

Yunnan : extension The Tu Di Gong Shrine

Tu Di Gong est le dieu chinois de la terre. Son sanctuaire se joue comme un bâtiment supplémentaire dans lequel vous pouvez placer un commerçant durant la phase d'enchère.

Enchérir dans le sanctuaire fonctionne de manière identique aux autres bâtiments d'amélioration. Son amélioration vous permet de doubler l'amélioration d'un autre bâtiment pour lequel votre enchère aurait réussi. Vous pourrez donc soit acquérir 2 commerçants ou 2 franchissement de frontières, soit avancer votre cheval de 2 provinces, soit gagner 2 niveaux d'influence soit acheter 2 éléments de construction. Les éléments de construction peuvent être identiques ou différents.

Si le sanctuaire est le seul bâtiment dans lequel se trouve l'un de vos commerçants, vous ne bénéficiez pas de l'effet de doublement d'amélioration par contre vous devez quand même payer son enchère.

Remarque : Il est recommandé d'ajouter le sanctuaire au jeu de base que si les joueurs sont expérimentés et si le niveau de la partie est avancé. Le sanctuaire peut être compliqué à utiliser.

Règle alternative de la banque (pour tous niveaux de jeu)

Sur l'emplacement de gauche de la banque, les joueurs reçoivent une forte somme d'argent mais perdent du temps alors que sur l'emplacement de droite, la somme d'argent est plus faible mais sans perte de temps.

Si l'un de vos commerçants est placé sur l'emplacement de droite de la banque, vous recevez la somme la plus faible mais vous pouvez placer ce commerçant à Pu'er immédiatement après la résolution de la banque. Ce commerçant peut participer à la phase de voyage.