Vous venez de trouver une règle mise en ligne par des collectionneurs qui partagent leur passion et leur collection de jeux de société sur Internet depuis 1998.

Imaginez que vous puissiez accéder, jour et nuit, à cette collection, que vous puissiez ouvrir et utiliser tous ces jeux.

Ce rêve est devenu réalité !

Chantal et François ont créé l'Escale à jeux en 2013. Depuis l'été 2022, Isabelle et Raphaël leur ont succédé. Ils vous accueillent à Sologny (Bourgogne du sud), au cœur du Val Lamartinien, entre Mâcon et Cluny, à une heure de Châlon-sur-Saône ou de Lyon, une heure et demi de Roanne ou Dijon, deux heures de Genève, Grenoble ou Annecy et quatre heures de Paris (deux heures en TGV).

L'Escale à jeux est un ludogîte, réunissant un meublé de tourisme ★★★ modulable de 2 à 15 personnes et une ludothèque de plus de 9000 jeux de société.

Au total, 320 m² pour jouer, ripailler et dormir.

ESCALE À JEUX

escaleajeux.fr
09 72 30 41 42
06 24 69 12 99
escaleajeux@gmail.com

LUDOGÎTE.fr

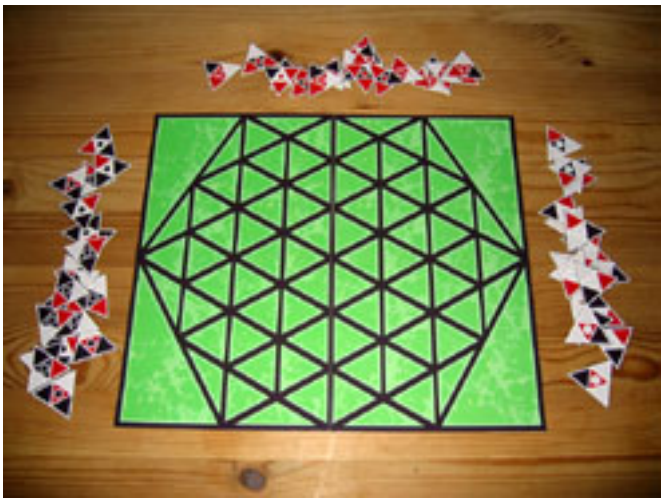
ÉNERGIES RENOUVELABLES ? BIEN SÛR !

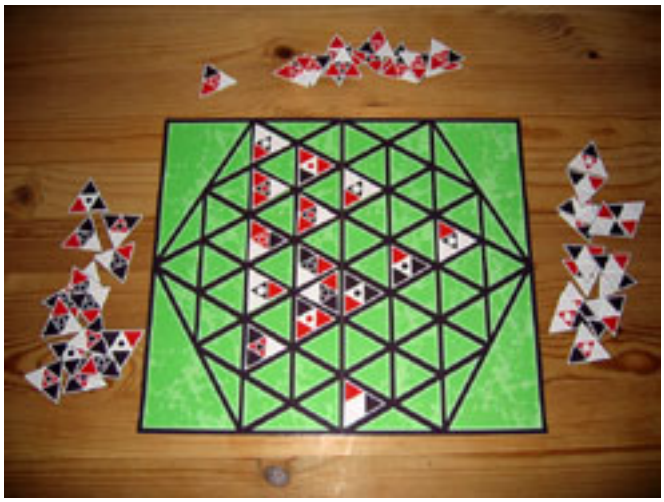
MEUBLÉ DE TOURISME ★★★
2014 CLASSEMENT VALABLE 5 ANS
MINISTÈRE CHARGÉ DU TOURISME

ECCENTRIC

DE GERARD PIERSON

Joueurs: 2-3 • Age: 12-99 • Durée: 30 minutes





Objectif et fin de partie

L'objectif d'ECCENTRIC est d'être le premier joueur à former deux ou trois grands triangles de sa couleur, respectivement d'avoir formé plus de grands triangles de sa couleur que ses adversaires après la pose de tous les pions.

