

Vous venez de trouver une règle mise en ligne par des collectionneurs qui partagent leur passion et leur collection de jeux de société sur Internet depuis 1998.

Imaginez que vous puissiez accéder, jour et nuit, à cette collection, que vous puissiez ouvrir et utiliser tous ces jeux.

# Ce rêve est devenu réalité !

Chantal et François ont créé l'Escale à jeux en 2013. Depuis l'été 2022, Isabelle et Raphaël leur ont succédé. Ils vous accueillent à Sologny (Bourgogne du sud), au cœur du Val Lamartinien, entre Mâcon et Cluny, à une heure de Châlon-sur-Saône ou de Lyon, une heure et demi de Roanne ou Dijon, deux heures de Genève, Grenoble ou Annecy et quatre heures de Paris (deux heures en TGV).

L'Escale à jeux est un ludogîte, réunissant un meublé de tourisme ★★★ modulable de 2 à 15 personnes et une ludothèque de plus de 9000 jeux de société.

Au total, 320 m<sup>2</sup> pour jouer, ripailler et dormir.

**ESCALE À  
JEUX**

[escaleajeux.fr](http://escaleajeux.fr)

09 72 30 41 42

06 24 69 12 99

[escaleajeux@gmail.com](mailto:escaleajeux@gmail.com)



# TEMPLE

Un jeu de construction de Martin Windischer pour 2 joueurs.  
Traduction française par François Haffner.

## Préparation

On utilise une série de *Nestortiles* type A. Chaque joueur choisit 5 couleurs et prend les tuiles correspondantes.

## But du jeu

Placer le premier ses trente tuiles, sans jamais se trouver dans l'impossibilité de jouer.

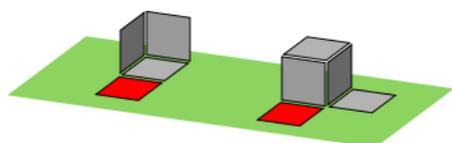
## Vocabulaire

- Un **sol** est une tuile posée directement sur la table.
- Un **mur** est une tuile posée verticalement.
- Un **toit** est une tuile horizontale qui ne touche pas la table.

## Déroulement du jeu

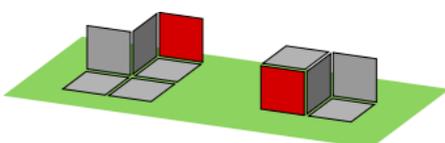
Un joueur commence en plaçant une tuile valeur 1 sur la table. Puis, les joueurs alternent les tours.

À son tour, un joueur pose de une à trois tuiles sur la table (selon le type de construction). Il existe six possibilités de construction :



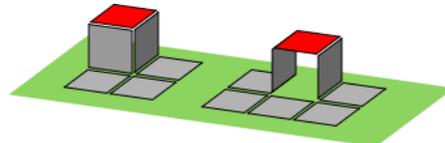
### *Sol (1 tuile)*

Un **sol** posée directement sur la table et touchant au moins une autre tuile.



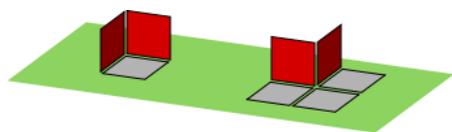
### *Mur simple (1 tuile)*

Un **mur** touchant au moins un autre *mur* et touchant également soit un *sol* soit un *toit*.



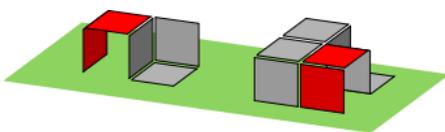
### *Toit simple (1 tuile)*

Un **toit** reposant sur au moins deux *murs* d'appui.



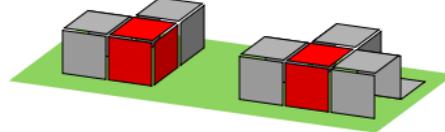
### *Mur de coin (2 tuiles)*

Deux **murs** adjacents formant entre eux un angle de 90° et touchant tous les deux un *sol* (qui peut être le même.)



### *Tunnel (2 tuiles)*

Il est composé d'un **toit** et d'un **mur**. Le **toit** du tunnel doit toucher exactement un *mur* d'appui et peut éventuellement toucher un ou plusieurs autres *toits*. Le **mur** du tunnel descend du **toit** du tunnel exactement en face du *mur* d'appui.



### *Toit de liaison (2 ou 3 tuiles)*

Un **toit** touchant au moins deux autres *toits* déjà posés mais aucun *mur* d'appui. Sous chaque arête du **toit** non raccordée à un autre *toit*, on dispose un **mur**.

## Contraintes

### ▪ Contrainte de couleur

Les joueurs doivent poser les tuiles **couleur par couleur**. Ce n'est que si la première couleur utilisée est complètement disposée sur la table que la couleur suivante peut être utilisée. On ne peut pas terminer une couleur et commencer la suivante dans le même tour. Par exemple, s'il ne reste à un joueur qu'une seule tuile dans une couleur, il ne peut placer à ce tour qu'une seule tuile.

### ▪ Contrainte de valeur

Chaque tuile placée doit toucher au moins une tuile **de valeur inférieure ou égale**.

## Fin de la partie

- Un joueur gagne s'il place ses trente tuiles sur la table.
- Un joueur perd s'il n'a aucun coup légal à sa disposition (méfiez-vous des tuiles de faible valeur).

## Clarifications

- La contrainte de couleur ne s'applique qu'à chaque joueur. Exemple : Le joueur A commence par une tuile jaune. Le joueur B poursuit avec deux tuiles vertes. Maintenant, le joueur A doit poursuivre avec du jaune jusqu'à ce que toutes les tuiles jaunes aient été utilisées. Ce n'est qu'après cela que le joueur A pourra choisir sa couleur suivante. Il en est de même pour le joueur B avec la couleur verte.
- La face avec les points des toits doit toujours être tournée vers le haut. Il n'est donc pas possible de placer un toit au-dessus d'un sol.