

LA CITÉ DES

Un jeu de dés et de construction, basé sur les principes
Pour 2 à 6 enfants

Auteurs: Tanja Engel et Barbara Schyns

Illustrations : Anja Wrede Graphisme : Bluguy Grafik-Design

Dans la vallée des nains, des lutins construisent ensemble un beau village coloré. Les lutins bâtissent de jolies maisons, pierre après pierre. Mais un vilain petit gnome qui habite dans cette vallée a décidé de semer la pagaille ! Il a choisi volontairement de ne pas participer à la construction du village et s'est mis en tête de construire sa propre tour, pour lui tout seul, à l'écart du village des lutins.

Ce petit trouble-fête veut à tout prix être plus rapide que les lutins et achever sa tour avant le village des lutins... Pour ce faire, il est prêt à tout, même à saboter leurs maisons !

◆ Contenu de la boîte

- ◆ 40 blocs de construction, de formes et de couleurs différentes (jaune, orange, rouge et mauve);
- ◆ 12 blocs bleus appartenant au gnome, dont 3 portent l'insigne du gnome;
- ◆ 3 dés à faces multicolores appartenant aux lutins;
- ◆ 1 dé orange appartenant au gnome;
- ◆ 12 cartes de construction à doubles faces, dont les dessins diffèrent au recto et au verso.

◆ Les cartes de construction

Des dessins sont imprimés de part et d'autre des cartes. **Au recto**, le dessin représente une construction imposée : Pour construire cette maison, utilise autant de blocs que ceux représentés sur l'image, tout en respectant les formes indiquées. En d'autres termes, la forme et le nombre de blocs sont imposés.

Au verso, le schéma illustre une maison imaginaire, qui permet de laisser libre cours à son imagination.

Construction imposée : Si tu choisis de jouer avec le recto des cartes, tu pourras t'amuser à reproduire les maisons dessinées, mais en respectant la forme et le nombre des blocs indiqués. Les maisons sont représentées en blanc parce que la couleur des blocs n'est pas imposée : elle dépendra des dés que tu lanceras.

Construction imaginaire : En jouant avec le verso des cartes, tu peux réaliser une maison selon ton imagination. Ta seule obligation sera d'utiliser 7 blocs par maison. A part cette contrainte, aucune limite ne sera posée à ta créativité.

Au début du jeu, choisis avec tes camarades le mode de construction qui sera utilisé en cours de partie : imposé ou imaginaire. Les différences entre ces deux modes de construction sont expliquées en détail dans les encadrés en jaune. Le reste des règles est valable pour les deux modes de construction.



