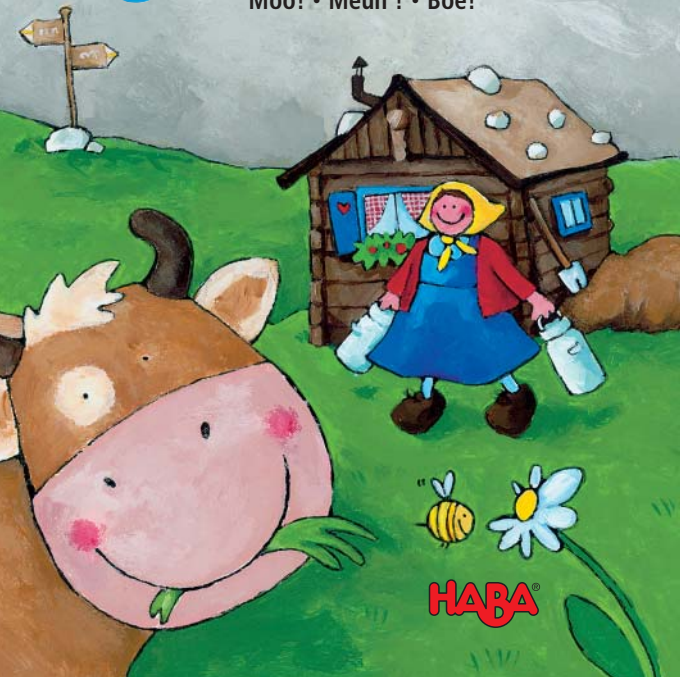


Spielanleitung • Instructions • Règle du jeu • Spelregels

4488

muh!

Moo! • Meuh ! • Boe!



HABA[®]

Meuh!

Un jeu qui se joue avec des bouteilles-quilles,
pour 2 à 4 amateurs de lait de 4 à 99 ans.
Avec deux idées de jeu à suspense !

Idée : Heinz Meister

Illustration : Ulrike Fischer

Durée de la partie : env. 10 minutes



**« Bienvenue au pré des vaches un peu folles !
Aujourd'hui, deux concours tout à fait particuliers vont se dérouler dans le pré des vaches.
Venez voir et participer, nous vous réservons de bonnes surprises : à vos places, prêts, meuhhhh ... !**

« Pour nos concours de vaches, il nous faudra les accessoires suivants : »



- 4 vaches
- 15 bouteilles-quilles
- 1 dé multicolore
- 1 dé aux motifs « peau de vache »
- 12 cartes-pré
- 12 cartes-bouteilles
- 1 règle du jeu

Jeu n° 1: La vache qui fait meuh

But du jeu:

Celui qui fera le parcours autour du pré en premier avec sa vache gagnera la course !

Préparatifs:

- Poser les douze cartes-pré en un parcours de forme carrée. Chaque joueur choisit une vache et la pose sur la case de départ (pierre avec la flèche).



- Répartir les 15 bouteilles-quilles à l'intérieur de la surface formée par le carré.



- Préparer le dé multicolore.



- Les douze cartes-bouteilles et le dé « peau de vache » ne seront pas utilisés pour ce jeu.

Déroulement de la partie:

Jouer à tour de rôle dans le sens des aiguilles d'une montre. Celui qui a bu un verre de lait en dernier commence. Si vous n'arrivez pas à vous mettre d'accord, c'est le plus jeune qui commence. Il lance le dé.



Avec le dé, essaye de faire tomber les bouteilles-quilles, mais il ne faudra pas en faire tomber plus de cinq.

Combien de bouteilles-quilles sont renversées ?

• Pas une seule !

Domage ! Tu réussiras mieux la prochaine fois ! Tu n'avances pas ta vache pendant ce tour.

• Plus de cinq !

Oh là là ! Tu as joué un petit peu trop fort et tu as renversé trop de bouteilles-quilles. Tu n'avances pas ta vache.

• Moins de cinq ou cinq !

MEUH ! Bien joué ! Maintenant, le suspense commence. Pour chaque bouteille renversée dont la couleur est identique à celle du dé, tu as le droit d'avancer ta vache d'une case dans le sens des aiguilles d'une montre.

Exemple : Elsa a renversé deux bouteilles rouges, une jaune et une bleue. Le dé est tombé sur le point rouge. Elsa a le droit d'avancer sa vache de deux cases.



Ensuite, tu remets toutes les bouteilles-quilles debout et passes le dé au joueur suivant dans le sens des aiguilles d'une montre.



Fin de la partie :

La partie se termine dès qu'un joueur atterrit avec sa vache à nouveau sur la case de départ ou la dépasse. Il gagne la partie et en récompense, il a le droit d'aller chercher un verre de lait dans la cuisine..

Jeu n° 2 : La grande partie de poker des vaches

But du Jeu :

Celui qui risquera beaucoup et fera le tour du pré le plus vite gagnera la partie de poker !



