

Vous venez de trouver une règle mise en ligne par des collectionneurs qui partagent leur passion et leur collection de jeux de société sur Internet depuis 1998.

Imaginez que vous puissiez accéder, jour et nuit, à cette collection, que vous puissiez ouvrir et utiliser tous ces jeux.

Ce rêve est devenu réalité !

Chantal et François ont créé l'Escale à jeux en 2013. Depuis l'été 2022, Isabelle et Raphaël leur ont succédé. Ils vous accueillent à Sologny (Bourgogne du sud), au cœur du Val Lamartinien, entre Mâcon et Cluny, à une heure de Châlon-sur-Saône ou de Lyon, une heure et demi de Roanne ou Dijon, deux heures de Genève, Grenoble ou Annecy et quatre heures de Paris (deux heures en TGV).

L'Escale à jeux est un ludogîte, réunissant un meublé de tourisme ★★☆☆ modifiable de 2 à 15 personnes et une ludothèque de plus de 10 000 jeux de société.

Au total, 320 m² pour jouer, ripailler et dormir.



**ESCALE À
JEUX**

escaleajeux.fr

09 72 30 41 42

06 24 69 12 99

escaleajeux@gmail.com



COLOMBO

4/6 joueurs - 20/25 minutes

Désignez un Colombo.

Le joueur à sa gauche pioche une carte. Il lit à voix haute la question puis a 2 possibilités : annoncer la vraie réponse ou... inventer une réponse bidon.

Il passe la carte à son voisin qui annonce la vraie réponse (si elle n'a pas déjà été donnée) ou invente une réponse bidon. La carte passe de joueur en joueur jusqu'au dernier, obligé d'annoncer la vraie réponse si personne ne l'a fait.

Colombo démasque les bluffeurs !

Colombo désigne un joueur. Si sa réponse était bidon, Colombo gagne 1 jeton.

Colombo peut tenter d'en démasquer d'autres ou s'arrêter. Il gagne 1 jeton par bluffeur démasqué et 2 jetons bonus s'il démasque tout le monde.

Mais s'il désigne le joueur qui a donné la bonne réponse, il perd tous les jetons gagnés sur ce tour.

Le joueur à sa gauche devient Colombo.

La partie s'arrête après 3 tours de table ou dès qu'il n'y a plus de jetons à gagner.



Voici Pigeon Pigeon !

Un jeu imaginé avec 150 personnes
et 100% fabriqué en Champagne.

Un jeu pour inventer, bluffer, miser...
Mais surtout, un jeu pour rire un bon coup !

Vous aimez être en équipe, vous quereller,
charrier... optez pour le mode **Pigeon Pigeon**
et lancez un duel délirant entre 2 camps.

Si vous préférez que chacun imagine son
propre bluff, testez le mode **Colombo**.

Excellentes parties ! Riez fort !
Rémy, auto-éditeur de Pigeon Pigeon

→ Vous cherchez un autre jeu pour
mettre l'ambiance ? Essayez **Speed Bac**,
un jeu de rapidité qui dégène très vite !

PIGEON PIGEON

2/10 joueurs - 20/25 minutes

Constituez 2 équipes
Donnez 16 jetons à chaque équipe
Trouvez 2 stylos.

Étape 1

Les 2 équipes piochent chacune une question et s'isolent pour inventer 2 réponses bidons. Elles notent leurs 2 réponses sur une feuille et y ajoutent la bonne réponse.

Étape 2

Quand les 2 équipes ont préparé leurs réponses, elles se regroupent. À tour de rôle, elles posent leur question à l'équipe adverse.

L'équipe qui répond place ses jetons sur la proposition qu'elle pense correcte. Elle doit miser tous ses jetons, mais elle peut les répartir sur plusieurs choix en cas de doute.

La bonne réponse est dévoilée : les jetons placés dessus sont conservés, les autres sont perdus et sortis du jeu.



Étape 3

Lorsque les 2 équipes ont joué, on recommence à l'étape 1. Pour répondre à la question suivante, vous n'avez plus que les jetons que vous avez su conserver !

La première équipe qui n'a plus de jetons perd la partie. En cas d'égalité... jouez une prolongation avec 3 jetons par équipe.

Variante : chaque jeton misé par votre équipe sur la bonne réponse rapporte 1 point. L'équipe qui a le plus de points après 4 questions gagne la partie.