

Vous venez de trouver une règle mise en ligne par des collectionneurs qui partagent leur passion et leur collection de jeux de société sur Internet depuis 1998.

Imaginez que vous puissiez accéder, jour et nuit, à cette collection, que vous puissiez ouvrir et utiliser tous ces jeux.

Ce rêve est devenu réalité !

Chantal et François ont créé l'Escale à jeux en 2013. Depuis l'été 2022, Isabelle et Raphaël leur ont succédé. Ils vous accueillent à Sologny (Bourgogne du sud), au cœur du Val Lamartinien, entre Mâcon et Cluny, à une heure de Châlon-sur-Saône ou de Lyon, une heure et demi de Roanne ou Dijon, deux heures de Genève, Grenoble ou Annecy et quatre heures de Paris (deux heures en TGV).

L'Escale à jeux est un ludogîte, réunissant un meublé de tourisme ★★☆☆ modifiable de 2 à 15 personnes et une ludothèque de plus de 10 000 jeux de société.

Au total, 320 m² pour jouer, ripailler et dormir.



**ESCALE À
JEUX**

escaleajeux.fr

09 72 30 41 42

06 24 69 12 99

escaleajeux@gmail.com



Chut ! Le petit dort

Un amusant jeu de cartes avec des animaux
d'Arno Steinwender et Christoph Puhl

Jeu Piatnik Ref. 750694

Pour 2 à 5 joueurs à partir de 4 ans

Les animaux font la fête. Dans le tumulte, les familles se sont perdues des yeux. Mais chut ! les petits étaient fatigués et se sont endormis. Maintenant, chaque maman cherche son petit, chaque papa la maman, et pour terminer la grand-mère cherche tout le monde !

Chaque carte représente l'un des quatre membres de l'une des cinq familles d'animaux.

Contenu

60 cartes à jouer

1 règle de jeu

But du jeu

Être le premier à rassembler quatre familles d'animaux, ou bien à poser sa dernière carte.

Préparation du jeu

On mélange bien les cartes. Chaque joueur reçoit 6 cartes. Le reste des cartes constitue une pioche.

Déroulement du jeu

Une famille complète est composée de 4 cartes **d'une même famille**, qui doivent être déposées selon l'ordre indiqué par le nombre de points sur les cartes : d'abord le Petit°, puis la Maman °°, ensuite le Papa°°° et enfin la Grand-mère°°°°.

- * Le plus jeune commence, il débute une famille en posant une carte " Petit ", s'il n'en a pas, il pioche une carte et passe son tour à son voisin.
- * A son tour, un joueur peut soit commencer une nouvelle famille

avec une carte " Petit ", **soit** poser une carte face visible sur l'une des familles déjà existantes. Il peut y avoir jusqu'à 5 familles de cartes en même temps sur la table, **mais toujours une seule de chaque famille !**

Attention : chaque joueur qui pose un Petit doit mettre son doigt devant la bouche et dire " Chut ! Le petit dort ! ".

- * Quand un joueur complète une famille en posant la carte "Grand-mère ", il doit faire le cri de l'animal correspondant, s'il oublie, il pioche trois cartes et prend la famille.
- * Si un joueur ne peut pas ou ne veut pas jouer, il pioche une carte et passe son tour.
- Il peut arriver qu'un joueur ait dans sa main une famille complète. Il peut la poser en une fois, si c'est son tour de jouer et si aucune pile correspondant à cette famille n'a été entamée. Il doit dire " Chut ! Le petit dort ", et faire le cri de l'animal. S'il oublie l'un des deux, il pioche trois cartes.
- Quand un joueur pose sa dernière carte, il doit faire le cri de l'animal qu'elle représente, même s'il s'agit d'un petit. S'il oublie, ou s'il se trompe et dit " Chut ! Le petit dort ! ", il pioche trois cartes.

Fin du jeu

Le jeu se termine dès que l'un des joueurs n'a plus de cartes en main, ou possède 4 familles complètes. Il n'est pas nécessaire que ces 4 familles soient différentes. Ce joueur a gagné.

Variante

On peut aussi décider que chaque joueur qui pioche une carte doit dire : " Oh non ! Pas de chance ! ". S'il oublie, il pioche une nouvelle carte, et doit à nouveau dire " Oh non ! Pas de chance ! ", et ainsi de suite.