Préparatifs :

- Poser les douze cartes-pré en un parcours de forme carrée. Chaque joueur choisit une vache et la pose sur la case de départ. (pierre avec la flèche).
- Chaque joueur prend trois cartes-bouteilles différentes (une bouteille rouge, une bleue et une jaune) qu'il tiendra dans la main.
- Préparer le dé « peau de vache ».
- Les cartes-bouteilles en trop et le dé multicolore sont retirés du jeu.



Déroulement de la partie :

Chaque joueur choisit pour lui l'une de ses cartes-bouteilles et la pose devant, face cachée. Ensuite, le joueur le plus petit prend le dé « peau de vache » et essaye de renverser des bouteilles-quilles avec le dé.

Lance le dé contre les bouteilles-quilles de manière à ce qu'il n'y en ait pas plus de cinq de renversées.

Combien de bouteilles-quilles ont-elles été renversées ?

- **Pas une seule !**

Domage ! Tu réussiras mieux la prochaine fois ! Aucune vache n'avance pendant ce tour.

- **Plus de cinq !**

Tu as misé trop haut ! Les autres joueurs avancent chacun leur vache d'une case. Ta vache reste là où elle est.

- **Moins de cinq ou cinq !**

MEUH ! Très bien joué ! Les joueurs retournent tous leur carte-bouteille et les comparent : Chaque joueur compare la couleur, sur laquelle il a misé, avec les bouteilles-quilles renversées. Chacun avancera sa vache du nombre de cases correspondant au nombre de bouteilles renversées qui sont de la couleur misee.





Exemple : Lisa a renversé deux bouteilles rouges et une jaune. Elle retourne sa carte-bouteille jaune et avance sa vache d'une case. Elsa et Lucas ont chacun choisi leur carte-bouteille rouge et avancent donc chacun leur vache de deux cases. Tom retourne sa carte-bouteille bleue et ne peut pas avancer sa vache.

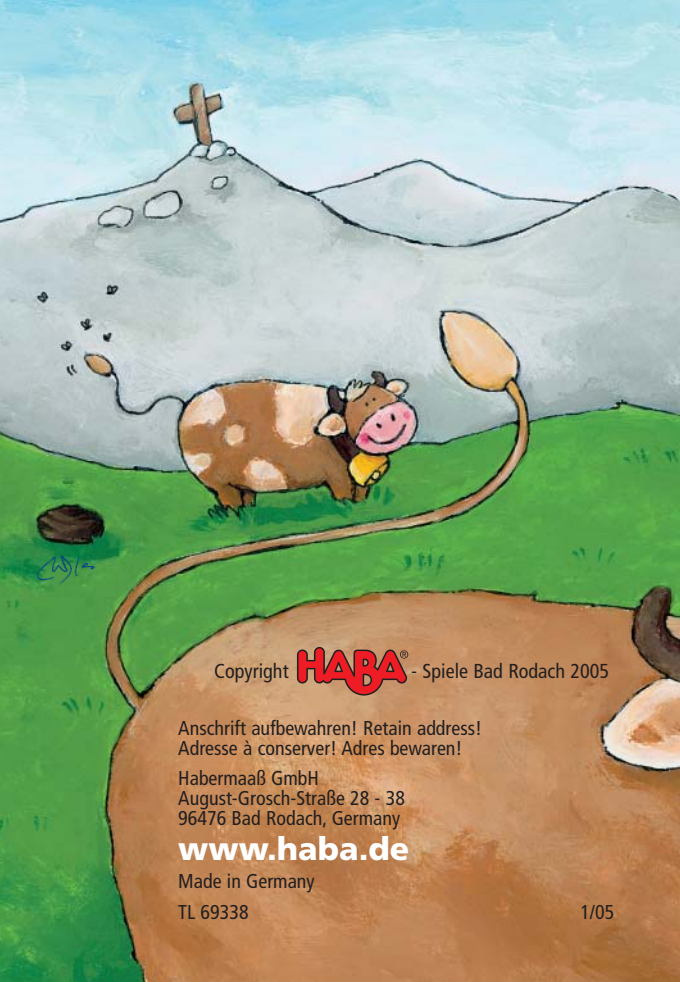
Le dé est passé au joueur suivant dans le sens des aiguilles d'une montre. Il remet toutes les bouteilles debout et un nouveau tour commence.

Fin de la partie :

La partie se termine dès qu'un joueur arrive avec sa vache à nouveau sur la case de départ ou la dépasse. Il gagne cette partie de pokers à suspense.



Si plusieurs joueurs arrivent en même temps sur la case de départ ou s'ils la dépassent en même temps, le gagnant sera celui qui aura avancé le plus loin. S'il y a aussi des joueurs ex æquo, il y a alors plusieurs gagnants.



Copyright **HABA**[®] - Spiele Bad Rodach 2005

Anschrift aufbewahren! Retain address!
Adresse à conserver! Adres bewaren!

Habermaab GmbH
August-Grosch-Straße 28 - 38
96476 Bad Rodach, Germany

www.haba.de

Made in Germany

TL 69338

1/05