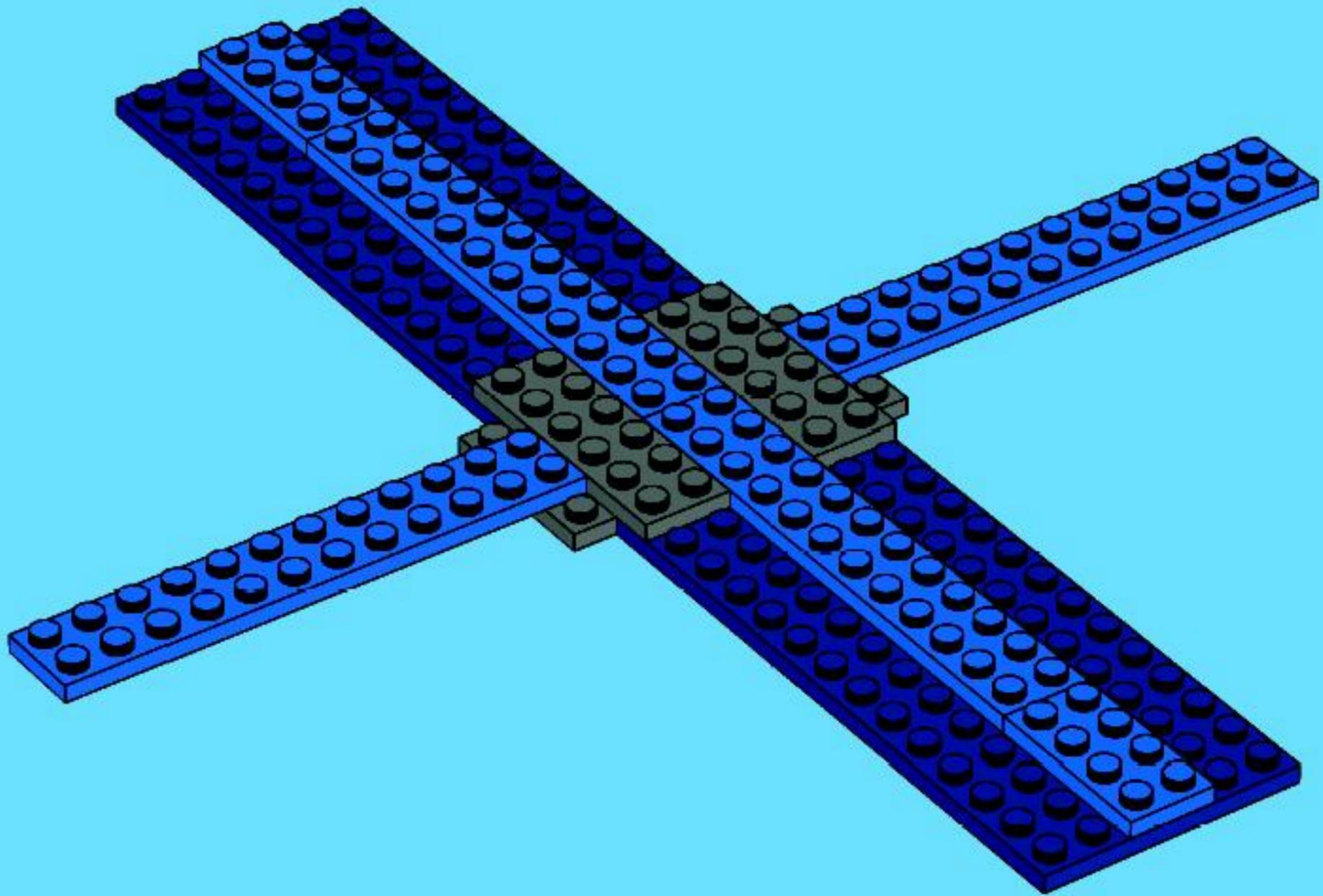


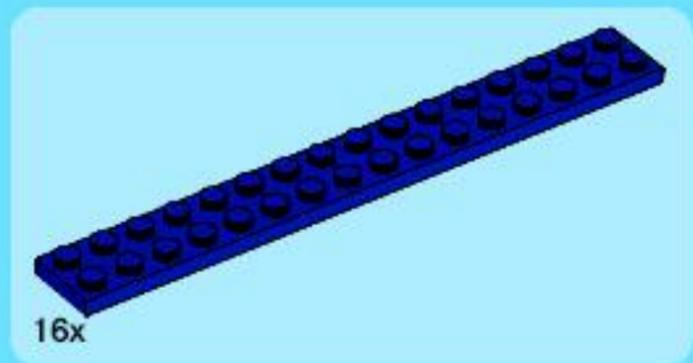
4



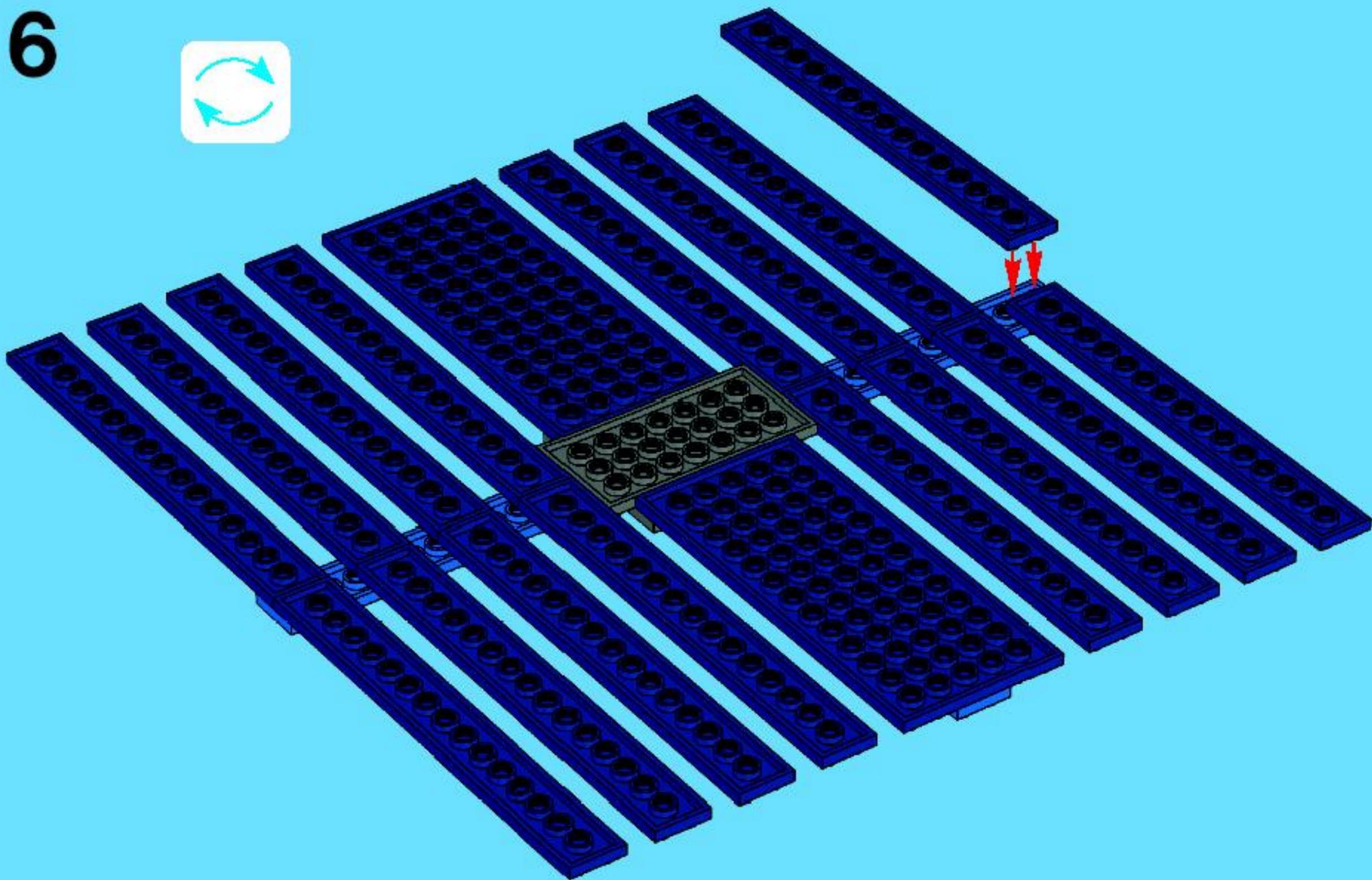


