

Vous venez de trouver une règle mise en ligne par des collectionneurs qui partagent leur passion et leur collection de jeux de société sur Internet depuis 1998.

Imaginez que vous puissiez accéder, jour et nuit, à cette collection, que vous puissiez ouvrir et utiliser tous ces jeux.

Ce rêve est devenu réalité !

Chantal et François ont créé l'Escale à jeux en 2013. Depuis l'été 2022, Isabelle et Raphaël leur ont succédé. Ils vous accueillent à Sologny (Bourgogne du sud), au cœur du Val Lamartinien, entre Mâcon et Cluny, à une heure de Châlon-sur-Saône ou de Lyon, une heure et demi de Roanne ou Dijon, deux heures de Genève, Grenoble ou Annecy et quatre heures de Paris (deux heures en TGV).

L'Escale à jeux est un ludogîte, réunissant un meublé de tourisme ★★★ modulable de 2 à 15 personnes et une ludothèque de plus de 9000 jeux de société.

Au total, 320 m² pour jouer, ripailler et dormir.

**ESCALE À
JEUX**

escaleajeux.fr

09 72 30 41 42

06 24 69 12 99

escaleajeux@gmail.com



bioViva!

Défis NATURE ESCAPE

OPÉRATION
CAMOUFLAGE



DOCUMENTS
d'enquête

RÈGLE
DU
JEU





bioViva!

Défis NATURE[®] ESCAPE



OPÉRATION
CAMOUFLAGE



Ce livret fait partie du jeu Défis Nature Escape
Opération camouflage.

bioviva!

CRÉATEUR DE

**JEUX QUI FONT
DU BIEN**



Alors, prêt à résoudre
les **2 enquêtes** du jeu
Défis Nature Escape
**Opération
Camouflage ?**



Existe aussi en jeux de cartes, jeux de société
et pour les petits dès 4 ans !



Toute la collection sur :
www.bioviva.com



SOMMAIRE

Introduction	P 4
Contenu	P 5
Mise en place	P 6
Comment jouer ?	P 7 - 8
Joue et rejoue !	P 9
Les cartes Défis Nature	P 10
Réponses Enquête 1	P 11 à 15
Réponses Enquête 2	P 17 à 21
Jeu de l'animal manquant	P 24 - 25
Marque-page à découper	P 27
Feuilles d'enquête à découper	P 29 à 42





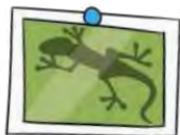
Chère joueuse, cher joueur,

Avec *Défis Nature Escape*, **pars à la découverte de l'incroyable richesse de la faune de notre planète !**

Résous des enquêtes pleines de mystères, trouve les informations cachées, réussis les jeux et casse-têtes et découvre le fin mot de l'histoire !

Défis Nature Escape te permet de **vivre des aventures captivantes, avec des animaux qui existent vraiment** et dont les particularités t'aideront à trouver ton chemin vers la victoire.

Laisse-toi surprendre par les merveilles de la nature et trouve la bonne réponse dans le temps imparti !



Alors, prêt à relever le défi ?

- 1 2 livrets d'enquête
- 2 36 cartes Défis Nature
- 3 1 crayon
- 4 1 carte à reconstituer
- 5 1 livret de documents d'enquête et de règles



Pour résoudre une enquête *Défis Nature Escape*...

... voici ce qu'il te faut !

Installe-toi confortablement à une table, une table basse, ou par terre si tu préfères.

Prévois un peu de place pour ouvrir ton livret, étaler tes cartes, et avoir ta feuille d'enquête à portée de main.

Découpe le marque-page (page 27) et garde-le à côté de toi.

Découpe également la feuille d'enquête (pages 29 à 42) qui correspond à l'enquête que tu vas réaliser.

Normalement, tu as assez de place au dos de ta feuille d'enquête, mais tu peux aussi prendre une feuille blanche ou un cahier, pour noter des indices ou faire des schémas.

Prends le crayon fourni dans la boîte.

Place à portée de main **les cartes qui correspondent à l'enquête** que tu vas réaliser (nombre de clefs).

Prépare un chronomètre pour mesurer le temps que tu mets à résoudre l'enquête.

Tu es prêt à jouer !



