

Pudding Wars

Mise en Place

Préparez vos puddings ; utilisez du scotch double face pour en renforcer le haut.

Pour Commencer

Tout d'abord, chaque joueur prend les puddings de son choix (6 au total). Ensuite, dans le sens horaire, et à partir du premier joueur (qui se trouve à gauche du joueur qui a pris ses puddings en premier), les joueurs vont placer, chacun leur tour, un de leurs puddings dans l'assiette. A 3 ou 4 joueurs, chaque joueur place 3 puddings dans l'assiette ; à 5 ou 6 joueurs, chaque joueur place 2 puddings. La partie commence par le joueur situé à gauche du joueur qui a été le premier à placer son pudding dans l'assiette.

Pour Jouer

1. Quand c'est votre tour, lancez d'abord le dé.
2. Réalisez l'action inscrite sur la face visible du dé :
Utilisez l'éventail 3 fois Placez 1 Pudding et utilisez l'éventail 1 fois
Utilisez l'éventail 2 fois Placez 2 Puddings
3. Vérifiez que certains puddings ne touchent pas la table. S'ils touchent la table, alors, redonnez-les à leur propriétaire. Ceux qui ne touchent pas la table, restent en jeu dans l'assiette.

Remarque 1 : Dès qu'un pudding est entièrement recouvert par un autre pudding, il n'est plus considéré comme étant en jeu. Un pudding recouvert est seulement retiré du jeu lorsque le pudding qui est dessus est retiré de l'assiette.

Remarque 2 : Si l'action indiquée par votre jet de dé implique un pudding, et que vous n'en avez plus, vous passez votre tour. Vous pouvez cependant toujours réaliser l'action d'utiliser l'éventail.

Remarque 3 : S'il n'y a plus de pudding dans l'assiette, au début de votre tour, en commençant par vous, tous les joueurs replacent, chacun leur tour, des puddings dans l'assiette (deux puddings par joueur, et un à la fois) avant de recommencer à jouer.

Remarque 4 : Un joueur qui utiliserait autre chose que la force de l'air créée par l'éventail pour déplacer les puddings, perdrait son tour en guise de pénalité. Un pudding qui serait sorti de l'assiette, suite à ce non respect des règles, serait replacé immédiatement sur l'assiette par son propriétaire (où il veut et comme il le souhaite).

Fin de la partie

Vous remportez la partie lorsque, pendant votre tour, le(s) seul(s) pudding(s) restant(s) dans l'assiette est (sont) le(s) vôtre(s).

Traduction française : Stéphane Athimon

Relecture des règles françaises : Natacha Athimon-Constant