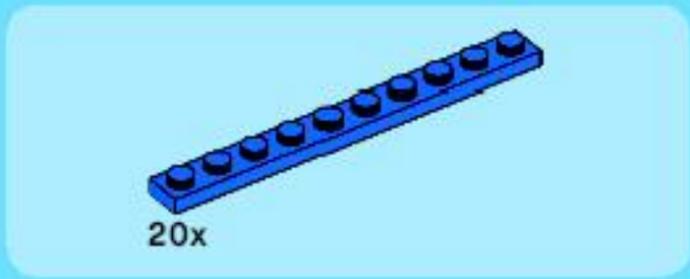
5



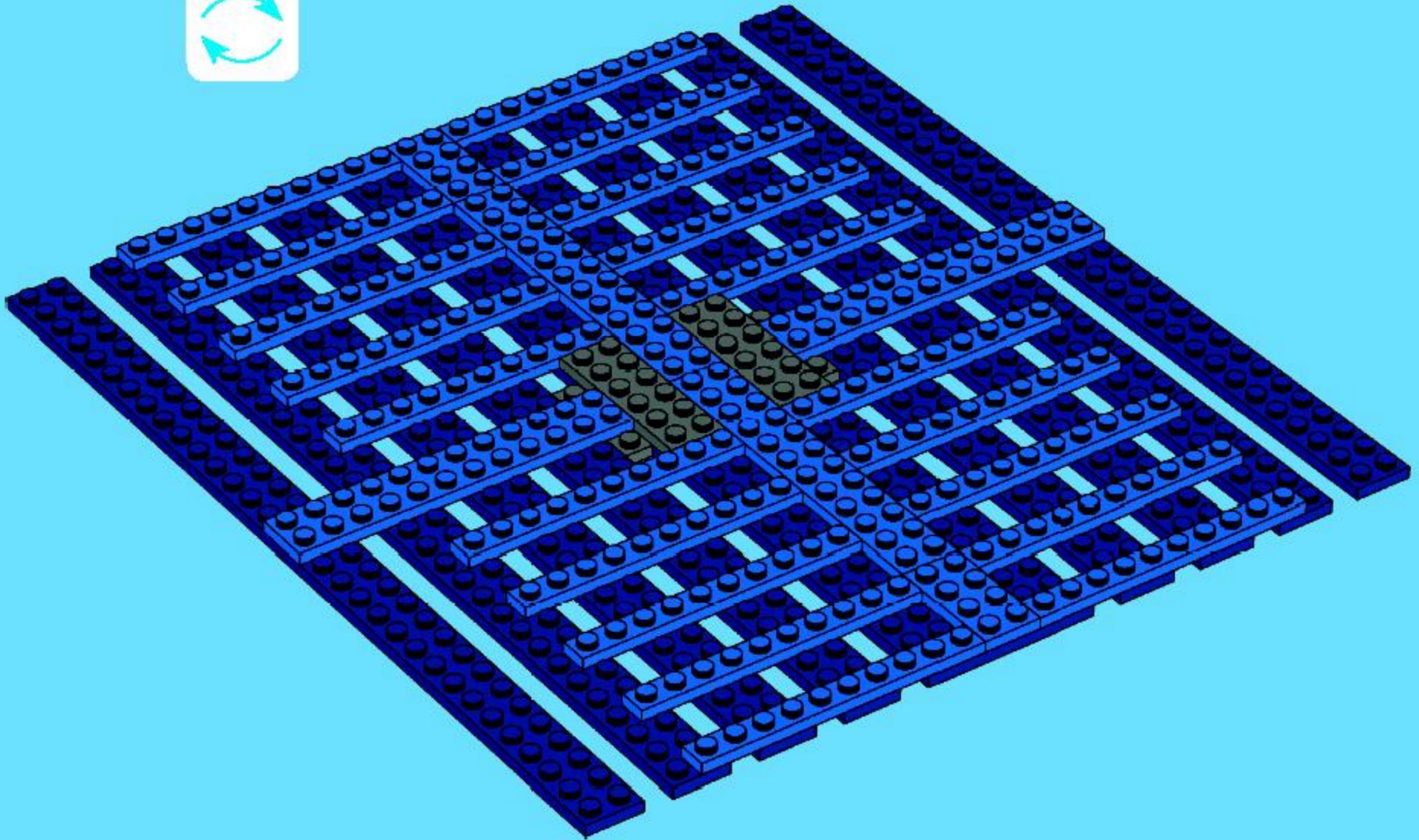


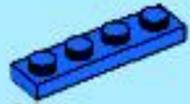
