

Grand bear piling

Variation for 3 and 4 professionals at bear stacking
If a player has got a second bear the game is not yet over.
The player drops out and both bears are placed back into the game. The other players go on until only one is left – and has won the grand bear stacking competition.

Why don't you try to see how many bears you can pile. Our record lies at a marvelous six bears!

Ours équilibristes

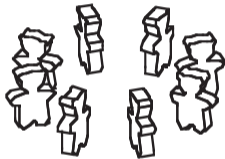
Un jeu d'adresse pour 2 à 4 joueurs de 5 à 99 ans.

Idée : Markus Nikisch
Illustration: Michael Schober

Contenu :
8 ours (de 4 quatre couleurs différentes)
1 dé
1 règle du jeu

Préparatifs :

Mettre debouts en cercle les huit ours les uns derrière les autres. L'ordre des couleurs n'a pas d'importance.



Déroulement du jeu :

Celui qui imitera le mieux la démarche d'un ours commence et lance une fois le dé.

Sur quelle face le dé est-il tombé ?

- **Un point de couleur ?**

Prends un ours de la couleur correspondante et pose-le sur l'ours qui le suit dans le sens des aiguilles d'une montre. Si aucun ours de cette couleur n'est disponible, choisis l'ours de la couleur que tu veux et empile-le comme précédemment.

Si les ours ne tombent pas par terre pendant que tu es en train de les empiler, c'est au tour du joueur suivant dans le sens des aiguilles d'une montre de jeter le dé et d'empiler des ours.

- **Un ours ?**

Tu as le droit de choisir n'importe quel ours. Pose-le sur l'ours qui le précède dans le sens des aiguilles d'une montre.

Attention, l'ours tombe par terre !

Si un ou plusieurs ours dégringolent pendant que le joueur les empile, le tour se termine immédiatement. Pour pénalité, il récupère n'importe quel ours. Les autres ours sont remis en cercle comme au début du jeu et c'est au tour du joueur suivant de lancer le dé.

N.B. : si un ou plusieurs ours tombent tout seuls sans que l'on ne les ait touchés, on les remet simplement à leur place.

Règles à suivre pour empiler les ours :

- Tu ne te serviras que d'une seule main pour empiler les ours.
- Il y aura souvent des situations où plus de deux ours seront empilés les uns sur les autres. On prendra toujours l'ours posé tout en haut d'une pile pour l'empiler sur le prochain ours dans le sens des aiguilles d'une montre.
- Si l'ours correspondant à la couleur du dé est posé sous 1 ou plusieurs autres ours, tu as de la chance ! Comme il n'est pas accessible, tu n'auras pas d'ours à empiler pendant ce tour.

- Tu décides toi-même de quelle manière tu vas empiler les ours les uns sur les autres. Il y a de nombreuses possibilités.



Fin de la partie :

Dès qu'un joueur récupère un deuxième ours, la partie est finie. Le joueur qui aura récupéré le moins d'ours gagne cette partie. En cas d'ex æquo, les joueurs gagnent tous ensemble.

Conseil : S'il y a deux joueurs, jouer jusqu'à ce que l'un de vous ait récupéré trois ours. L'autre joueur sera le gagnant.

La grande acrobatie des ours

Variante pour 3 et 4 joueurs expérimentés.

Quand un joueur a récupéré un deuxième ours, la partie n'est pas encore finie.

Ce joueur est éliminé et ses deux ours sont remis dans le jeu. Les autres continuent de jouer jusqu'à ce qu'il ne reste plus qu'un joueur : celui-ci gagne la grande compétition.

Essayez d'empiler le plus d'ours possible. Notre record est de six ours !