

Vous venez de trouver une règle mise en ligne par des collectionneurs qui partagent leur passion et leur collection de jeux de société sur Internet depuis 1998.

Imaginez que vous puissiez accéder, jour et nuit, à cette collection, que vous puissiez ouvrir et utiliser tous ces jeux.

# Ce rêve est devenu réalité !

Chantal et François ont créé l'Escale à jeux en 2013. Depuis l'été 2022, Isabelle et Raphaël leur ont succédé. Ils vous accueillent à Sologny (Saône-et-Loire), au cœur du Val Lamartinien, entre Mâcon et Cluny, à

une heure de Châlon-sur-Saône ou de

Lyon, une heure et demi de Roanne ou

Dijon, deux heures de Genève, Grenoble ou Annecy et quatre heures de Paris (deux heures en TGV).



L'Escale à jeux est un ludogîte, réunissant un meublé de tourisme ★★★★★ modulable de 2 à 15 personnes et une ludothèque de plus de 9000 jeux de société. Au total, 320 m<sup>2</sup> pour jouer, ripailler et dormir.



**ESCALE À  
JEUX**

**escaleajeux.fr**

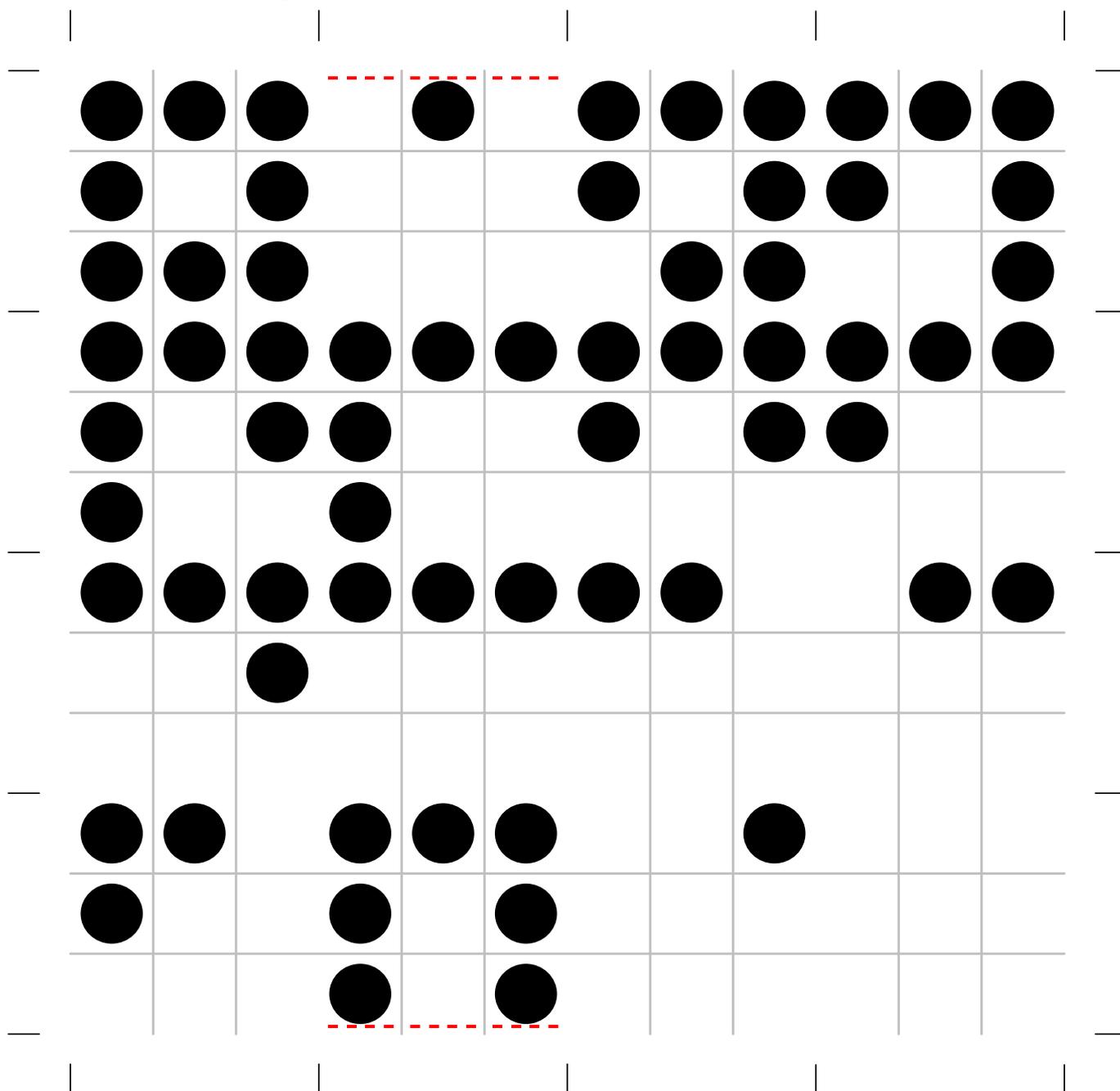
**09 72 30 41 42**

**06 24 69 12 99**

**escaleajeux@gmail.com**



# 16! Un jeu de tuiles de Niek Neuwahl



Découpez soigneusement les 16 tuiles selon les marques noires sur les cotés

## 16! Par Niek Neuwahl

Contenu : 16 tuiles toutes différentes, chacune divisée en 3x3 carrés, avec un nombre croissant de points sur les huit cases extérieures.

Principe du jeu :

Placer les tuiles en un carré de 4x4 de sorte que deux tuiles qui se touchent correspondent au niveau des points et des vides.

### Jeu 1 (pour plusieurs joueurs)

A son tour, chaque joueur brasse les tuiles et les place en pile face visible devant lui. Il prend la première tuile et la place devant lui. Il prend la seconde et la place contre la première de sorte que les cotés concordent, points face à face et vides de même. Il continue ainsi tant qu'il arrive à poser des tuiles. Le maximum est la grille de 4x4. Quand il ne peut plus poser de tuile, il arrête ; son score est le nombre de tuiles qu'il a posé.

Chacun joue à tour de rôle ; celui qui fait le plus grand score gagne la partie.

Si la deuxième tuile ne peut être posée contre la première, le joueur est autorisé à la replacer sous la pile et à tenter sa chance avec la troisième.

### Jeu 2 (pour 2 joueurs)

Après avoir placé une des tuiles au centre de la table, on dispose toutes les autres autour, face visible. A son tour, chaque joueur choisit une tuile et la place en contact avec une ou plusieurs tuiles déjà posées ; la figure ne peut excéder une taille de 4x4 tuiles. Le joueur qui ne peut pas jouer à son tour perd la partie.

### Jeu 3 (pour un joueur)

Essayez de compléter une grille de 4x4, en utilisant toutes les tuiles, placées face visible devant vous. C'est encore plus difficile si vous essayez de ne former qu'un seul groupe avec les points et un seul avec les vides (à l'exception des deux pièces spéciales avec une marque)

IMPORTANT : rappelez-vous que les deux faces tuiles avec un pointillé ne peuvent se connecter à aucune autre tuile !