6





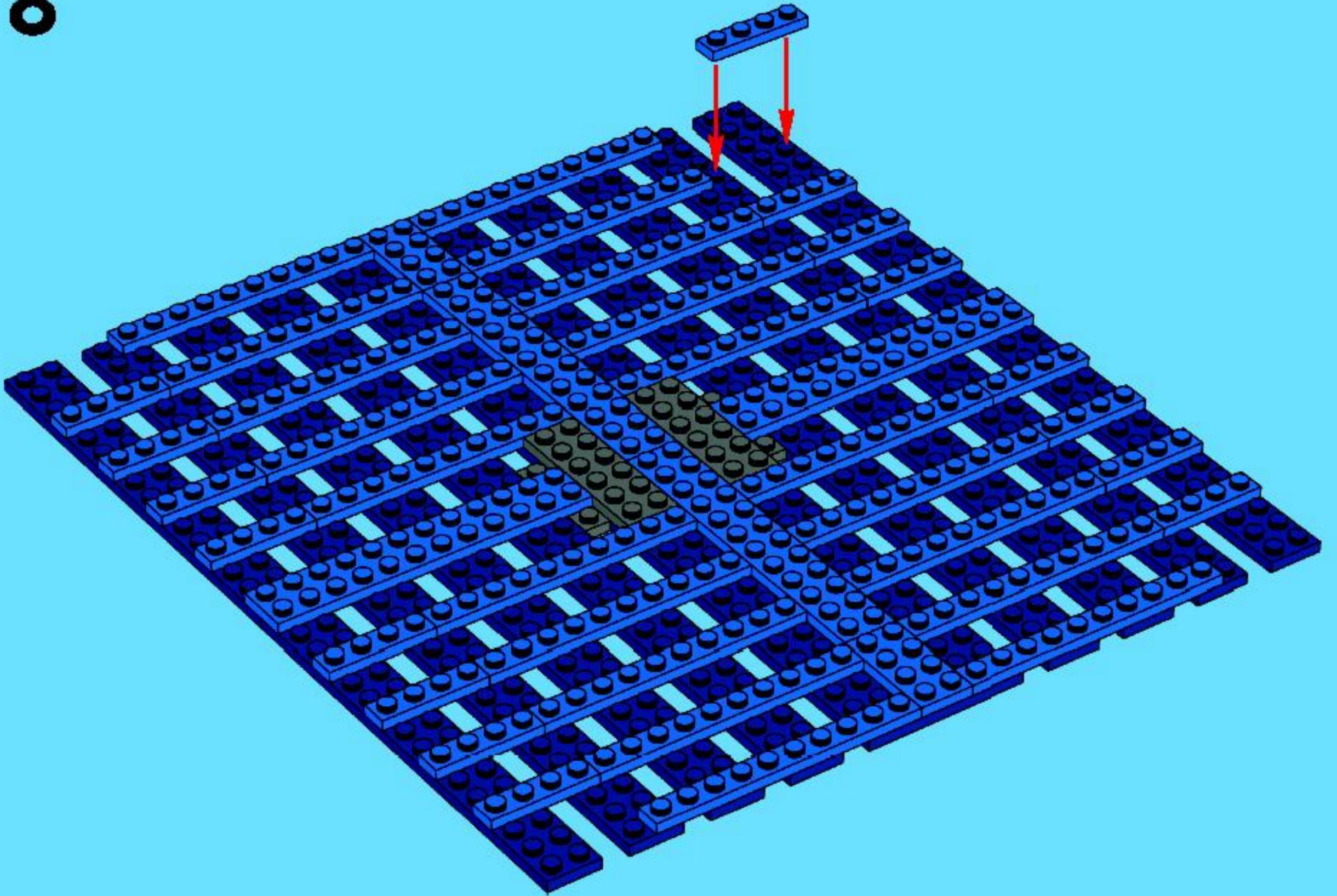
7

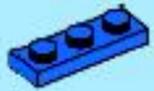




16x