Mécanismes

Le premier joueur reçoit les vingt pions avec un point rouge au milieu, le deuxième les vingt pions avec un point noir et si on joue à trois, le troisième joueur reçoit les vingt pions avec un point gris. Le point au milieu de chaque pion ne sert qu'à la distribution de ceux-ci, mais ne joue pas de rôle dans les mécanismes du jeu.

Au début, le tablier est vide. A tour de rôle, chaque joueur pose un de ses pions sur une case libre.

Sur chaque pion se trouvent quatre petits triangles. Sur les pions de chaque joueur se trouvent toujours deux petits triangles de sa couleur. Un grand triangle est formé soit avec trois petits triangles de la même couleur se situant sur les sommets des angles du grand triangle (fig. 1), soit avec trois petits triangles de la même couleur se trouvant au milieu des pions (fig. 2). Les angles des petits triangles doivent correspondre avec les angles du grand triangle.

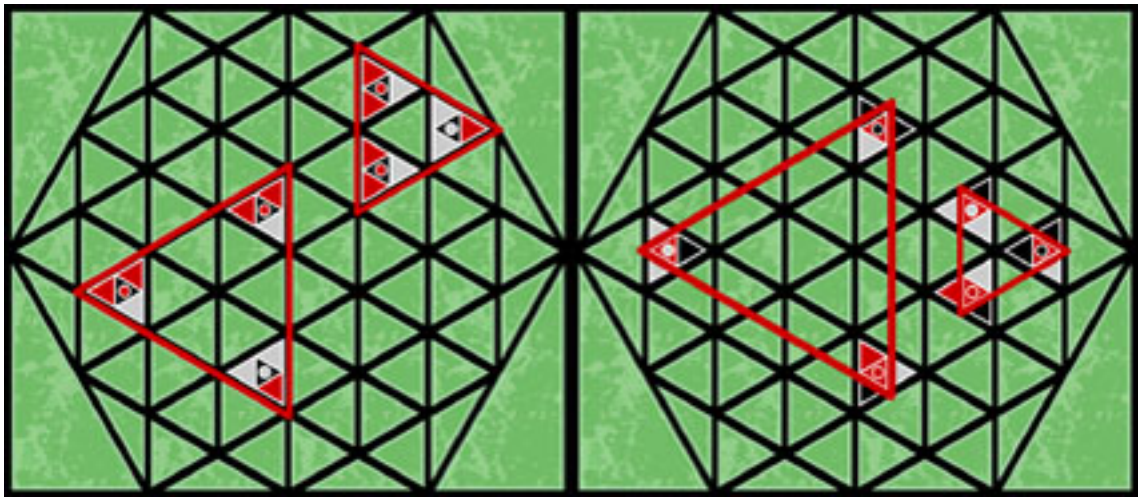
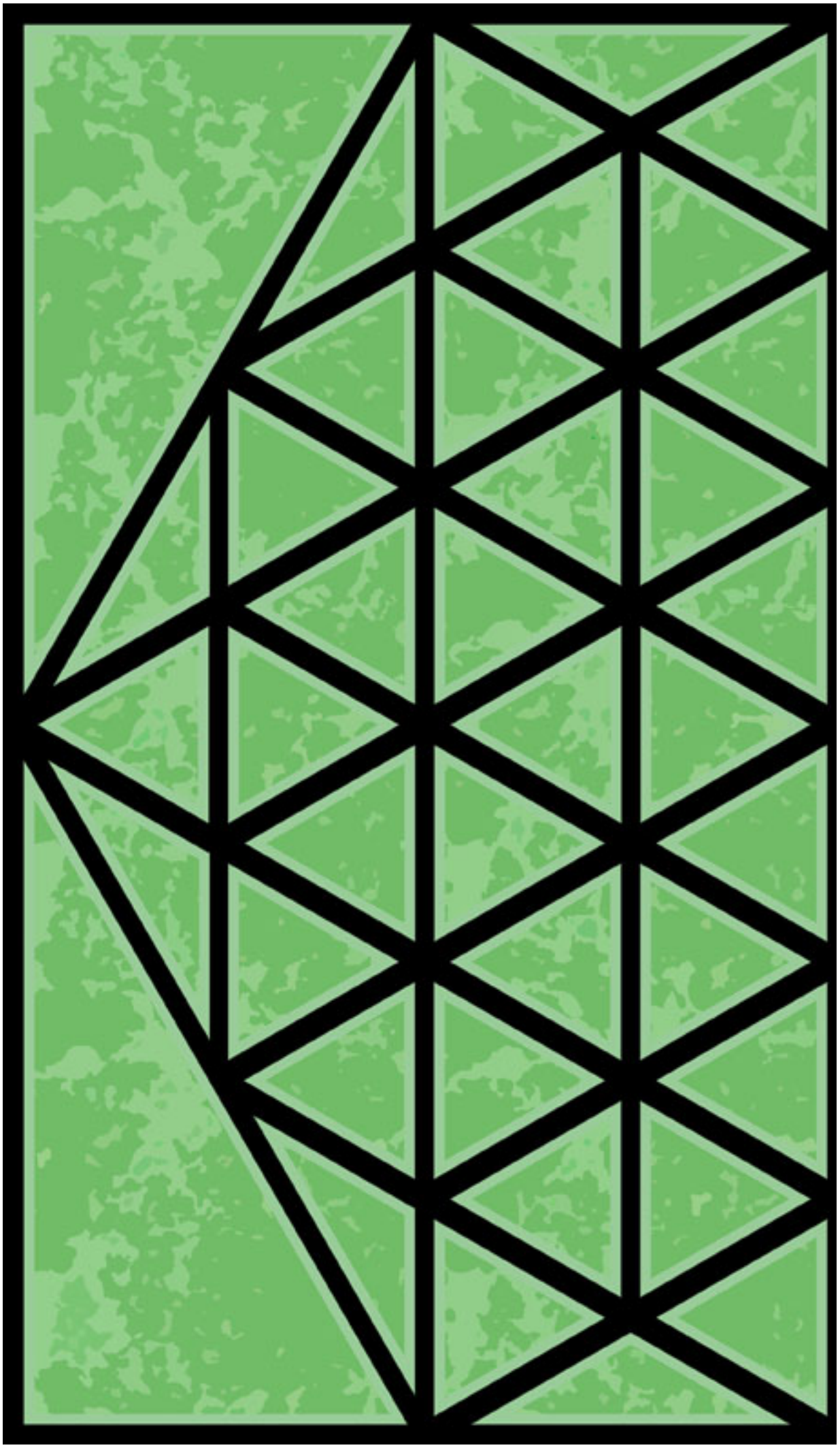
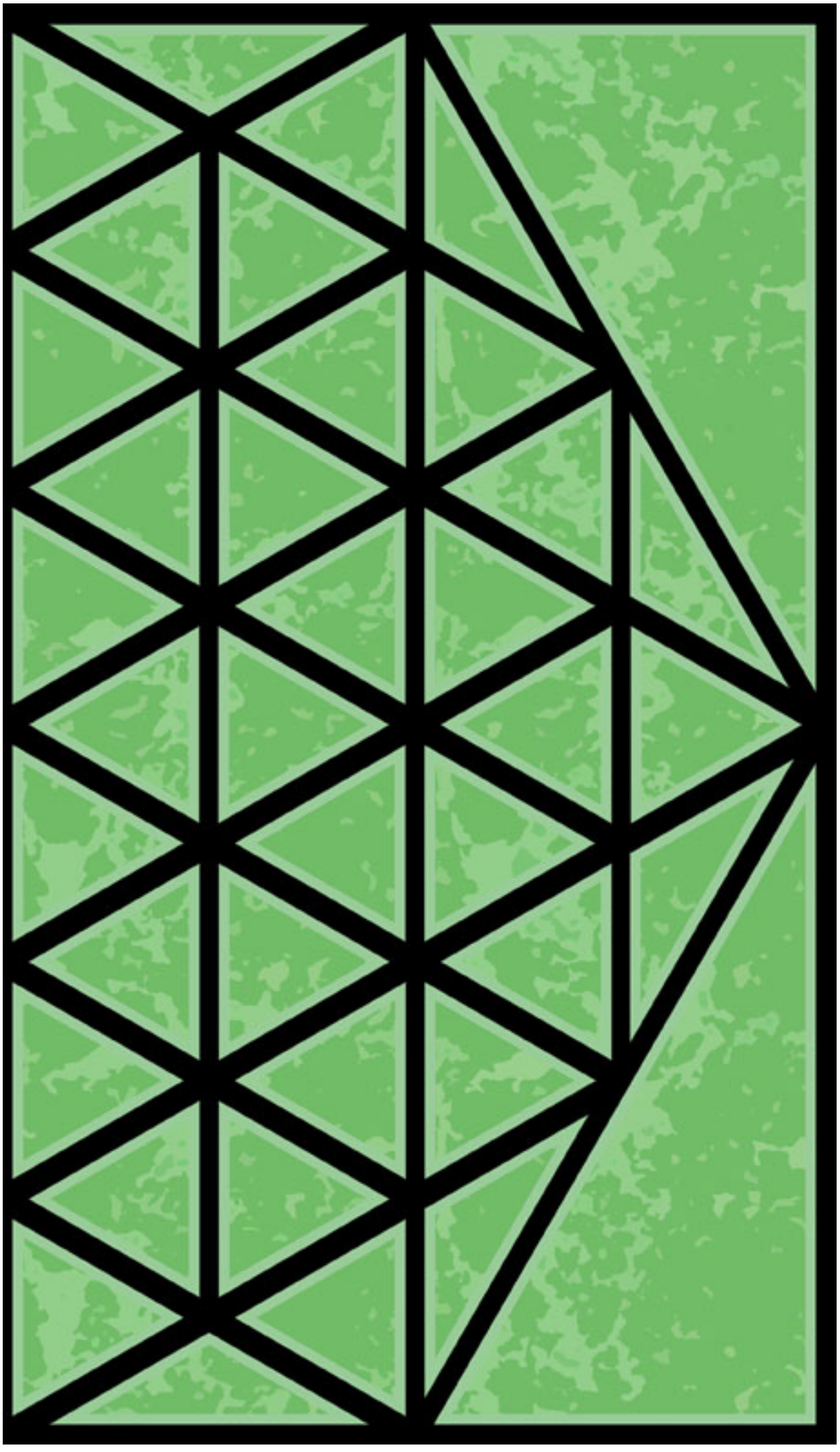
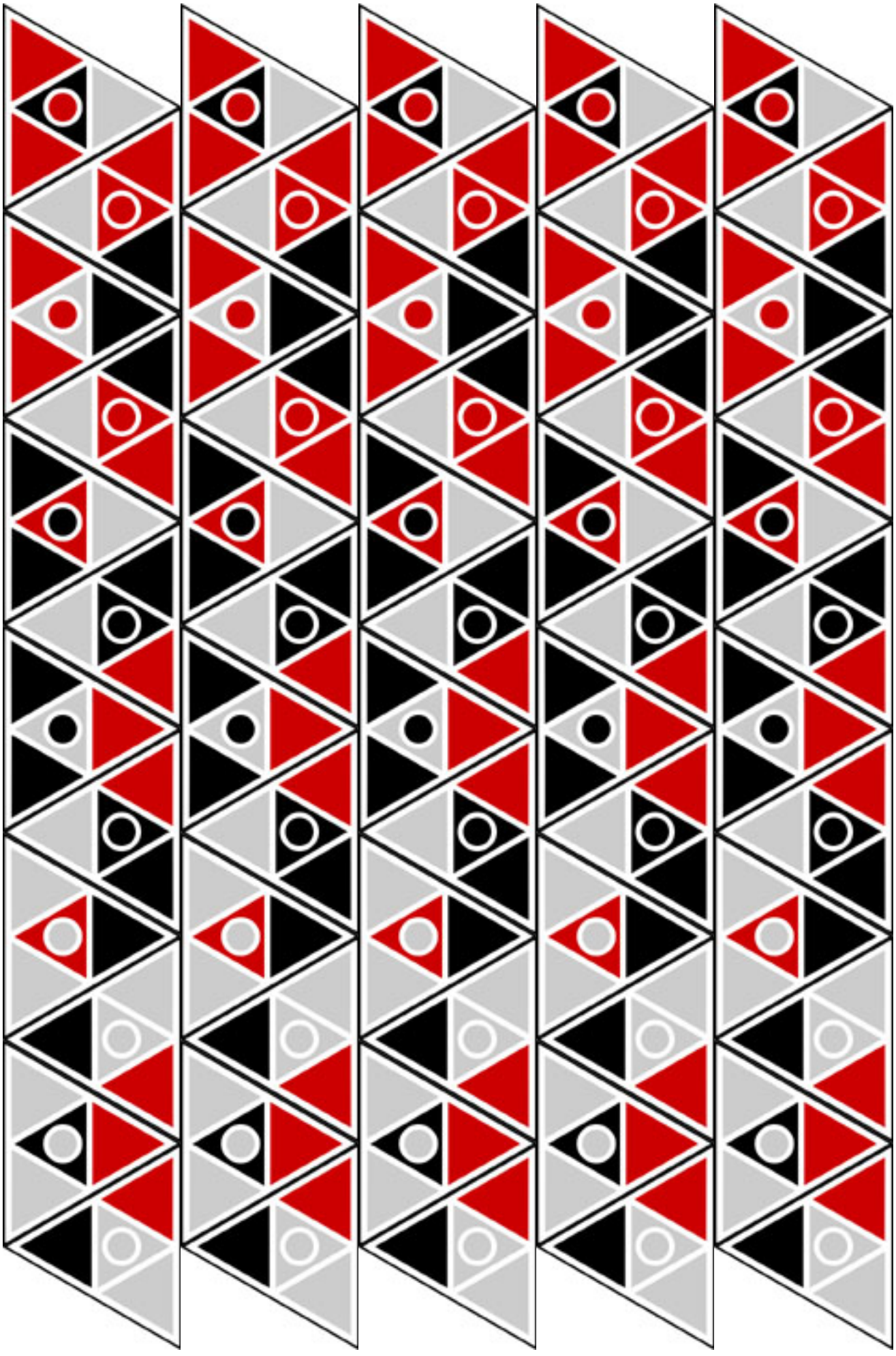
Si un des joueurs forme un ou plusieurs grands triangles de sa couleur en posant une de ses tuiles pendant son tour, il doit l'annoncer. S'il oublie de l'annoncer ou s'il ne remarque pas qu'il a formé un ou plusieurs grands triangles avant que le prochain joueur ait posé un de ses pions, le ou les grands triangles formés pendant son tour ne seront pas pris en compte.

En aucun cas, un joueur peut former un grand triangle de sa couleur en posant une de ses tuiles s'il formerait en même temps un grand triangle d'une couleur adverse.

Dans la version pour deux joueurs, le premier joueur à avoir formé trois grands triangles de sa couleur gagne la partie; dans la version pour trois joueurs, le premier joueur à avoir formé deux grands triangles de sa couleur gagne la partie.

Les joueurs peuvent également convenir que le joueur qui a formé plus de grands triangles que ses adversaires après la pose de tous les pions gagne la partie. Dans ce dernier cas, vous aurez besoin d'une feuille de papier et d'un stylo pour noter les points.

1



2