

Vous venez de trouver une règle mise en ligne par des collectionneurs qui partagent leur passion et leur collection de jeux de société sur Internet depuis 1998.

Imaginez que vous puissiez accéder, jour et nuit, à cette collection, que vous puissiez ouvrir et utiliser tous ces jeux.

# Ce rêve est devenu réalité !

Chantal et François ont créé l'Escale à jeux en 2013. Depuis l'été 2022, Isabelle et Raphaël leur ont succédé. Ils vous accueillent à Sologny (Bourgogne du sud), au cœur du Val Lamartinien, entre Mâcon et Cluny, à une heure de Châlon-sur-Saône ou de Lyon, une heure et demi de Roanne ou Dijon, deux heures de Genève, Grenoble ou Annecy et quatre heures de Paris (deux heures en TGV).

L'Escale à jeux est un ludogîte, réunissant un meublé de tourisme ★★★ modulable de 2 à 15 personnes et une ludothèque de plus de 9000 jeux de société.

Au total, 320 m<sup>2</sup> pour jouer, ripailler et dormir.

**ESCALE À  
JEUX**

[escaleajeux.fr](http://escaleajeux.fr)

09 72 30 41 42

06 24 69 12 99

[escaleajeux@gmail.com](mailto:escaleajeux@gmail.com)



# KETCH UP

de Leo Colovini et Dario de Toffoli

Ref. 611605

pour 2 à 5 joueurs - 6 ans +

## Matériel

106 cartes formant 5 séries de 3 à 7 : (21 cartes de valeur 3, 20 cartes de valeur 4, 20 cartes de valeur 5, 24 cartes de valeur 6 et 21 cartes de valeur 7)

## But du jeu

Rassembler le plus possible de séries. Selon sa valeur, une série complète est ainsi composée : 3 cartes pour la valeur 3, 4 cartes pour la valeur 4, 5 cartes pour la valeur 5, 6 cartes pour la valeur 6 et 7 cartes pour la valeur 7.

## Préparation

Bien battre les cartes, les distribuer une par une à chaque joueur. Chacun des joueurs empile ses cartes, face cachée, il prend les trois premières cartes de la pile, le reste des cartes lui servira de pioche.

## Déroulement du jeu

Le joueur à la gauche du donneur commence la partie. Chaque joueur, à son tour, doit placer, au centre de la table, au moins une carte face visible ; il peut poser jusqu'à trois cartes ; puis il pioche de sa pile le même nombre de cartes qu'il vient de déposer.

## Dépose des Cartes

Il ne peut y avoir sur la table qu'une seule série de chaque valeur. En début de partie l'ordre de dépose des séries n'est pas important, le premier joueur peut commencer la partie en déposant un 5, le joueur suivant un 3 ... Les séries sont installées sur la table dans l'ordre de leur valeur de 3 à 7 et de gauche à droite. Les cartes d'une même série sont placées les unes sur les autres, les 3 sur le 3, les 4 sur le 4, ainsi de suite... . Dès qu'un joueur a complété une série, il la prend et la met de côté ; une nouvelle série de la même valeur peut alors être démarrée.

## Les séries

Une série est complète dès que le nombre de cartes demandées a été déposé. Exemple : 4 cartes de valeur 4, 5 cartes de valeur 5... (voir ci-dessus).

## Fin du Jeu:

Le jeu se termine lorsqu'un des joueurs n'a plus de cartes. Le gagnant est le joueur ayant ramassé le plus de cartes, indépendamment de leur valeur. Exemple : une série de 3 + une série de 5 + une série de 7 = 15 points = 15 cartes.

PIATNIK Postfach 79 A-1141 Wien

*Note : Ketch up a également été édité sous le nom de Yummy ou Speedies chez Ravensburger, Dummy chez Dal Negro ou Klee Spiele.*

Mise en ligne par François Haffner pour jeuxsoc.free.fr – juillet 2005