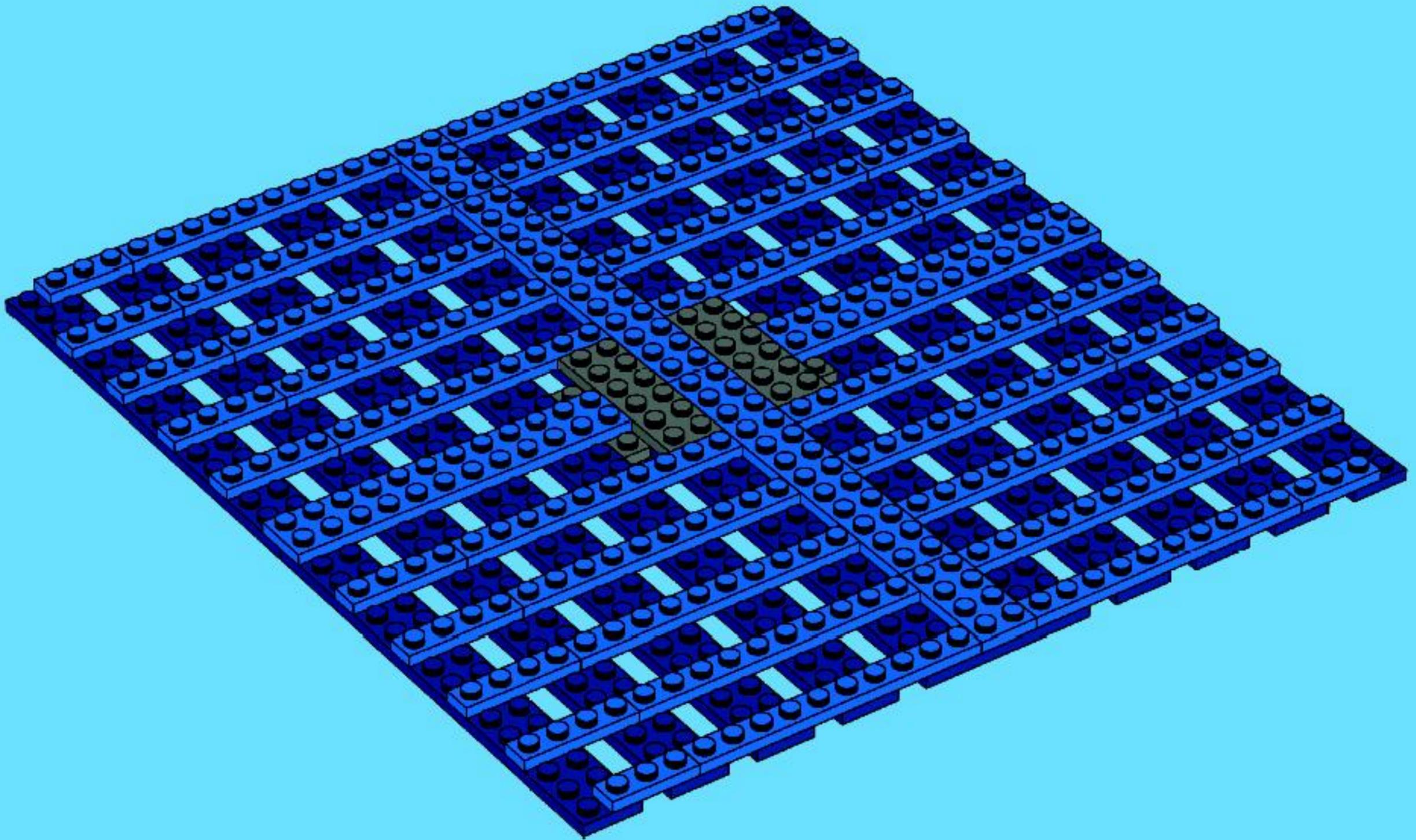
8





4x

9



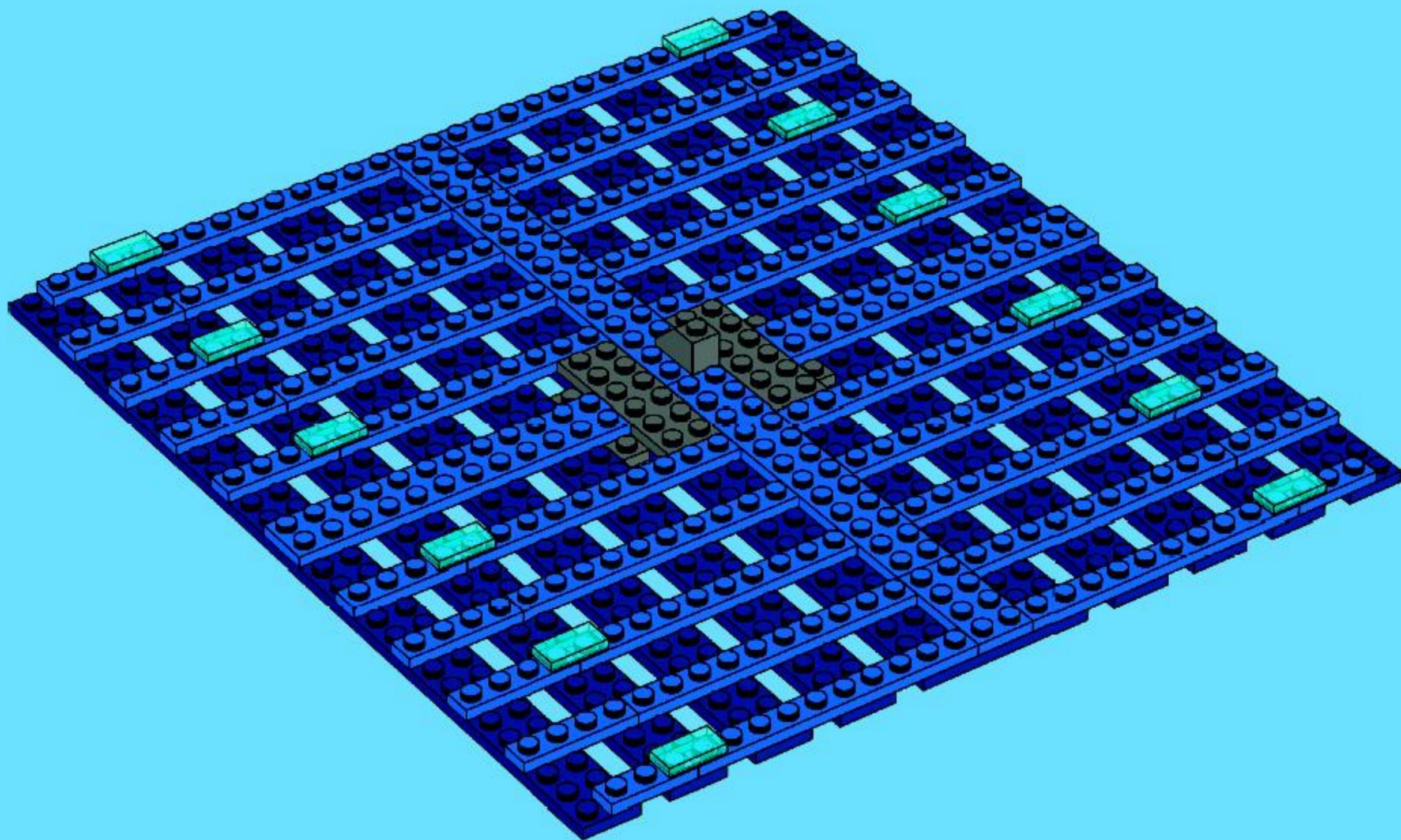


12x



