

Cartes Artéfact basiques

| | |
|----------------------|--|
| Cauldron | Quand vous visitez la Hutte Mystique, vous gagnez 1 nourriture. |
| Cookbook | Quand vous réussissez une Quête, vous gagnez 1 nourriture. |
| Cooking Spices * | Un fois par tour, vous n'avez pas besoin de payer 1 cœur pour passer par-dessus un emplacement vide. |
| Flintlock Pistol | +2 aux lancés de duel. |
| Gnarled Fiddle | Quand votre déplacement se termine sur le camp d'un adversaire, vous gagnez 1 cœur. |
| Gold Magnet * | Quand vous construisez un camp sur un emplacement avec une route commerciale, vous gagnez 1 pièce. |
| Goods Wagon * | Quand vous visitez l'Hôtel de Ville, vous gagnez 1 valeur de marchandise supplémentaire. |
| Jade Flute * | Quand vous visitez les Étables, vous gagnez 2 nourritures. |
| Lock Picks * | Quand vous vainquez une menace, vous gagnez 1 pièce. |
| Mercenary Contract * | Quand vous achetez cette carte, construisez un camp sur un emplacement vide. Vous gagnez la récompense correspondante. |
| Merchant Coat * | Quand vous faites du commerce à l'Hôtel de Ville, vous pouvez faire deux échanges. |
| Merchant Contract * | Vous pouvez posséder jusqu'à 2 factions identiques dans votre groupe actif (le total reste 4). |
| Mirror Hat * | Chaque fois que vous ignorez une menace, vous gagnez 1 réputation. |
| Mysterical Brew | Quand vous visitez le Saloon, vous gangez 1 nourriture. |
| Shadow Bracelet | Vous pouvez visiter un lieu de la Ville occupé sans provoquer de duel. |
| Singing Skull | Quand vous visitez le Saloon, vous gagnez 1 réputation. |
| Spider Net | Quand vous construisez un camp sur un emplacement avec une gemme, vous gagnez 1 nourriture. |
| Srika Hair Rope | Une fois par Quête, vous pouvez relancer vos dés. |
| Tome of Tales | Quand vous construisez un camp sur un emplacement avec une gemme, vous gagnez 1 réputation. |
| Trade Tent | Quand vous construisez un camp sur un emplacement avec une route commerciale, vous gagnez 1 réputation. |
| Zombie Candle | Quand vous visitez la Mine, vous gagnez 1 nourriture. |

** vous trouvez un complément d'explications de ces cartes dans le livre de règles*

Cartes Artéfact avancés

| | |
|--------------------|--|
| Ancient Compass * | En fin de partie, vous gagnez 4 points Voyage si possédez le plus de gemmes et pièces non dépensées. |
| Cloak of Stars * | Pour chaque Mystique que vous avez recruté, vous gagnez 1 point Voyage en fin de partie. |
| Crown of Cruelty * | Vous pouvez visiter un bâtiment occupé sans provoquer de duel. Chaque joueur présent doit vous donner 1 pièce. |
| Gambly Dice * | Pour chaque Hors-la-Loi que vous avez recruté, vous gagnez 1 point Voyage en fin de partie. |
| Invincible Box | En fin de partie, vous ne perdez pas de point Voyage s'il vous reste des cartes Artéfact en main. |
| Nightmare Amulet * | Vous pouvez visiter un bâtiment occupé sans provoquer de duel. Chaque joueur présent doit vous donner 1 pièce. |
| Scroll of Legend * | Pour chaque Homme-Lézard que vous avez recruté, vous gagnez 1 point Voyage en fin de partie. |
| Unearthed Treaty * | Pour chaque Nomade que vous avez recruté, vous gagnez 1 point Voyage en fin de partie. |

