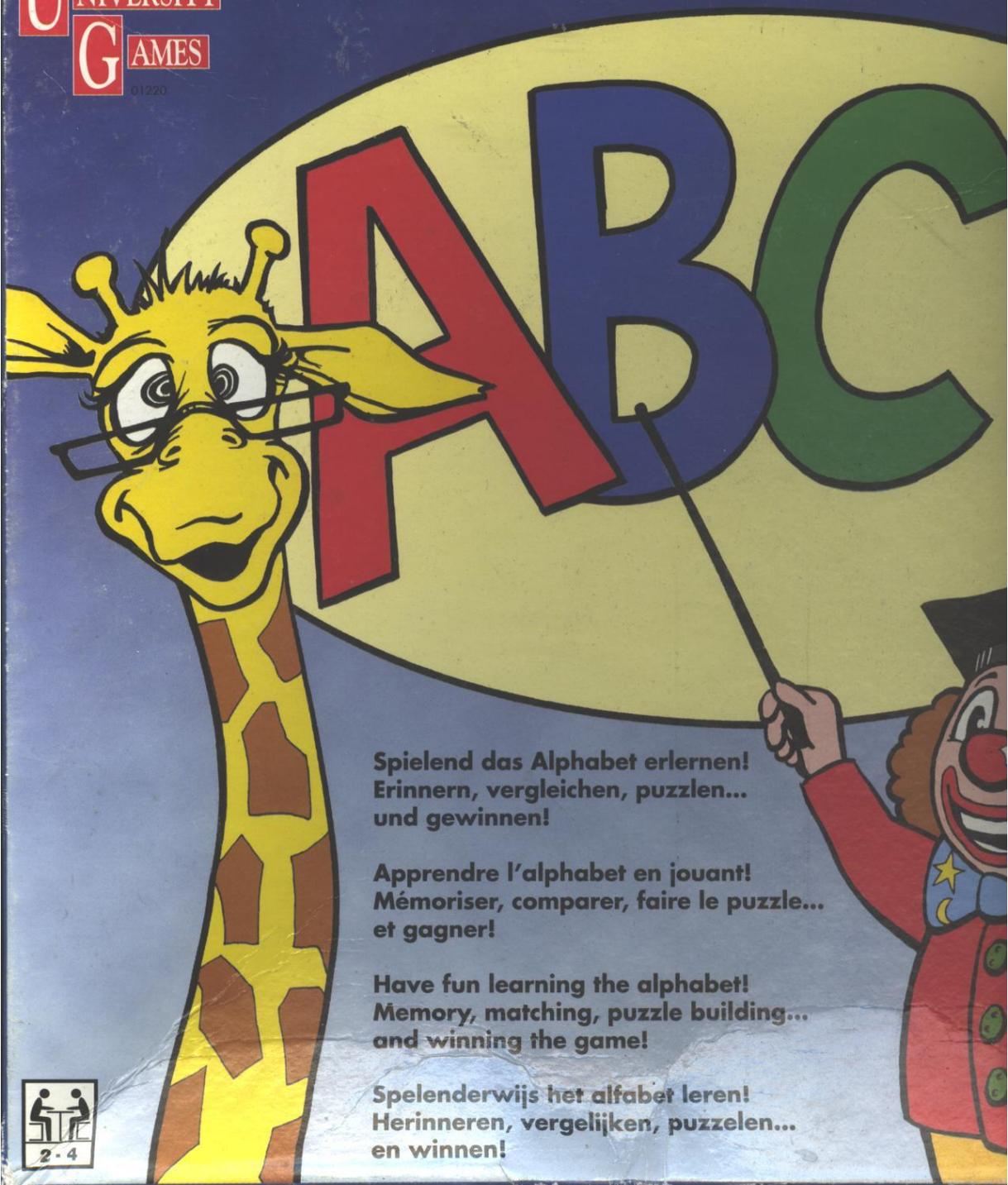


**U** NIVERSITY  
**G** AMES  
01220



**Spielend das Alphabet erlernen!  
Erinnern, vergleichen, puzzlen...  
und gewinnen!**

**Apprendre l'alphabet en jouant!  
Mémoriser, comparer, faire le puzzle...  
et gagner!**

**Have fun learning the alphabet!  
Memory, matching, puzzle building...  
and winning the game!**

**Spelenderwijs het alfabet leren!  
Herinneren, vergelijken, puzzelen...  
en winnen!**



**But du jeu**

Rassembler toutes les pièces du puzzle de la même couleur afin de reconstituer l'alphabet (il n'y a qu'une solution).

**Mise en place**

1. Assembler la roue avec la flèche. Par l'arrière de la carte de la roue passer la base circulaire à travers le trou. Par la face avant fixer l'aiguille dans la base.
2. Placer toutes les pièces du puzzle, face vers le bas. Déposer les pièces de façon à ce qu'elles ne se chevauchent pas. Les joueurs s'asseyent en cercle autour des pièces.
3. Chaque joueur choisit une couleur pour le jeu: rouge, vert, bleu ou jaune et pose le jeton de sa couleur comme memento.

**Le jeu**

1. Le joueur le plus jeune fait tourner l'aiguille de la roue.
2. Le joueur retourne le nombre de pièces indiquées par l'aiguille.
3. Le joueur garde les pièces de la couleur qu'il a choisie. Après avoir donné le temps aux autres joueurs de regarder les pièces restantes, les retourner à nouveau, face vers le bas.
4. Le jeu se joue dans le sens des aiguilles d'une montre.
5. Les joueurs essaient entretemps d'assembler le puzzle ABC au moyen des pièces de puzzle qu'ils ont gagnées.

CONSEIL: Les joueurs doivent être attentifs au jeu de leurs adversaires afin de retenir où se situent les pièces de leur couleur.

**Gagner le jeu**

Le joueur qui le premier assemble correctement son alphabet, gagne.