

### Embuscade



Annule la carte *Cri d'Alarme* durant l'attaque.

**2**

### Carnivore



Peut attaquer et manger une autre espèce.  
Ne peut jamais manger de nourriture végétale.

**1**

### Chasse en Meute



La Taille de cette espèce est égale à sa Taille + sa Population quand il faut déterminer si elle peut attaquer une autre espèce.

**-1**

### Enfouissement



Cette espèce ne peut pas être attaquée si elle a autant de nourriture que sa Population.

**4**


### Escalade



Un Carnivore doit avoir *Escalade* pour attaquer cette espèce.

**1**

### Coopération



Quand cette espèce prend de la nourriture, elle donne aussi 1 nourriture de la même sorte à l'espèce située juste à sa droite.

**3**

### Regroupement Défensif



Un Carnivore doit avoir une Population plus importante pour attaquer cette espèce.

**2**

### Tissu Gras



Peut stocker sur cette carte autant de nourriture que la valeur de sa Taille.  
Quand les cartes Nourriture sont révélées, transférer cette nourriture sur le plateau Espèce.

**-1**

### Fertilité



Avant que les cartes Nourriture ne soient révélées, cette espèce gagne 1 Population s'il reste de la nourriture sur le plateau Point d'eau.

**4**

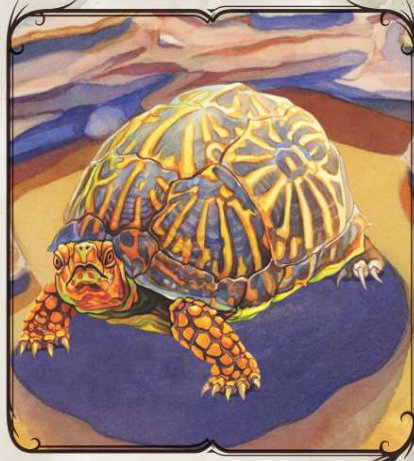
### Fourrage



A chaque fois que cette espèce prend de la nourriture, elle en prend 1 de plus de la même sorte.

3

### Carapace



+ 4 en Taille pour déterminer si cette espèce peut être attaquée.

3

### Corne



Un Carnivore qui attaque cette espèce perd 1 Population avant de manger la nourriture.

3

### Intelligence



Défaussez une ou plusieurs carte(s) durant un de vos tours d'alimentation pour :

- Carnivore** : annuler l'effet d'un Trait de l'espèce attaquée lors de votre prochaine attaque.
- Non-Carnivore** : prendre 2 nourritures de la réserve.

-1

### Long cou



Avant la révélation des cartes Nourriture, prenez 1 nourriture végétale de la réserve.

3

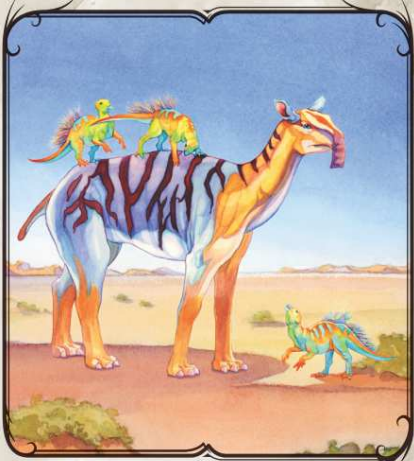
### Charognard



Quand un Carnivore a réussi une attaque, prenez 1 nourriture (viande) de la réserve.

6

### Symbiose



Cette espèce ne peut pas être attaquée si elle a à sa droite une espèce plus grande qu'elle.

1

### Cri d'Alarme



Un Carnivore doit avoir *Embuscade* pour attaquer les espèces adjacentes à cette espèce.

3