

Le petit train

Un jeu pour 2–4 personnes dès 5 ans
Jeux Ravensburger® No. 00 410 2
Design: Hermann Werthard
Contenu: 39 cartes illustrées

Il s'agit, dans ce jeu, de former avec des cartes correspondantes, un petit train, composé d'une locomotive, d'un wagon et d'un chef de train au moins.

Il est donc possible de construire en tout 3 locomotives, 3 wagons-voyageurs, 3 wagons-bestiaux, 3 wagons-citerne.

Bien que 3 cartes soient prévues pour la construction de chaque wagon (1 pièce d'attache de droite et une gauche, ainsi que la pièce du milieu), les pièces du milieu ne sont pas indispensables; mais chaque joueur a le droit d'utiliser les trois pièces du milieu pour la construction d'un type de wagon. C'est à dire que la longueur des wagons peut varier, au minimum deux cartes, au maximum cinq cartes.

Préparation

Il faut d'abord bien brasser les cartes. Pour 2 participants, chaque joueur reçoit 5, pour 3 et 4 participants 3 cartes chacun. Les cartes restantes seront gardées en stock, à l'envers sur la table.

Début du jeu

A tour de rôle, chaque joueur prend une carte.

Enlever et jeter

En même temps, chaque joueur pose une carte devant lui pour la construction ou bien il la jette au milieu de la table avec l'image à l'envers. Les cartes jetées ne seront plus remises en jeu.

Construction

Le jeu peut débuter avec n'importe quelle carte de locomotive ou de wagon. Le progrès de la construction doit toujours être en rapport avec les cartes déjà posées. Ajoutez donc à la pièce du milieu une deuxième de la même espèce ou une pièce d'attache correspondante; ajoutez à la pièce d'attache de gauche de l'une la pièce d'attache de droite de la prochaine voiture etc. Il n'est pas permis d'ajouter des pièces du milieu dans des voitures déjà complètes.

Fin du jeu

Si l'un des joueurs a réussi à construire une ou plusieurs locomotives ainsi qu'au moins un wagon complet et s'il possède un chef de train, le jeu est terminé, et l'on compte les points. Chaque joueur peut noter pour la construction de ses wagons complets 5 points par carte, pour la construction des locomotives complètes 10 points par carte.

Le joueur terminant le jeu peut également mettre à son compte 20 points supplémentaires pour chacun de ses chefs de gare. (Les autres joueurs n'y sont pas autorisés!). Les cartes de toutes les voitures non complètes sont sans valeur.

Au cas où personne ne peut terminer le jeu (c'est à dire que personne ne possède ni locomotive, ni wagon ou chef de gare), tous les joueurs mettent en compte uniquement les cartes des voitures construites, comme mentionné ci-dessus (après avoir enlevé la dernière carte de la pile). Le joueur qui atteint le premier 100 points ou le nombre de points déterminé d'avance, est gagnant.