

# TOUR DE JEU

1. Effectuez 2 actions dans l'ordre du tour.  
Complétez votre main à 8 cartes (si possible)
2. Déterminez le nouvel ordre de tour  
(du plus petit au plus grand nombre de £ dépensées)
3. Percevez les Revenus

**ACTIONS** Défaussez 1 carte par action  
Il est possible de passer mais vous devez quand même défausser une carte

**Construction:** Placez l'une de vos tuile Industrie sur le plateau

**Réseau :** Placez des tuiles Liaison sur le plateau

**Développement :** Retirez 1-2 tuiles Industrie de votre plateau joueur

**Vente :** Retournez des tuiles Filature en utilisant le Port ou le Marché extérieur du Cotton

**Emprunt :** Prenez 10£, 20£ ou 30£ et réduisez votre revenu

## FIN DE LA PERIODE DES CANAUX

1. Obtenez des PV pour vos liaisons  
navales
2. Obtenez des PV pour vos tuiles  
Industries retournées
3. Retirez les Industries de niveau 1
4. Remplacez le marqueur du marché  
extérieur du coton
5. Mélangez la pioche et les défaus-  
ses des joueurs et piochez 8 nouvel-  
les cartes
6. Insérez la tuile  
Stepenson/Rotchild

## FIN DE LA PERIODE DES CHEMINS DE FER

1. Obtenez des PV pour vos  
liaisons ferroviaires
2. Obtenez des PV pour vos tuiles  
Industries retournées
3. Obtenez 1 PV pour 10 £