

Vous venez de trouver une règle mise en ligne par des collectionneurs qui partagent leur passion et leur collection de jeux de société sur Internet depuis 1998.

Imaginez que vous puissiez accéder, jour et nuit, à cette collection, que vous puissiez ouvrir et utiliser tous ces jeux.

Ce rêve est devenu réalité !

Chantal et François ont créé l'Escale à jeux en 2013. Depuis l'été 2022, Isabelle et Raphaël leur ont succédé. Ils vous accueillent à Sologny (Saône-et-Loire), au cœur du Val Lamartinien, entre Mâcon et Cluny, à

une heure de Châlon-sur-Saône ou de Lyon, une heure et demi de Roanne ou

Dijon, deux heures de Genève, Grenoble ou Annecy et quatre heures de Paris (deux heures en TGV).



L'Escale à jeux est un ludogîte, réunissant un meublé de tourisme ★★★★★ modulable de 2 à 15 personnes et une ludothèque de plus de 9000 jeux de société. Au total, 320 m² pour jouer, ripailler et dormir.



**ESCALE À
JEUX**

escaleajeux.fr

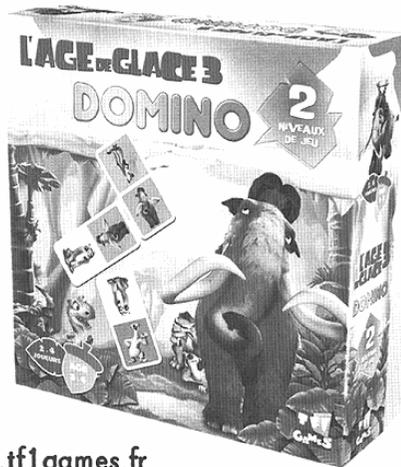
09 72 30 41 42

06 24 69 12 99

escaleajeux@gmail.com



**RETROUVE MANNY, SID, DIEGO ET SCRAT,
TES HÉROS DE L'ÂGE DE GLACE,
DANS 3 JEUX MALINS ET ÉVOLUTIFS !**



Selon tes envies, suis les règles classiques du loto, du mémo et du domino, ou bien complique la partie en ajoutant Mamma Dino et Rudy, les 2 dinosaures qui sèmeront des embûches...

De 3 à 6 ans - 1 à 4 joueurs

Plus d'informations sur www.tf1games.fr

TF1 Games
9 rue Maurice Mallet
92130 Issy-Les-Moulineaux
www.tf1games.fr
SAV : sav@tf1games.fr

TF1 Games est une marque déposée de TF1 Entreprises.

© 2009 TF1 Entreprises

ICE AGE 3 TM & © 2008 Twentieth Century Fox Film Corporation. All Rights Reserved.