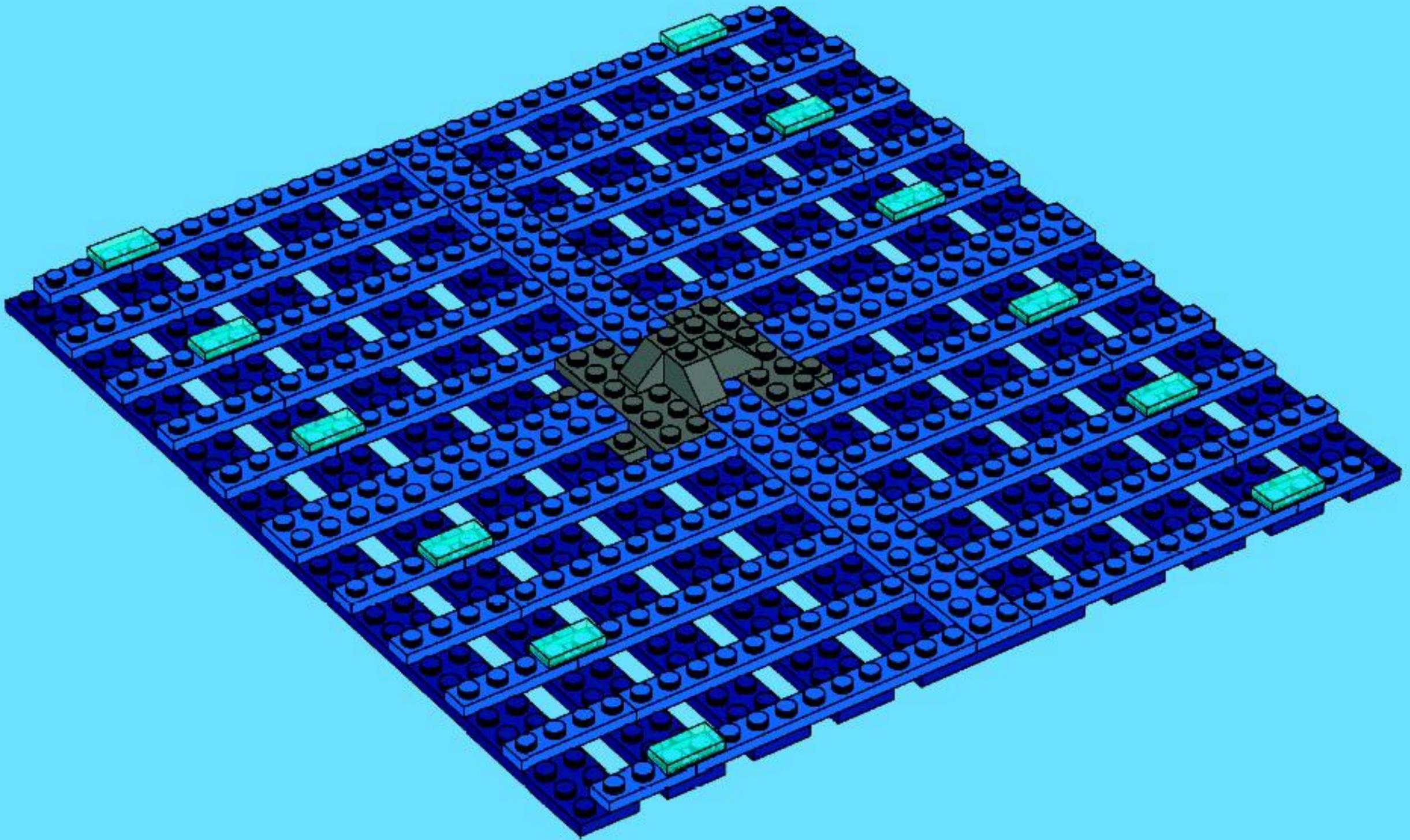
1x

10





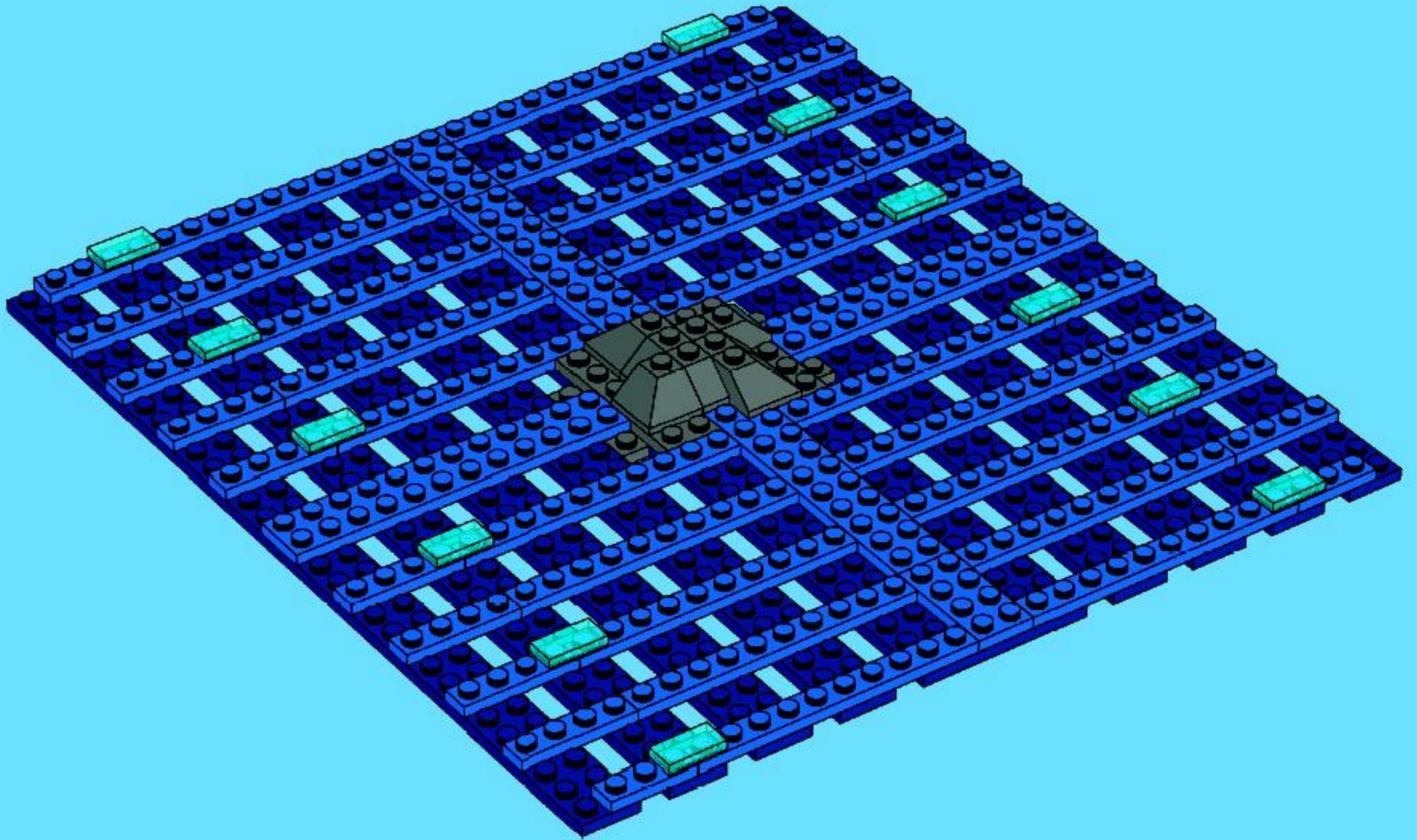
11





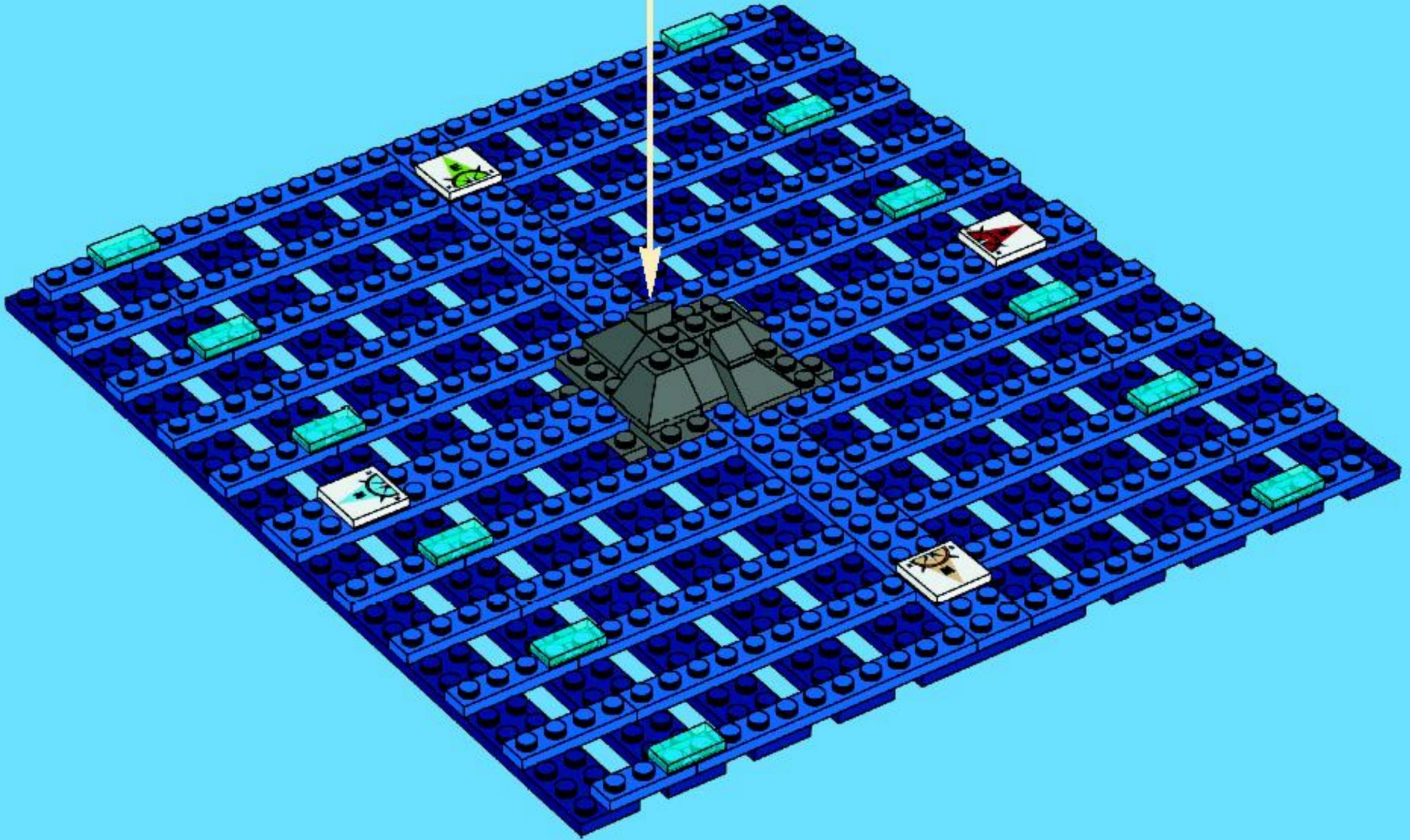
