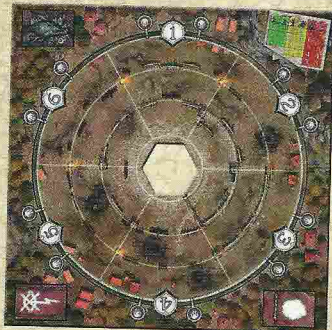


ORCS ORCS ORCS

UN JEU DE FRANK THYBEN POUR 2 À 4 JOUEURS

MATÉRIEL - JEU DE BASE

- 1 plateau de jeu



- 4 Tableaux de chasse



Recto : jeu de base

Verso : module « actions bonus »



- 1 Tour



Composée de 2 parties à assembler avant le début du jeu.



- 34 cubes en bois



7 x rouge, vert, bleu & jaune



6 x blanc

- 32 Sorts de départ

8 par joueur - identifiés par la couleur du cadre de texte



- 40 Cartes Sort



20 sorts de Savoir

20 sorts d'Attaque

- 8 Cartes Mission

pour le module « Missions secrètes »



- 15 cartes Destin



- 14 Cartes Poison



- 1 Jauge de score



- 4 Cartes de référence

- 1 livret de règles

- 1 supplément



- 72 marqueurs Créature



x16

x16

x12

x12

x8

x8

verso

- 72 pions de Créature



x16

x16

x12

x12

x8

x8

- 76 socles



32x vert



24x jaune



16x rouge



4x noir

- 4 Pions Mage



1 x vert, jaune, bleu & rouge

INTRODUCTION ET BUT DU JEU

Bienvenue au Tournoi Annuel des Lanceurs de Sorts, qui oppose les mages les plus talentueux du pays.

Cette compétition annuelle oppose les mages les plus brillants du royaume. Les participants doivent défendre la tour contre une horde d'orques déchaînés.

Accaparez-vous la meilleure place et écrasez le plus de créatures en lançant vos sorts avec maestria.

Tous les coups sont permis ! Que le jeu commence ! Il est temps de savoir qui coiffera la Couronne de l'Ecrabouilleur d'Orques !

