

# Mini-Lotto

Ein Zuordnungsspiel für 2 - 4 Kinder ab 3 Jahren.

## Spielinhalt:

4 Spielpläne mit je 6 Bildern, 24 Kärtchen

## Spielziel:

Wer hat als Erste/r den eigenen Spielplan mit den passenden Motiven belegt?

## Spielvorbereitung:

Jedes Kind nimmt sich einen **Spielplan** und legt ihn vor sich.

**Spielen weniger als vier Kinder, so bleiben die übrigen Spielpläne und die dazu passenden Kärtchen zurück in der Dose.**

Die **Kärtchen** werden auf den Tisch gelegt, **verdeckt gemischt** und dann nebeneinander angeordnet.

## Spielablauf:

Ihr spielt reihum im Uhrzeigersinn.

Das jüngste Kind beginnt und **deckt ein Kärtchen auf**.

Nun schauen alle Kinder auf ihre Spielpläne:

Wer **dasselbe Motiv auf dem eigenen Spielplan** findet, darf das Kärtchen nehmen und darauf legen.

Anschließend deckt das nächste Kind ein Kärtchen auf usw.

## Spielende:

Wer zuerst **alle sechs Kärtchen** auf dem eigenen Spielplan liegen hat, beendet das Spiel und gewinnt.

## Spielvariante Memo-Lotto:

Deckst du ein Kärtchen auf, das **nicht** auf deinen eigenen Spielplan gehört, drehst du es gleich wieder um.

Das Kind, zu dessen Tafel das Motiv passt, muss sich nun die Position merken und kann das Kärtchen selbst aufdecken, wenn es an der Reihe ist.

## Mini-Bingo

An assigning game for 2 - 4 players aged 3+.

### Contents:

4 game boards with 6 pictures each, 24 cards

### Aim of the game:

Who will be the first to have all the matching cards on his/her game board?

### Preparation of the game:

Each player takes a **game board** and places it in front of him/her.

**If there are less than four players the remaining game boards and matching cards are kept in the tin.**

Place the **cards face down** on the table, **shuffle** them and arrange them in rows.

### How to play:

The game proceeds in a clockwise direction.

The youngest player starts and **uncovers a card**.

All players look at their **game boards** to see if there is the **same picture as shown** on the card. If this is the case, he/she can take the card and put it in the corresponding place.

Then it's the next player's turn to uncover a card.

### End of the game:

Whoever completes his/her game board with the **six cards** first, wins the game.

### Game variant Memo-Bingo

If a player uncovers a card which **doesn't** match his/her game board, the card is immediately placed face down again.

The player who has a game board which matches this card, has to remember the position of the card and can uncover it when it's his/her turn.

## Le loto des animaux

Un jeu de classement pour 2 à 4 joueurs dès 3 ans.

### Contenu :

4 plaquettes de jeu contenant 6 images, 24 cartes

### But du jeu :

Qui aura posé en premier toutes les cartes correspondantes aux motifs de sa plaquette de jeu ?

### Préparatifs :

Chaque joueur prend une **plaquette de jeu** et la pose devant lui.

**S'il y a moins de 4 joueurs, on laissera les plaquettes restantes et les cartes correspondantes dans la boîte.**

Poser les cartes sur la table de manière à ce que l'on **ne voie pas le motif**, les **mélanger** et les classer en rangées.

### Déroulement :

Jouer dans le sens des aiguilles d'une montre.

Le joueur le plus jeune commence : **il prend une carte** et regarde le motif qu'il y a dessus.

Tous les joueurs regardent leur **plaquette de jeu** : celui qui a le **même motif** sur sa plaquette a le droit de prendre la carte et de la poser dessus.

Ensuite, c'est au tour du joueur suivant de prendre une carte.

### Fin du jeu :

Celui qui aura posé en premier les **six cartes** sur sa plaquette de jeu termine la partie et la gagne.

### Variante Mémo-Loto:

Si tu prends une carte dont le motif **ne** correspond à **aucun** motif de ta plaquette de jeu, tu la remets dans le jeu.

Le joueur qui a le motif correspondant sur sa plaquette de jeu devra alors se rappeler où la carte a été posée et il pourra la prendre quand ce sera à son tour de jouer.

# Mini-Lotto

Een ordeningsspel voor 2 – 4 kinderen vanaf 3 jaar.

## Spelinhoud:

4 speelborden met elk 6 afbeeldingen, 24 kaartjes

## Doel van het spel:

Wie heeft als eerste z'n eigen speelbord met de bijbehorende afbeeldingen volgelegd?

## Spelvoorbereiding:

Ieder kind krijgt een **speelbord** en legt dit voor zich neer.

**Als er minder dan vier kinderen meespelen, dan gaan de overgebleven speelborden en de bijbehorende kaartjes terug in de doos.** De kaartjes worden **omgekeerd op tafel gelegd, geschud en daarna gedekt** naast elkaar uitgelegd.

## Spelverloop :

Er wordt kloksgewijs om beurten gespeeld. Het jongste kind begint en **draait een kaartje om**. Nu kijken alle kinderen op hun speelbord:

Wie **dezelfde afbeelding op zijn eigen speelbord** kan vinden, mag het kaartje pakken en het erop leggen.

Hierna draait het volgende kind een kaartje om enz.

## Einde van het spel:

Wanneer een van de spelers als eerste **alle zes de kaartjes** op z'n eigen speelbord heeft liggen, is het spel voorbij en heeft dit kind gewonnen.

## Spelvariant Memo-Lotto:

Als je een kaartje omdraait, dat **niet** op je eigen speelbord thuishoort, dan draai je het meteen weer om. Het kind op wiens bord deze afbeelding thuishoort, moet nu deze plek onthouden en mag het kaartje zelf omdraaien, wanneer het aan de beurt is.