Ce jeu est conçu pour être jouable par des enfants à partir de 7-8 ans, en lecture accompagnée avec un parent ou un enfant plus âgé.

Où commencer ?

Ouvre le livret de l'enquête 1 à la **page 3**.

Lis l'introduction et va à la page indiquée pour commencer l'aventure !

Quand tu commences, n'oublie pas de déclencher le chronomètre.

Comment se déplacer dans le livret ?

Sur chaque page, tu trouveras une **indication** pour continuer l'enquête et te rendre sur une nouvelle page. ▶

Continue l'aventure page

32



Quand tu pars d'une page, il est conseillé d'y laisser ton **marque-page**. ▶ Ainsi, si tu dois revenir en arrière, tu sauras où se trouve la dernière page que tu as lue. Parfois, il te sera d'ailleurs demandé de laisser ton marque-page où tu te trouves.



**LAISSE TON
MARQUE-PAGE
ICI**

Activités

Régulièrement, pour récupérer le numéro de la prochaine page à visiter, tu devras faire une activité.

Pour chaque activité, tu peux avoir un indice **en page 43** ▶ du livret d'enquête. Cet indice n'est pas la réponse.

Il te donne une piste supplémentaire pour trouver la réponse, en cas de difficulté. **N'hésite pas à lire un indice** si tu as du mal à réaliser une activité !



Tu as besoin d'aide
pour passer cette étape ?
Récupère un indice page 43 !

Si malgré l'indice, tu n'arrives pas à avancer, **regarde la solution** dans ce livret de règles. Il vaut mieux lire la réponse que de rester coincé !

Les solutions de l'enquête 1 sont pages 11 à 15. Celles de l'enquête 2, pages 17 à 21.

Quelles pages lire ?

Quand tu arrives sur une page, **ne lis pas celle d'à côté !**

SAUF si c'est demandé OU si la couleur du bandeau de haut de page est la même.



Enquête et numéros de pages

Sur certaines pages, tu dois découvrir le numéro de la prochaine page à lire. S'il faut faire une opération mathématique simple, **le calcul est posé en bas de page**. Il n'y a jamais de calculs avec des nombres décimaux (avec des virgules). Comme pour les activités, si tu ne trouves pas la solution, regarde **page 43 l'indice correspondant !** Si tu ne trouves pas non plus, **regarde la réponse** dans ce livret.

Tu as trouvé ?
Regarde sa Longueur
et ajoute 5

Longueur
+
5

Rends-toi à la page correspondante



Tu es bloqué ?

Si tu es bloqué à une page, sans savoir d'où tu viens ou ce que tu dois faire... Ou si tu as oublié de noter une information et que tu ne sais plus où elle est : une page du livret d'enquête te permet de retrouver où tu en étais !

Pour l'enquête 2, si tu es bloqué, va à la **page 3 !**



Fin de partie

Quand tu as résolu une enquête et que tu as trouvé la page « Mission accomplie ! », stoppe le chronomètre !



**ARRÊTE TON
CHRONOMETRE**

C'est parti pour un essai !

Tu as compris comment jouer ? Pour le vérifier, essaie de résoudre un petit casse-tête... Va à la page **24** !

Après ce test, tu seras prêt pour te lancer dans la résolution de l'enquête 1 : « D'étranges points communs ».

Il est important pour Bioviva de faire **des jeux qui respectent le plus possible la planète et qui durent longtemps**. Il n'était donc pas question de faire un jeu qui finisse à la poubelle après sa première utilisation !

Pour que ton *Défis Nature Escape* puisse être **utilisé plusieurs fois**, l'équipe Bioviva a pensé à tout !

Tu disposes dans ton coffret d'**un crayon spécial à la mine très légère et de livrets fabriqués avec du papier résistant**.

Comme ça, tu peux gommer facilement pour rejouer ou passer le jeu à tes amis ou frères et sœurs...

Plusieurs feuilles d'enquête sont fournies pour pouvoir **rejouer plusieurs fois à chaque enquête**.

Enfin les cartes dont tu vas te servir pour les enquêtes forment **un jeu à part entière**.

Pour cela, découvre **les règles du jeu *Défis Nature*** page suivante.

Bon jeu !