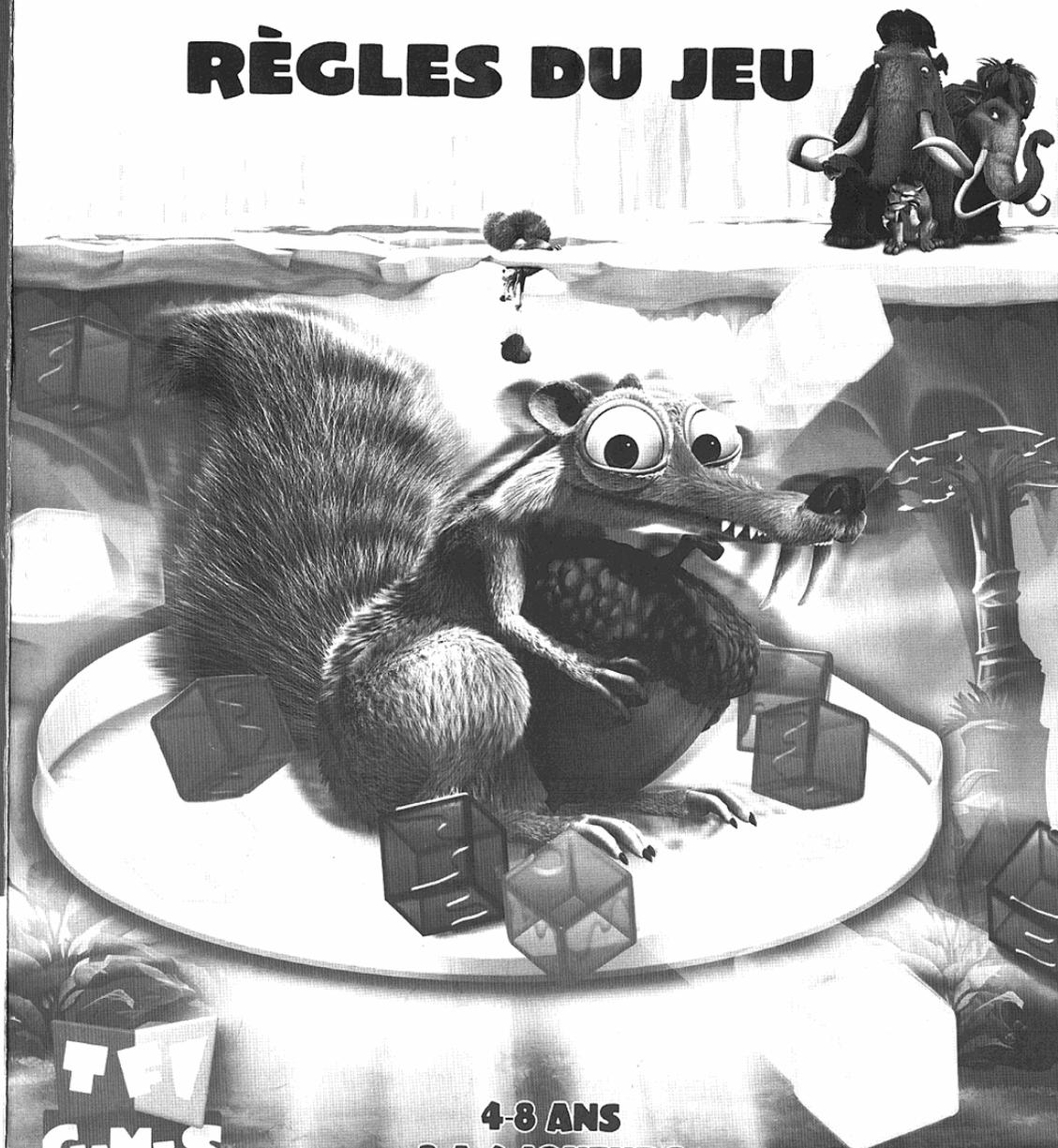
Ne convient pas aux enfants de moins de 3 ans, car contient des éléments de petite dimension pouvant être absorbés.

Conserver la boîte pour toute référence ultérieure. Fabriqué en Chine.



L'ÂGE DE GLACE 3™ LE JEU DE SCRAT !

RÈGLES DU JEU



TF1
GAMES

**4-8 ANS
2 A 4 JOUEURS**

**RETROUVE SCRAT, L'INOUBLIABLE PETIT HÉROS
DE L'ÂGE DE GLACE DANS CE JEU D'ACTION TOTALEMENT GIVRÉ !
SCRAT EST SUR LA BANQUISE ET PROTÈGE BIEN PRÉCIEUSEMENT
SA NOIX. MAIS IL FAIT FROID... IL TREMBLE ET PROPULSE HORS
DE LA BANQUISE TOUS LES GLAÇONS QUI SE TROUVENT
SUR SON PASSAGE. ATTENTION, SCRAT EST IMPRÉVISIBLE !
ON NE SAIT JAMAIS QUELLE COULEUR DE GLAÇON IL VA ÉJECTER.**

**ALORS SOIS VIGILANT, ET SURTOUT TRÈS RAPIDE POUR ÊTRE
LE PREMIER À RASSEMBLER LES 6 GLAÇONS DE TA COULEUR !**

CONTENU

- 1 Scrat électronique*
- 24 glaçons de 4 couleurs différentes (6 rouges, 6 bleus, 6 verts, 6 jaunes)
- 1 plateau de jeu « banquise » (composé d'un support plastique et d'un disque carton)
- 1 règle du jeu

* fonctionne avec 3 piles AA (LR6) de 1,5 V non fournies

LA PREMIÈRE FOIS QUE VOUS JOUEZ

1. Sortez les glaçons en plastique des sachets. Jetez les sachets.
2. Mettez les piles en place dans le compartiment prévu à cet effet (voir chapitre consacré aux piles).

PRÉPARATION DU JEU

1. Placez le plateau de jeu « banquise » sur une surface dure, plane, à portée de main de tous les joueurs.
2. Placez Scrat au centre de la « banquise ».
3. Chaque joueur choisit une couleur différente de glaçons.
4. Mélangez tous les glaçons et placez-les aléatoirement sur la « banquise ». Même si vous n'êtes que 2 ou 3 joueurs, tous les glaçons doivent être toujours placés sur la « banquise ».

BUT DU JEU

Être le premier à avoir rassemblé les 6 glaçons de sa couleur.