4x

12



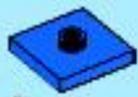


13



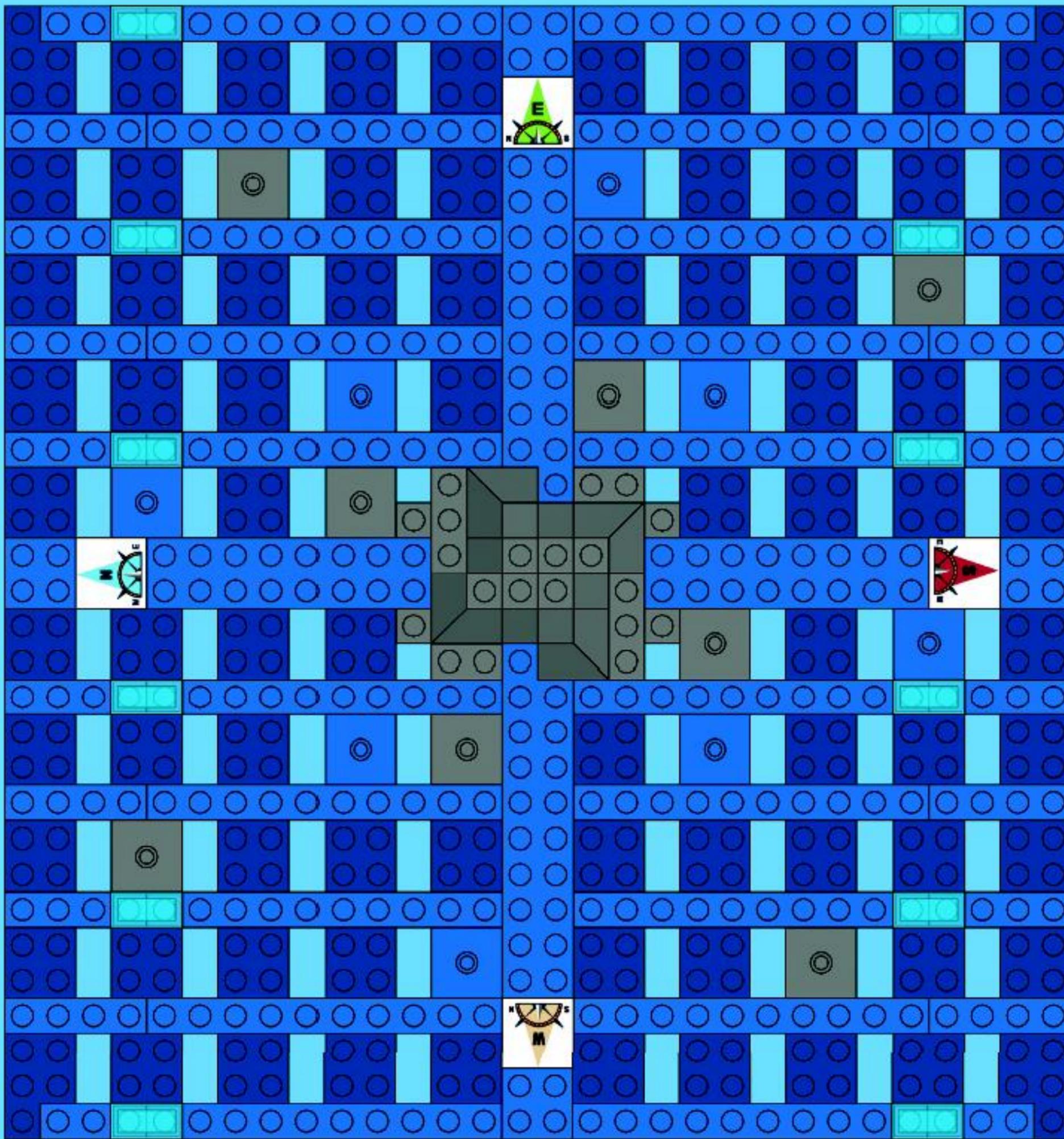


