

Le petit verger

Un jeu coopératif d'observation avec un dé multicolore, pour 1 à 4 joueurs de 3 à 8 ans.

Idée : Vera Baumeister

Illustration : Reiner Stolte

Durée d'une partie : env. 10 minutes



Vous allez aider Pierrette Poirier à cueillir ses cerises. Mais le petit corbeau est aussi attiré par les beaux fruits rouges ... Est-ce que vous serez tous assez rapides pour cueillir les cerises avant que le corbeau n'arrive vers l'arbre ?

Contenu

- 1 plateau de jeu avec cerisier
- 1 corbeau
- 5 cerises
- 1 panier à fruits
- 1 dé multicolore
- 15 cartes « fleur »
- 1 règle du jeu

But du jeu

Si vous jouez tous ensemble et si vous avez une bonne mémoire, vous réussirez à cueillir toutes les cerises avant que le corbeau n'arrive devant l'arbre.

*cueillir les cerises
avant que le corbeau
n'arrive devant
l'arbre*

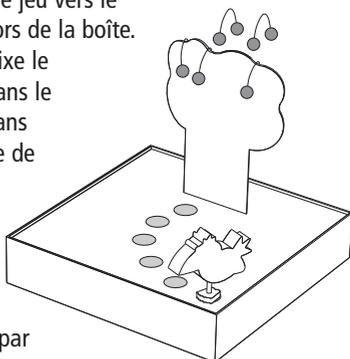
Préparatifs

Préparation du jeu: Relève le plateau de jeu vers le haut et retire tout le matériel de jeu hors de la boîte.

Rabat à nouveau le plateau de jeu et fixe le cherisier dans la fente que se trouve dans le plateau de jeu. Accrochez les cerises dans l'arbre et mettez le corbeau sur sa case de départ, c'est-à-dire sur la case avec les pattes de corbeau.

Posez les cartes devant la boîte, en tournant vers le haut le côté avec la fleur, et mélangez-les. Faites attention qu'elles ne soient pas posées les unes par dessus les autres. Préparez le dé.

Asseyez-vous de manière à bien voir toutes les cartes « fleur » ainsi que le corbeau.



Déroulement d'une partie

Le joueur qui pourra le mieux imiter un corbeau commence. Si vous n'arrivez pas à vous mettre d'accord, c'est le joueur le plus jeune qui commence.

Sur quoi est tombé le dé ?

- **La fleur rouge, jaune, bleue blanche ou violette ?**
choisis une carte avec une fleur de la couleur correspondante et retourne-la.
- **Le soleil ?**
prends n'importe quelle carte et retourne-la.

Qu'est-il dessiné au dos de la carte ?

- **Une cerise ?**
Super ! Tu as le droit de cueillir une cerise dans l'arbre et de la mettre dans le panier. Tu prends la carte que tu viens de retourner et tu la poses devant toi.
- **L'effronté corbeau ?**
Ouille ! Le corbeau avance un petit peu en direction de l'arbre. Repose la carte face cachée. Prends le corbeau, dit « Craa ! Craa ! » et avance-le d'une case.
- **Un animal endormi ?**
Ne fais pas de bruit pour ne pas le réveiller ! Repose la carte face cachée.

C'est ensuite au tour du joueur suivant de lancer le dé.

construire le plateau de jeu, accrocher les cerises, poser le corbeau, le panier, retourner les cartes

préparer le dé

lancer le dé 1 x

fleur : retourner une carte correspondante

soleil : choisir n'importe quelle carte

cerise : la cueillir, garder la carte

corbeau : avancer le corbeau d'1 case, retourner une carte

animal endormi : reposer la carte

Fin de la partie

La partie est finie ...

corbeau devant l'arbre = les joueurs perdent tous la partie, toutes les cerises sont cueillies = partie gagnée

- dès que le corbeau arrive sur la dernière case devant l'arbre et qu'il vole toutes les cerises. Dans ce cas, les joueurs ont malheureusement tous perdu la partie.
- dès que les joueurs ont cueilli la dernière cerise de l'arbre : ils gagnent la partie tous ensemble. Ils peuvent alors célébrer une fête des cerises avec Pierrette Poirier.

Variante cueillette des cerises

Si vous voulez, vous pouvez compter qui a le plus de cartes à la fin de la partie. Ce joueur est nommé le meilleur cueilleur de cerises.

Variante corbeau

L'effronté corbeau s'est avancé d'une case au début de la partie. Ça va encore compliquer la cueillette des cerises. Si vous avez assez de bravoure, vous pourrez même avancer le corbeau de deux ou trois cases avant de commencer la partie.