Vous venez de trouver une règle mise en ligne par des collectionneurs qui partagent leur passion et leur collection de jeux de société sur Internet depuis 1998.

Imaginez que vous puissiez accéder, jour et nuit, à cette collection, que vous puissiez ouvrir et utiliser tous ces jeux.

Ce rêve est devenu réalité!

Chantal et François ont créé l'Escale à jeux en 2013. Depuis l'été 2022, Isabelle et Raphaël leur ont succédé. Ils vous accueillent à Sologny (Bourgogne du sud), au cœur du

Val Lamartinien, entre Mâcon et Cluny, à une heure de Châlon-sur-Saône ou de Lyon, une heure et demi de Roanne

ou Dijon, deux heures de Genève, Grenoble ou Annecy et quatre heures de Paris (deux heures en TGV).

L'Escale à jeux est un ludogîte, réunissant un meublé de tourisme ** modulable de 2 à 15 personnes et une ludothèque de plus de 9000 jeux de société.





escaleajeux.fr 09 72 30 41 42 06 24 69 12 99 escaleajeux@gmail.com













Ré-union de crocos



pour 2 à 4 enfants à partir de 5 ans

Auteur : Jacques Zeimet

Illustration : Rolf Vogt

Arts graphiques : Johann Rüttinger,

Lena Kappler Kathi Kappler

Rédaction : Kathi Kappler © 1999/2006 : DREI MAGIER SPIELE

D-91486 Uehlfeld

Joueurs: 2-4

Âge: à partir de 5 ans

Durée de la partie : environ 15 à 20 min

Note:

Par le mot joueur nous sousentendons èvidemment aussi les joueuses.

CONTENU

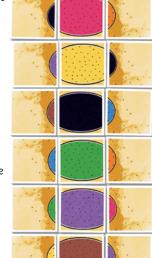
- 24 cartes carrées à double face
- règle du jeu

PRÉPARATION

Toutes les cartes sont mises sur la table.

Les têtes et les queues de crocodiles doivent être invisibles.

Les enfants mélangent d'abord les cartes et forment ensuite 8 œufs multicolores.



DÉE DU JEU

Au bord du Nil des enfants ont trouvé 8 œufs de crocodiles. Comme c'est le temps de l'éclosion, les enfants aident les bébé-crocodiles à sortir de leurs œufs en échangeant ou en retournant les cartes.

L'enfant qui libère le plus grand nombre de crocodiles unicolors gagne la partie.

DÉROULEMENT

On joue à tour de rôle. Le joueur cadet commence

Il peut choisir entre deux actions différentes :

- o soit il retourne une carte de son choix
- soit il échange deux cartes (sans retourner les cartes).

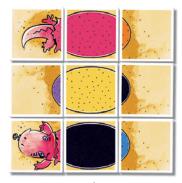




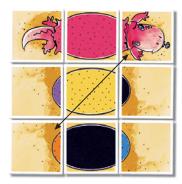
Important:

Il est permis d'échanger, soit deux pièces centrales, soit deux extrémités. Dans ce dernier cas, peu importe que les deux extrémités soient dans la même colonne ou non.

Si le joueur parvient ainsi à juxtaposer deux pièces d'une même couleur, il a le droit de rejouer.



À son premier coup, le joueur a retourné la carte en haut à gauche, obtenant ainsi deux cartes de même couleur l'une à côté de l'autre; il peut rejouer. Au deuxième coup, il retourne bien la tête du bébé croco de même couleur, mais comme les pièces ne sont pas l'une à côté de l'autre, c'est au tour du joueur suivant de jouer...



... Celui-ci n'a plus qu'à échanger deux cartes ... et voilà! un bébé crocodile vient d'éclore!

Le joueur qui parvient à reconstituer un bébé crocodile constitué de trois pièces de couleur identique, prend les trois cartes devant lui et peut même rejouer.

Si un joueur ne réussit pas à trouver de pièce de la couleur correspondante, c'est au joueur suivant de jouer.

Note:

Il n'est pas toujours possible de libérer le ou les derniers crocodiles, car la couleur du tronc diffère de celle des extrémités. Dans ce cas tous les enfants doivent coopérer en permettant d'échanger les troncs de leurs bébécrocos déjà sauvés! Le joueur, à qui le tour, échange donc le tronc du croco non-fini contre le tronc de la même couleur d'un autre crocodile déjà libéré et retourne ensuite cette nouvelle carte.

Si enfin un crocodile unicolore apparaît, celui qui l'a libéré peut le déposer devant soi.

Celui qui possède le plus de bébés crocodiles devant lui à la fin remporte la partie!

BÉBÉ-CROCO SOLITAIRE

L'enfant qui a envie de jouer tout seul essaye de former

- 8 œufs tricolores,
- 8 crocodiles tricolores

ou

- 8 œufs unicolores,
- 8 crocodiles unicolores.