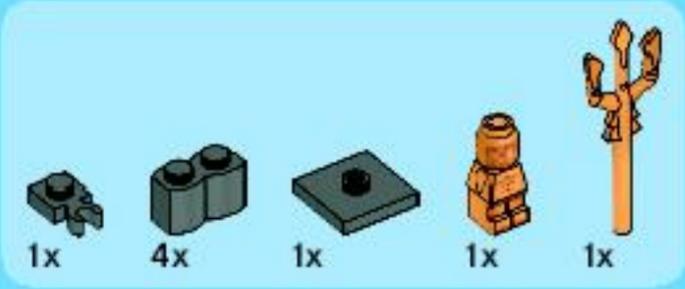
8x



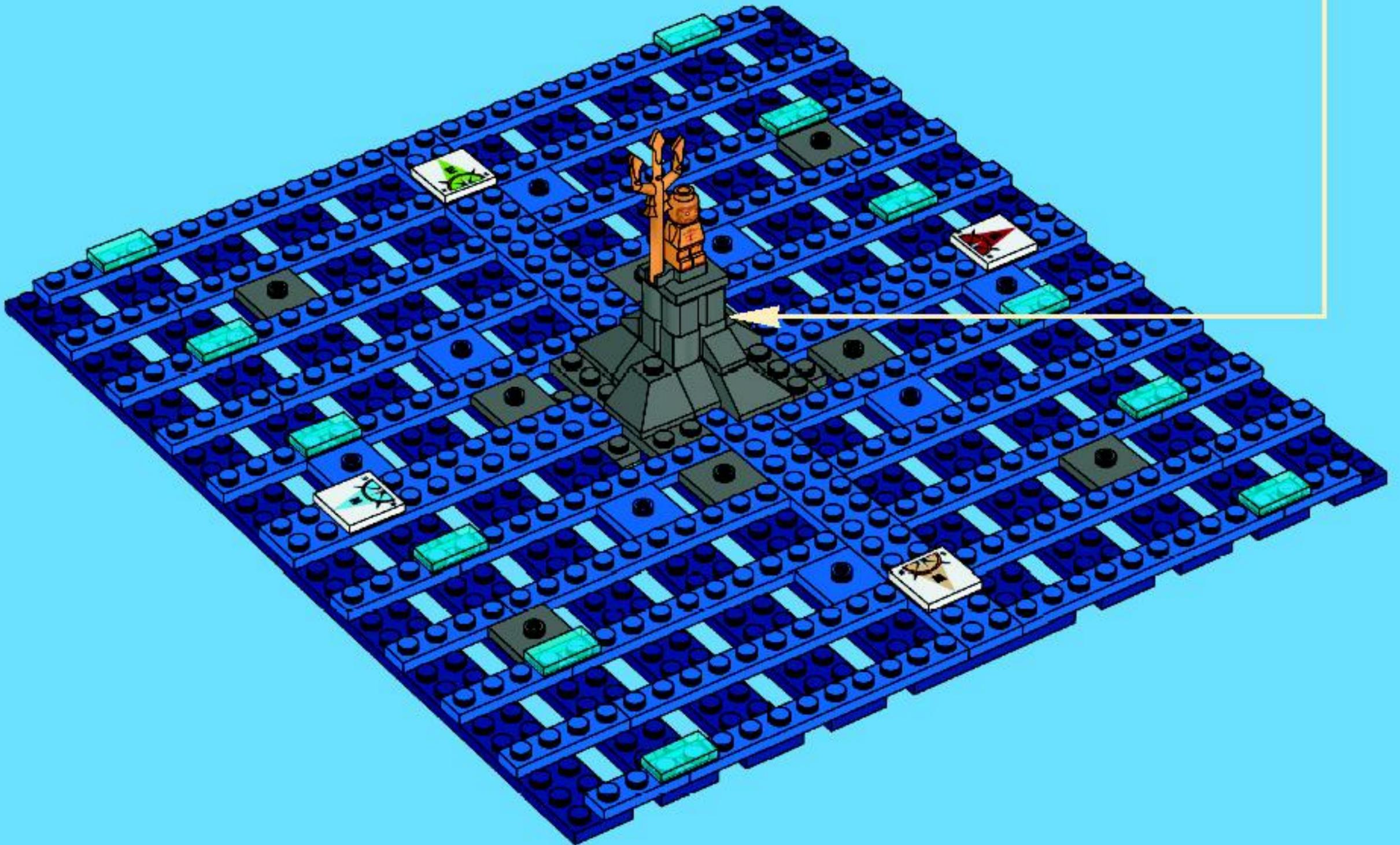
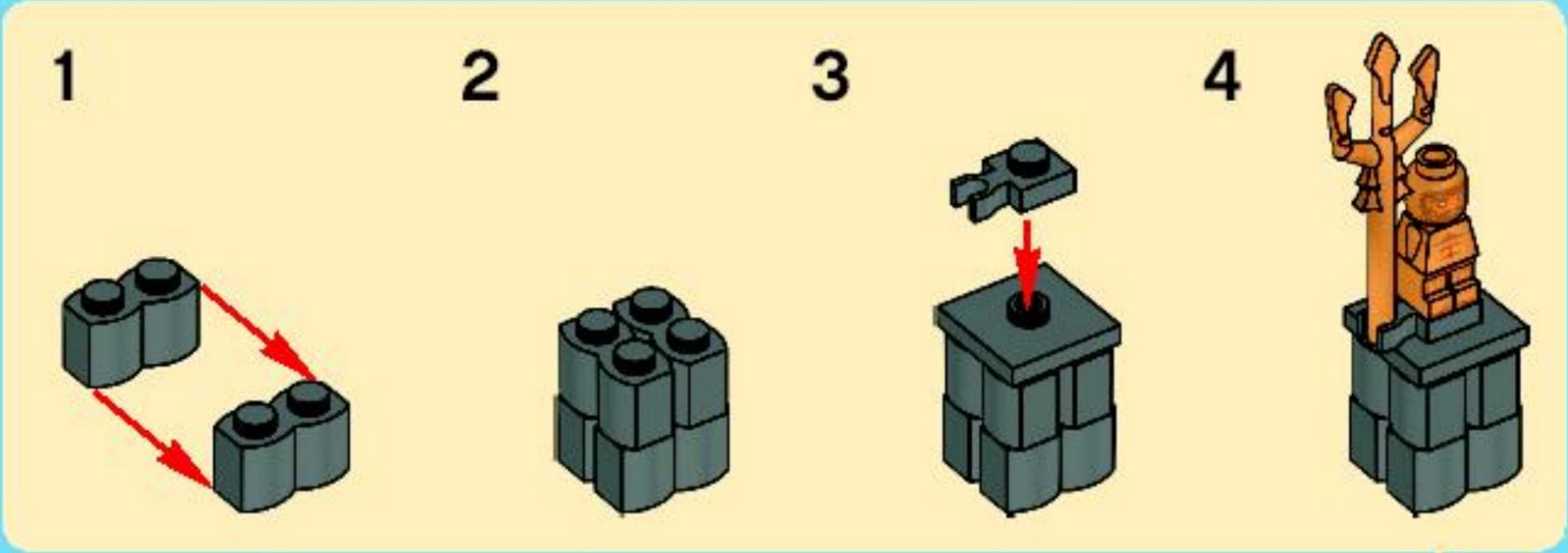
8x

