

## **CARTES "Im Zeichen des Kreuzes"**

### **Piratennest : *Repaire de Pirates***

Vous vainquez un repaire de Pirates sans combattre et capturez 3 coffres de trésor.  
*A jouer durant votre phase 1 de tour sur n'importe quelle case côtière.*

### **Stephan von Blois : *Stéphane de Blois***

Stephan vous rejoint avec 3 troupes.  
*A jouer durant votre phase 1 de tour.*

### **Verrat : *Trahison***

Transfuge à Jérusalem! Pour le paiement de 2 coffres, vous pouvez échanger 3 troupes vertes contre 3 de votre couleur - si disponible.

*A jouer avant un combat contre Jérusalem.*

### **Pest : *Peste***

Tous les joueurs qui sont en Afrique/Asie/Europe perdent 2 troupes. Cela ne s'applique pas aux cases de mer.

*A jouer immédiatement.*

### **Eilmarsch : *Marche rapide***

Votre troupe accélère la marche. Vous pouvez doubler l'effet de vos cartes de mouvement pour un tour.

*A jouer avant votre phase 1.*

### **Déserteur :**

Quelques troupes d'un joueur désertent. Ce joueur perd 2 troupes.

*A jouer avant un combat sur un autre joueur.*

### **Alexios I :**

Vous recevez 3 troupes, mais vous ne pouvez pas piller Constantinople durant la partie. Placez cette carte face visible devant vous.

*A jouer durant votre phase 1 si Constantinople n'a pas été pillée.*

### **Friede mit Ostrom : *Paix avec Ostrom***

Alexios I s'allie avec vous et vous envoie 3 coffres de trésor

*A jouer durant votre phase 1 si Constantinople n'a pas été pillée.*

### **Heilige Lanze : *Lance Sacrée***

Vous avez découvert la Lance Sacrée et vous gagnez automatiquement un combat (pas contre Jérusalem).

*A jouer avant un combat. A défausser du jeu après utilisation.*

### **Heiliger Gral : *Saint Graal***

Vous entendez des rumeurs sur cette relique sacrée. La motivation de vos troupes monte à 10 points.

*A jouer durant votre phase 1.*

### **Streit mit Ostrom : *Conflit avec Ostrom***

Alexios I interdit à un joueur d'entrer à Constantinople. Laissez cette carte face visible jusqu'à la fin de la partie, avant que Constantinople soit pillée.

*A jouer durant la phase 1 d'un autre joueur se déplaçant en Europe.*

**Ohr des hl Ambrosius : Oreille St Ambroise**

Vous avez trouvé cette relique. La motivation de vos troupes augmente de 1 point.  
*A jouer durant votre phase 1.*

**Sarazenen offensive : Offensive des Sarrasins**

Placez 3 troupes vertes sur 2 pays de votre choix en Asie (pas Jérusalem).  
*A jouer durant votre phase 1.*

**Die Hand Gottes : la Main de Dieu**

La Main de Dieu vous protège contre les effets d'une carte d'événement.  
*A jouer immédiatement pour contrer une autre carte.*

**Wikinger : Vikings**

Les attaques dans la patrie (case de départ) d'un joueur requièrent son soutien. Ce joueur doit se défausser de 2 coffres.  
*A jouer sur un adversaire durant votre phase 1.*

**Tankred :**

Votre neveu vous envoie des renforts. Payez 2 coffres et recevez 4 troupes.  
*A jouer durant votre phase 1.*

**Adhemar, Bishop von Le Puy : Adhemar, Évêque du Puy**

Le joueur avec l'armée la plus petite obtient 2 troupes de chacun des autres joueurs.  
*A jouer immédiatement.*

**Seerauber : Pirates**

Dans un combat contre des pirates, un adversaire perd 2 troupes et 2 coffres.  
*A jouer sur le tour d'un joueur présent sur une case de mer durant sa phase 1.*

**Peter der einsiedler : Peter le Colon**

Peter et ses croisés vous supportent. Vous recevez trois troupes.  
*A jouer durant votre phase 1.*

**Atabeg Kerbogha :**

Un joueur rencontre ce leader Musulman. 3 troupes vertes se battent immédiatement.  
*A jouer sur le tour d'un joueur en Afrique ou en Asie pendant sa phase de mouvement.*

**Kilidsch Arslan 1. :**

Le joueur actif rencontre le Sultan de Rum-Seldschuken; 3 troupes vertes se battent immédiatement.  
*A jouer sur le tour d'un joueur actif en Afrique ou en Asie pendant sa phase de mouvement.*

**Raub : Vol**

Des chevaliers dévoyés volent 2 coffres à un adversaire.  
*A jouer durant votre phase 1 de carte sur un autre joueur.*

**El Cid : Le Cid**

Ce héros espagnol vous supporte. Vous recevez 5 troupes.  
*A jouer durant votre phase 1 en Espagne.*

**Urbi et Orbi : "Vous avez ma bénédiction."**

La motivation de tous les croisés monte de 2 points.  
*A jouer immédiatement.*

**Hinterhalt : Embuscade**

2 troupes vertes attaquent immédiatement.  
*A jouer sur le joueur actif pendant sa phase 1*

**Balduin von Boulogne: *Balduin de Boulogne***

Pour financer sa campagne privée contre Edessa, il vole 3 coffres à un autre joueur.  
*A jouer sur un autre joueur durant votre phase 1.*

**Schlechtes Wetter : *Mauvais temps***

Vous pouvez déplacer un autre joueur jusqu'à 2 cases de terre (des plaines et la montagne).  
*A jouer durant votre phase 1.*

**Unwetter : *Tempête***

Les pluies et le mauvais temps empêchent un adversaire de se déplacer de plus d'une case ce tour-ci.  
*A jouer sur le joueur actif au début de sa phase 1.*

**Rauhe See : *Mer houleuse***

Vous pouvez déplacer un autre joueur en mer jusqu'à 3 cases de mer.  
*A jouer sur un autre joueur durant votre phase 1.*

**Tavern : *Taverne***

La motivation de vos troupes monte de 2 points.  
*A jouer durant votre phase 1.*

**Verstärkung in Jerusalem: *Renforts à Jérusalem***

Ajoutez 3 troupes vertes à Jérusalem.  
*A jouer immédiatement. A défausser après utilisation.*

**Prozession : *Cortège***

Passez votre tour, mais tirez une carte de votre choix de la pile de cartes défaussées.  
*A jouer durant votre phase 1.*

**Verstärkung in Jerusalem: *Renforts à Jérusalem***

Ajoutez 5 troupes vertes à Jérusalem.  
*A jouer immédiatement. A défausser après utilisation.*

**Hunger : *Famine***

La motivation des troupes d'un joueur tombe à 1.  
*A jouer sur un autre joueur durant votre phase 1.*

**Cagliari :**

La cité de Cagliari vous attribue 4 troupes, en échange de ne pas la piller durant la partie.

Posez cette carte face visible devant vous.

*A jouer à votre phase 1 en entrant dans Cagliari.*

**Lissabon : *Lisbonne***

La cité vous attribue 5 troupes.

*A jouer à votre phase 1 en arrivant à Lisbonne.*