

Vous venez de trouver une règle mise en ligne par des collectionneurs qui partagent leur passion et leur collection de jeux de société sur Internet depuis 1998.

Imaginez que vous puissiez accéder, jour et nuit, à cette collection, que vous puissiez ouvrir et utiliser tous ces jeux.

Ce rêve est devenu réalité !

Chantal et François ont créé l'Escale à jeux en 2013. Depuis l'été 2022, Isabelle et Raphaël leur ont succédé. Ils vous accueillent à Sologny (Bourgogne du sud), au cœur du Val Lamartinien, entre Mâcon et Cluny, à une heure de Châlon-sur-Saône ou de Lyon, une heure et demi de Roanne ou Dijon, deux heures de Genève, Grenoble ou Annecy et quatre heures de Paris (deux heures en TGV).

L'Escale à jeux est un ludogîte, réunissant un meublé de tourisme ★★★ modulable de 2 à 15 personnes et une ludothèque de plus de 9000 jeux de société.

Au total, 320 m² pour jouer, ripailler et dormir.

**ESCALE À
JEUX**

escaleajeux.fr

09 72 30 41 42

06 24 69 12 99

escaleajeux@gmail.com





2 - 4 2 - 4 15 +
ans joueurs minutes

FR Français



PICNIC

Règles

Contenu du jeu: 1 panier de pique nique (imprimé au fond de la boîte de jeu), 4 plateaux en carton, 1 gros dé en bois, 20 pièces de jeu en forme d'aliment (4 pains, 4 poires, 4 pommes, 4 bouteilles de jus de fruits et 4 pâtisseries), 1 règle de jeu

Préparation du jeu:

Distribuer à chaque joueur un plateau picnic et le poser devant lui sur la table. Mettre toutes les pièces du jeu (les pains, les poires, les pommes, les jus de fruits et les pâtisseries) dans le panier pique-nique (à l'intérieur de la boîte de jeu)

Comment jouer à Picnic?

Il est temps de s'installer et d'ouvrir enfin ce panier plein de bonnes choses et de les mettre dans son assiette Picnic!

Le plus jeune joueur commence et le jeu continue dans le sens des aiguilles d'une montre. Lance le dé et pioche dans le panier une des bonnes choses de la couleur indiquée. Par exemple, si tu vois la couleur jaune sur le dé, tu peux piocher un petit pain jaune...etc. Une fois que tu as pris quelque chose dans le panier c'est au joueur suivant de jouer. Si le dé indique une couleur que tu as déjà (par exemple le vert, et tu as déjà la pomme verte), tu ne peux pas jouer et tu passes ton tour.



Mais si le dé montre un petit bonhomme qui sourit, tu peux piocher ce que tu veux!

Celui qui réussit à rassembler le premier sur son assiette cinq aliments différents est le gagnant.

Alors bonne chance les petits gourmands!!