14





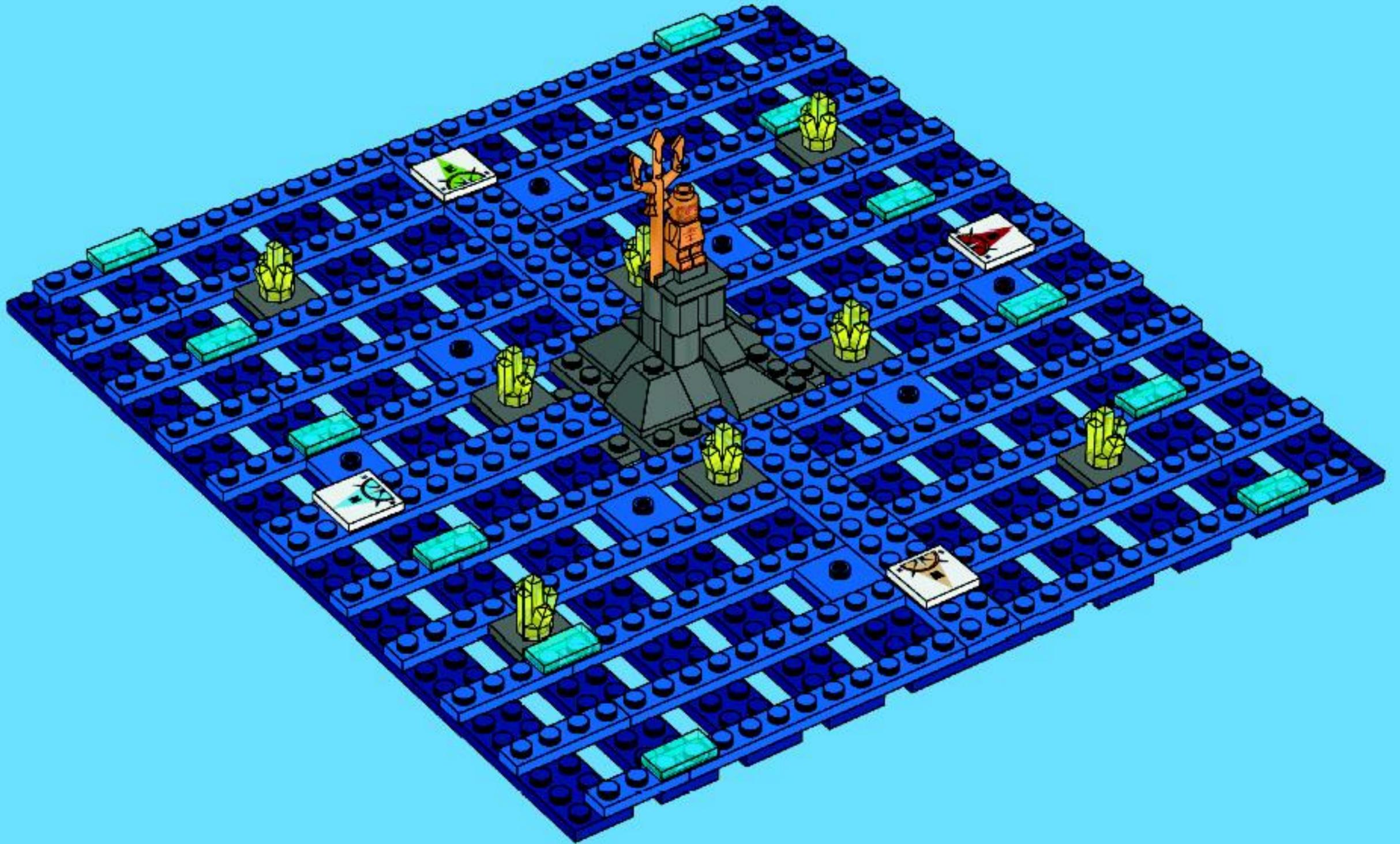
15



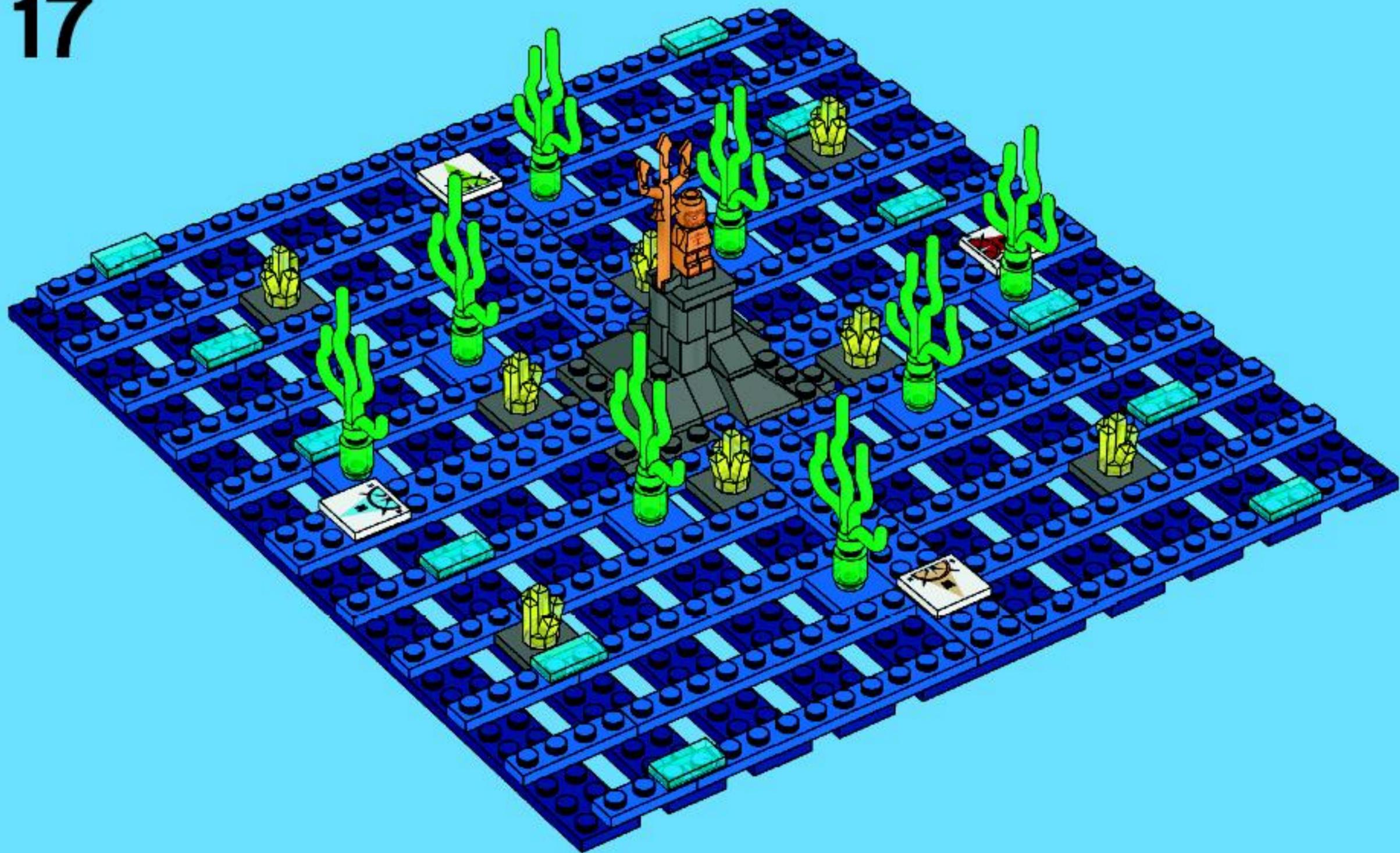


8x

16



17



18



19





Customer Service

Kundenservice

Service Consommateurs

Servicio Al Consumidor

www.lego.com/service or dial



: 00800 5346 5555

: 1-800-422-5346