** vous trouvez un complément d'explications de ces cartes dans le livre de règles*

Cartes Trésor

| | |
|--------------------------|---|
| Bath Salts | Quand vous visitez le Saloon, vous gagnez +1 réputation. |
| Bone Pick | Quand vous construisez un camp, vous gagnez 1 pièce . |
| Bounty Contract * | En fin de partie, vous gagnez +4 / +2 points Voyage si vous possédez le plus/la seconde place de cartes Menace. |
| Brush abd Paint | Quand vous visitez le Magasin Général, échangez un jeton Faction par un autre jeton Faction |
| Canvas Tent | Quand vous construisez un camp sur un emplacement avec une route commerciale, vous gagnez 2 cœurs. |
| Carrot Basket | Quand vous quittez la Ville, vous gagnez 1 nourriture. |
| Cider Cask | Les aventuriers coûtent 1 pièce de moins. |
| Clay Mask | Quand vous gagnez/perdez de la réputation, vous pouvez ignorer ce gain ou cette perte de réputation. |
| Code Compass | Quand vous construisez un camp sur un emplacement avec une route commerciale, vous gagnez 1 pièce. |
| Coin Purse * | En fin de partie, vous gagnez +2 points Voyage si vous possédez le plus de pièces inutilisées. |
| Fire Bomb * | Avant chaque combat, lancez un dé. Sur un 6 => +2 combats, 4-5 => +1 combat, 1-3 => vous perdez 1 cœur. |
| Fishing Pole | Quand vous achetez un Artéfact, vous gagnez 1 nourriture. |
| Frosted Cake | Quand vous recrutez un aventurier, vous gagnez 1 nourriture. |
| Letter of Recommendation | Vous pouvez payer 1 nourriture pour visiter un bâtiment occupé sans provoquer de duel. |
| Letter of Pardon | Quand vous visitez l'Hôtel de Ville, vous gagnez +1 réputation. |
| Noose Trap * | Quand vous gagnez un trésor, gagnez en plus 1 nourriture. |
| Old Journal * | Quand vous réussissez une Quête, tirez une carte Artéfact. Vous pouvez la garder ou la défausser. |
| Old Lantern | +1 aux lancers de Quête. |
| Old Recipe * | En fin de partie, vous gagnez 2 points Voyage si vous possédez le plus de nourritures inutilisées. |
| Old Shovel * | Quand vous construisez un camp, payez 1 nourriture pour gagner 1 pièce ou 1 gemme. |
| Rice Cakes | Le premier emplacement vide que vous franchissez à votre tour ne vous coûte aucun cœur. |
| Rusty Bell * | Vous pouvez recruter à la Mine. |
| Sandwich | Quand vous visitez la Hutte Mystique, vous gagnez 1 nourriture. |
| Scented Oil | Quand vous visitez le Magasin Général, vous gagnez +1 réputation. |
| Sleeping Potion | Vous pouvez ignorer une menace par tour. Si vous le faites, vous gagnez 1 nourriture. |
| Travel Diary | Quand vous réussissez une Quête, vous gagnez 1 nourriture. |

** vous trouvez un complément d'explications de ces cartes dans le livre de règles*

Cartes Monde

| | |
|------------------------|--|
| Adorable Kitten | Quand vous terminez votre mouvement sur un camp, vous gagnez +1 cœur. Vous pouvez défausser cette carte pour perdre 2 réputations et gagner 1 nourriture. |
| Algae Sword | Quand vous vainquez une menace, vous gagnez 1 nourriture. |
| Burning Skin | Quand vous quittez la Ville, vous perdez un cœur. |
| Cursed Knife | Vous ne pouvez pas gagner de réputation. Vous pouvez donner cette carte à un joueur que vous avez battu en duel. |
| Dogfish | Chaque fois que vous devez lancer un dé, lancez un dé supplémentaire et prenez le résultat le plus haut. |
| Fear of Caves | -1 à tous les lancés de dés pour une Quête dans le monde souterrain (la partie grotte de la carte n°1). |
| Giant Squid | A chaque fois que vous provoquez un joueur en duel, ce joueur doit dire " Mon Dieu, elle explose! " ou perdre le duel. |
| Gilded Armor | Quand vous quittez la Ville, vous gagnez 2 cœurs. |
| Golden Frog Tattoo | Chaque fois que vous lancez les dés , vous pouvez les relancer une deuxième fois. |
| Ikra | +1 à tous les lancés d'Habilité. En fin de partie, vous gagnez +1 point Voyage par paire de gemmes inutilisées. |
| Incompetent Pirate | Quand vous vainquez une menace, vous gagnez 1 pièce. |
| Lamri | +1 à tous les lancés de dés. |
| Marlik | Quand vous tirez une carte Trésor, tirez-en une de plus et choisissez laquelle vous gardez. |
| Marmig | Quand vous construisez sur un emplacement avec une route commerciale, vous gagnez +1 réputation. |
| Masked Warrior | Chaque fois que vous lancez les dés pour un duel, vous pouvez relancer une deuxième fois. |
| Poisoned Limb | -1 à tous les lancés de dés. |
| Samshing Outfit | A chaque fois que vous provoquez un joueur en duel, ce joueur doit dire " Mais, quelle force de destruction vous avez! " ou payer 1 pièce. Quand vous visitez l'Hôtel de Ville, vous gagnez +1 réputation. |
| Self Respect | En fin de partie, vous gagnez +2 points Voyage si vous avez 7 ou plus de réputation. |
| Shadow of Poison | En fin de partie, vous gagnez +3 points Voyage si vous avez la plus petite réputation. |
| Soul Coin | +1 à tous les lancés de dés. En fin de partie, vous gagnez +1 point Voyage par jeton Faction bleue. |
| Stone Head | Vous pouvez relancer 1 fois les dés par Quête. |
| Stubborn Determination | En fin de partie, vous gagnez +2 points Voyage si vous vous n'avez plus de carte Artéfact en main. |
| Wooloo Mammottt | Un fois par tour, vous pouvez ignorer le coût de passage par un emplacement vide. |
| Worn-out Armor | Quand vous visitez l'Hôtel de Ville, vous gagnez +1 réputation. |