

Vous venez de trouver une règle mise en ligne par des collectionneurs qui partagent leur passion et leur collection de jeux de société sur Internet depuis 1998.

Imaginez que vous puissiez accéder, jour et nuit, à cette collection, que vous puissiez ouvrir et utiliser tous ces jeux.

# Ce rêve est devenu réalité !

Chantal et François ont créé l'Escale à jeux en 2013. Depuis l'été 2022, Isabelle et Raphaël leur ont succédé. Ils vous accueillent à Sologny (Saône-et-Loire), au cœur du Val Lamartinien, entre Mâcon et Cluny, à

une heure de Châlon-sur-Saône ou de

Lyon, une heure et demi de Roanne ou

Dijon, deux heures de Genève, Grenoble ou Annecy et quatre heures de Paris (deux heures en TGV).



L'Escale à jeux est un ludogîte, réunissant un meublé de tourisme ★★★★★ modulable de 2 à 15 personnes et une ludothèque de plus de 9000 jeux de société. Au total, 320 m<sup>2</sup> pour jouer, ripailler et dormir.

**ESCALE À  
JEUX**

[escaleajeux.fr](http://escaleajeux.fr)

09 72 30 41 42

06 24 69 12 99

[escaleajeux@gmail.com](mailto:escaleajeux@gmail.com)



Mais attention, il y a un risque ! Si vous ne trouvez pas la bonne réponse, il faut lancer le dé et reculer votre figurine du nombre de points indiqué.

## LES CASES «ÉCHELLE»

Lorsque vous arrivez sur l'une de ces cases, vous pouvez grimper directement sur la case qui se rattache à l'échelle.

Mais attention, lorsque vous arrivez sur la case en haut de l'échelle, il ne faut pas descendre sur la case qui s'y rattache.

## LES 3 DERNIÈRES CASES PRÉCÈDENT LA CASE ARRIVÉE

Sur ces 3 cases, vous ne pourrez avancer que d'une seule case à la fois jusqu'à la case arrivée. Il n'y a donc plus lieu d'utiliser le dé. Sur l'avant dernière case, il convient de

tirer deux cartes et de répondre correctement aux deux questions pour pouvoir avancer sur la case arrivée.

## FIN DU JEU

Le premier à atteindre la case arrivée gagne la partie.

© 1995 Ravensburger Spieleverlag  
© Bayard Presse/Youpi 1994  
Illustrations : F. Josse  
Textes des cartes : C. Lesage/C. Clément  
Design: Ravensburger

Editions Ravensburger  
24 rue de Paris · F-68220 Attenschwiller



220710

Ravensburger

# YOUPI

## LES PETITS CURIeux

Jeu Ravensburger n° 24284 9

## LE JEU DES DEVINETTES

Pour 2 à 4 joueurs, de 7 à 9 ans



Ravensburger

## CONTENU :

- 1 plan de jeu
- 128 cartes
- 4 figurines
- 1 dé
- 1 règle du jeu



## BUT DU JEU

Pour gagner la partie, il faut répondre à un maximum de questions et atteindre le premier la case arrivée.

## PRÉPARATION DU JEU

Avant la première partie, détachez les figurines de la planche prédécoupée et fixez-les sur un support.

Avant chaque partie, triez les cartes en fonction de la couleur du verso. Mélangez les cartes de chaque pile, puis posez-les, face cachée, à côté du plan de jeu.

Chaque joueur choisit une figurine et la place sur la case départ.

## DÉROULEMENT DU JEU

- Chaque joueur, à tour de rôle, doit :
- tirer une carte
  - répondre à la question
  - lancer le dé et déplacer sa figurine, si la réponse est correcte



## LES CARTES

La couleur du verso varie en fonction des thèmes :

- vert : la nature
- jaune : les animaux
- orange : les moyens de transport
- rouge : les chansons et les contes
- blanc : les devinettes
- bleu : le sport



Le plus jeune joueur commence. Il tire une carte et la donne à son voisin de gauche sans la regarder. Celui-ci lit la question, montre la carte en cachant la réponse de son doigt et vérifie si la réponse donnée est juste.

Si la réponse est correcte, le joueur lance le dé et avance sa figurine du nombre de points indiqué.

Si la réponse est incorrecte, la figurine reste sur place et c'est au tour du joueur suivant.

## LES CASES DE COULEUR

Sur la case départ, chaque joueur tire une carte de son choix. Mais pour les tours suivants, la carte est tirée de la pile correspondant à la couleur de la case où l'on se trouve.

## LES CASES «YOUPI»

Si vous vous trouvez sur l'une de ces cases, vous pouvez tirer une carte, dans la pile de votre choix.

