

<i>Regardez les cartes progrès d'un adversaire et prenez en 1 (même un Espion)</i>	<i>Regardez les cartes progrès d'un adversaire et prenez en 1 (même un Espion)</i>	<i>Regardez les cartes progrès d'un adversaire et prenez en 1 (même un Espion)</i>	<i>Désignez un adversaire qui doit retirer 1 de ses Chevaliers et engagez (gratuitement) 1 Chevalier de force égale ou inférieure et même l'activer si le Chevalier adverse était actif</i>	<i>Désignez un adversaire qui doit retirer 1 de ses Chevaliers et engagez (gratuitement) 1 Chevalier de force égale ou inférieure et même l'activer si le Chevalier adverse était actif</i>
<i>1 point de victoire que vous devez exposer immédiatement devant vous</i>	<i>A jouer avant de lancer les dés. Vous choisissez les valeurs des dés rouge et blanc. Puis vous lancez le dé Spécial qui est pris, comme d'habitude, en compte en premier</i>	<i>A jouer avant de lancer les dés. Vous choisissez les valeurs des dés rouge et blanc. Puis vous lancez le dé Spécial qui est pris, comme d'habitude, en compte en premier</i>	<i>La construction d'1 Bâtiment de votre choix coûte 1 production avancée en moins</i>	<i>La construction d'1 Bâtiment de votre choix coûte 1 production avancée en moins</i>
<i>Chaque Terrain Montagne entouré par au moins une de vos Colonies ou Villes vous rapporte immédiatement 2 Minerais</i>	<i>Chaque Terrain Montagne entouré par au moins une de vos Colonies ou Villes vous rapporte immédiatement 2 Minerais</i>	<i>Chaque Terrain Champ entouré par au moins une de vos Colonies ou Villes vous rapporte immédiatement 2 Blés</i>	<i>Chaque Terrain Champ entouré par au moins une de vos Colonies ou Villes vous rapporte immédiatement 2 Blés</i>	<i>1 point de victoire que vous devez exposer immédiatement devant vous.</i>
Coûts de Construction	Coûts de Construction	Coûts de Construction	Coûts de Construction	Coûts de Construction

<i>Echangez de place 2 jetons numérotés (mais pas les jetons 2, 12, 6 et 8). Le bandit reste sur son terrain même si son jeton est échangé.</i>	<i>Vous pouvez transformer 1 de vos Colonies en Ville pour 2 Minerai et 1 Blé seulement</i>	<i>Vous pouvez entraîner gratuitement 2 de vos Chevaliers. On ne peut entraîner 2 fois un Chevalier durant 1 tour</i>	<i>Vous pouvez construire gratuitement 2 de vos Routes (ou Bateaux)</i>	<i>Construisez gratuitement 1 Rempart (s'il vous en reste)</i>
<i>Echangez de place 2 jetons numérotés (mais pas les jetons 2, 12, 6 et 8). Le bandit reste sur son terrain même si son jeton est échangé.</i>	<i>Vous pouvez transformer 1 de vos Colonies en Ville pour 2 Minerai et 1 Blé seulement</i>	<i>Vous pouvez entraîner gratuitement 2 de vos Chevaliers. On ne peut entraîner 2 fois un Chevalier durant 1 tour</i>	<i>Vous pouvez construire gratuitement 2 de vos Routes (ou Bateaux)</i>	Coûts de Construction

<i>Route</i>	<i>Bateau</i>	<i>Colonie</i>	<i>Ville</i>	<i>Rempart</i>	<i>Engager un Chevalier</i>	<i>Entraîner (Chevalier)</i>	<i>Activer (Chevalier)</i>
<i>Route</i>	<i>Bateau</i>	<i>Colonie</i>	<i>Ville</i>	<i>Rempart</i>	<i>Engager un Chevalier</i>	<i>Entraîner (Chevalier)</i>	<i>Activer (Chevalier)</i>
<i>Route</i>	<i>Bateau</i>	<i>Colonie</i>	<i>Ville</i>	<i>Rempart</i>	<i>Engager un Chevalier</i>	<i>Entraîner (Chevalier)</i>	<i>Activer (Chevalier)</i>
<i>Route</i>	<i>Bateau</i>	<i>Colonie</i>	<i>Ville</i>	<i>Rempart</i>	<i>Engager un Chevalier</i>	<i>Entraîner (Chevalier)</i>	<i>Activer (Chevalier)</i>
<i>Route</i>	<i>Bateau</i>	<i>Colonie</i>	<i>Ville</i>	<i>Rempart</i>	<i>Engager un Chevalier</i>	<i>Entraîner (Chevalier)</i>	<i>Activer (Chevalier)</i>
<i>Route</i>	<i>Bateau</i>	<i>Colonie</i>	<i>Ville</i>	<i>Rempart</i>	<i>Engager un Chevalier</i>	<i>Entraîner (Chevalier)</i>	<i>Activer (Chevalier)</i>

<i>Dès maintenant vous pouvez échanger vos productions avancées avec la banque à 2 contre 1</i>	<i>Dès maintenant vous pouvez échanger vos productions avancées avec la banque à 2 contre 1</i>	<i>Dès maintenant vos chevaliers peuvent être entraînés au niveau intrépide</i>	<i>Dès maintenant vos chevaliers peuvent être entraînés au niveau intrépide</i>	<i>Si votre lancer de dé (sauf "7") ne rapporte aucune production, vous pouvez prendre une production (non-avancée) au choix.</i>	<i>Si votre lancer de dé (sauf "7") ne rapporte aucune production, vous pouvez prendre une production (non-avancée) au choix.</i>
<i>Dès maintenant vous pouvez échanger vos productions avancées avec la banque à 2 contre 1</i>	<i>Dès maintenant vous pouvez échanger vos productions avancées avec la banque à 2 contre 1</i>	<i>Dès maintenant vos chevaliers peuvent être entraînés au niveau intrépide</i>	<i>Dès maintenant vos chevaliers peuvent être entraînés au niveau intrépide</i>	<i>Si votre lancer de dé (sauf "7") ne rapporte aucune production, vous pouvez prendre une production (non-avancée) au choix.</i>	<i>Si votre lancer de dé (sauf "7") ne rapporte aucune production, vous pouvez prendre une production (non-avancée) au choix.</i>
<i>Dès maintenant vous pouvez échanger vos productions avancées avec la banque à 2 contre 1</i>	<i>Dès maintenant vous pouvez échanger vos productions avancées avec la banque à 2 contre 1</i>	<i>Dès maintenant vos chevaliers peuvent être entraînés au niveau intrépide</i>	<i>Dès maintenant vos chevaliers peuvent être entraînés au niveau intrépide</i>	<i>Si votre lancer de dé (sauf "7") ne rapporte aucune production, vous pouvez prendre une production (non-avancée) au choix.</i>	<i>Si votre lancer de dé (sauf "7") ne rapporte aucune production, vous pouvez prendre une production (non-avancée) au choix.</i>