DÉROULEMENT DU JEU

1. Appuyez sur les oreilles de Scrat pour le mettre en marche. Scrat se met alors à trembler, bouger sur la glace et propulser les glaçons hors de la banquise.
2. Tous les joueurs doivent en même temps attraper le plus vite possible les glaçons éjectés. Posez les vôtres devant vous et rejetez ceux des autres sur la banquise !
3. Le jeu se poursuit ainsi, tous les joueurs saisissant des glaçons, gardant les leurs et jetant ceux des autres sur la « banquise ». Le jeu continue jusqu'à ce que l'un des joueurs ait rassemblé ses 6 glaçons.
4. Une fois la partie terminée, éteignez Scrat en appuyant délicatement sur ses oreilles.

Important : n'oubliez pas, 2 joueurs ou plus peuvent essayer de saisir le même glaçon en même temps, mais cela fait partie du jeu ! Vous devez être le plus rapide pour les attraper et gagner ! Mais attention, une fois qu'un glaçon est mis à l'abri par un joueur, les autres n'ont plus le droit d'y toucher.

LE GAGNANT DU JEU

Le gagnant du jeu est le premier à rassembler ses 6 glaçons !

INSTALLATION DES PILES

Retirez le couvercle des piles (au niveau des pattes de Scrat) à l'aide d'un tournevis et insérez 3 piles AA (LR6) de 1,5V (non fournies) en suivant les indications du schéma ci-contre. Vérifiez que vous insérez correctement les piles, en respectant les signes « + » et « - ».

Après avoir mis en place les piles, revissez le couvercle. Ensuite, appuyez avec précaution sur les oreilles de Scrat pour le mettre en marche. Il commence à remuer. Dans le cas contraire, les piles peuvent être usées ou mal insérées. Après avoir testé les piles, appuyez à nouveau sur les oreilles de Scrat pour l'éteindre.

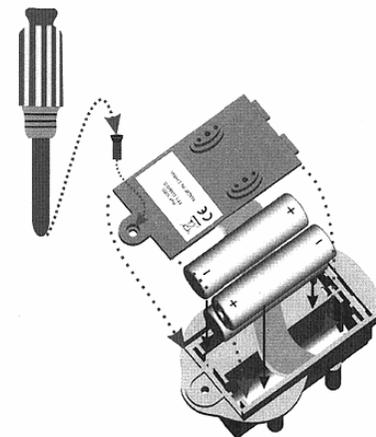
ENTRETIEN : conservez le jeu en dehors d'endroits sales, poussiéreux ou humides. Manipulez-le toujours avec précaution.

DYSFONCTIONNEMENT : si le jeu ne fonctionne pas normalement pendant une partie, éteignez-le puis rallumez-le. Si le problème persiste, changez les piles.

MISE EN GARDE : les piles doivent être mises en place par un adulte.

Suivez les indications ci-dessous :

- N'utiliser que les piles conseillées.
- Insérer les piles correctement, en respectant les signes « + » et « - ».
- Ne pas mélanger des piles neuves et des piles usagées ou des piles standard (salines) et des piles alcalines.
- Retirer et jeter les piles ou accumulateurs usagés conformément aux instructions du fabricant.
- Ne jetez pas les piles avec les autres résidus.
- Ne pas essayer de recharger des piles qui ne sont pas rechargeables.
- Enlever les piles en cas de non utilisation prolongée.
- Ne pas mettre les bornes d'alimentation en court-circuit.
- Si le produit cause des interférences électriques ou semble être altéré, l'éloigner des autres appareils électriques. Le remettre en marche si nécessaire (l'éteindre et le rallumer ou enlever les piles et les remplacer).
- **ACCUMULATEURS :** le rechargement des accumulateurs doit être effectué par un adulte uniquement. Ne jamais mélanger des accumulateurs (rechargeables) avec tout autre type de piles. Ne pas mélanger des accumulateurs neufs et usagés. Retirer les accumulateurs avant de les recharger. Seuls des piles ou accumulateurs de même type ou de type équivalent à celui recommandé doivent être utilisés.
- Ne jamais laisser les piles à la portée des enfants. En cas d'ingestion, prévenir un médecin immédiatement.



Le symbole, apposé sur le produit ou son emballage, indique que ce produit ne doit pas être traité avec les déchets ménagers. Il doit être remis à un point de collecte approprié pour le recyclage des équipements électriques et électroniques. En s'assurant que ce produit est bien mis au rebut de manière appropriée, vous aiderez à prévenir les conséquences négatives potentielles pour l'environnement et la santé humaine. Le recyclage des matériaux aidera à conserver les ressources naturelles. Respectons l'environnement

