

**Example:** Your horse stands in front of a hurdle. You have two cloverleaves but no hurdle. You can not move your horse. Both cloverleaves are useless.

## End of the game

The horse which gets back to the yellow stick first wins the competition.

### Hints:

- The game gets really nail biting if your horses have to race two or three times round the track before winning the competition.
- Having played some rounds you can think of a new track and arrange the sticks differently.

# La grande course hippique

Une course de chevaux pour 2 joueurs de 5 à 99 ans.

**Idée :** Markus Nikisch

**Illustration :** Ulrike Fischer

## Contenu

- 2 chevaux
- 12 baguettes
- 4 plaquettes
- 1 boîte
- 1 règle du jeu

## Préparatifs

Former un circuit de course hippique avec les baguettes, comme illustré ci-contre. Le circuit se compose de neuf baguettes orange, de la baguette de départ de couleur jaune et de deux obstacles de couleur rouge.



Chacun prend un cheval et le pose à côté de la baguette jaune de départ. Mettre les quatre plaquettes dans la boîte.

## Déroulement de la partie

Celui qui a monté un cheval en dernier a le droit de commencer. Si vous n'arrivez pas à vous mettre d'accord, c'est le joueur le plus jeune qui commence.

Tu secoues la boîte fermée qui contient les quatre plaquettes. Ensuite, tu fais coulisser le couvercle de la boîte un petit peu pour regarder discrètement dedans. Combien y-a-t-il de plaquettes dont le symbole est tourné vers le haut.

### Maintenant, on bluffe !

Plus il y aura de plaquettes avec le symbole tourné vers le haut, mieux ce sera pour toi. S'il n'y en a pas beaucoup ou pas du tout, ce n'est pas important car on a le droit de bluffer dans ce jeu.

**Exemple :** Dans la boîte, on voit deux feuilles de trèfle et aucun obstacle. Tu prétends cependant: « Dans ma boîte, je vois trois feuilles de trèfle et un obstacle ! ».

L'autre joueur a alors deux possibilités, voir ci-dessous :

**1. Il pense que tu bluffes.**

Tu dois alors ouvrir la boîte et lui montrer les plaquettes. Ici aussi, il y a à nouveau deux possibilités :

- **Tu as bluffé :**

Ton bluff n'a pas marché ! En punition, tu laisses ton cheval là où il est. L'autre joueur prend la boîte et c'est à son tour de jouer.

- **Tu as dit la vérité :**

Tu déplaces ton cheval (voir plus bas « Comment déplacer mon cheval ? ») et as le droit de secouer encore une fois la boîte.

**2. Il te croit :**

Tu as le droit de déplacer ton cheval (voir plus bas « Comment déplacer mon cheval ? »). L'autre joueur prend ensuite la boîte et la secoue. Tu n'es pas obligé de dire à l'autre joueur si tu as bluffé ou non.

**Comment déplacer mon cheval ?**

Les chevaux courent toujours dans le sens contraire des aiguilles d'une montre. Pour chaque feuille de trèfle, tu as le droit d'avancer ton cheval d'une baguette.

**Exemple :** Tu as deux feuilles de trèfle. Tu avances ton cheval de deux baguettes.



**Est-ce que ton cheval se trouve directement devant une baguette d'obstacle rouge ?**  
Tu n'as le droit de sauter par-dessus que si tu as un obstacle.

**Exemple :** Tu as trois feuilles de trèfle et un obstacle. Tu as le droit d'avancer de deux baguettes et de sauter par dessus l'obstacle. Ensuite, tu as le droit d'avancer encore d'une baguette.



Il pourra arriver que des plaquettes ne puissent pas te servir. Elles seront alors perdues !

**Exemple :** Ton cheval se trouve directement devant un obstacle. Tu as deux feuilles de trèfle mais pas d'obstacle. Tu n'as pas le droit de déplacer ton cheval. Les deux feuilles de trèfle sont perdues.

## Fin de la partie

Le cheval qui arrivera en premier de nouveau à côté de la baguette jaune de départ gagne la course.

### Conseils :

- Pour rendre la course plus intéressante, on fait faire deux ou trois fois le tour de l'hippodrome aux chevaux avant de les faire terminer.
- Après quelques tours d'hippodrome, on peut faire un nouveau circuit en posant les baguettes de manière différente.

# De grote paardenrace

Een dobbeldwarse paardenrace voor 2 spelers van 5 - 99 jaar.

**Spelidee:** Markus Nikisch

**Illustraties:** Ulrike Fischer

## Spelinhoud

- 2 paarden
- 12 staafjes
- 4 schijven
- 1 doos spelregels